

QQAT - Objective Quality Assessment Toolkit

PSE - Abschlusspräsentation

Alexander Monev · Artur Eckhart · Georg Emmantraut
· Johannes Sailer · Sebastian Leidig

Institut für Technische Informatik



Aufgabenstellung

Architektur

Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit

Aufgabenstellung

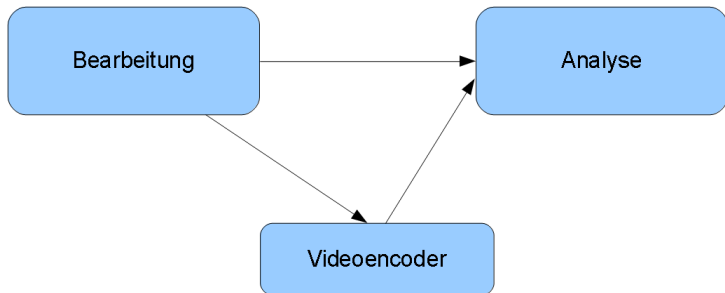
Architektur

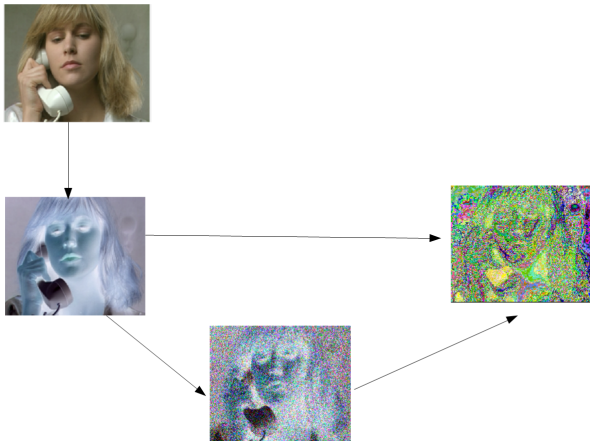
Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit





Aufgabenstellung

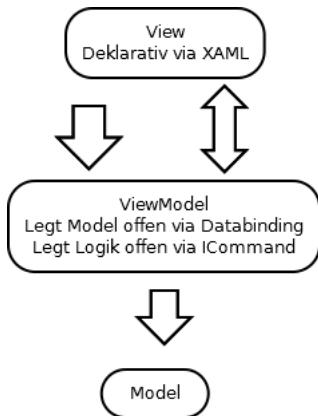
Architektur

Entwicklungsumgebung

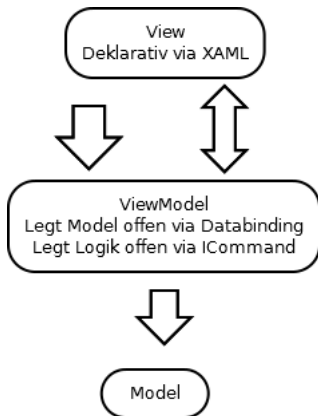
Statistiken

Vorführung

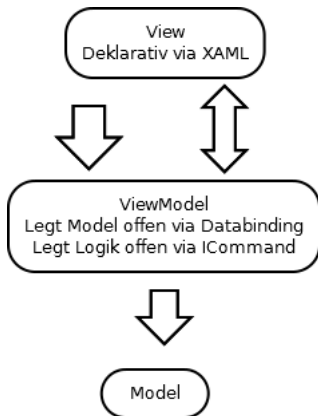
Fazit



- Model View ViewModel Architekturmuster.
- View wurde nahezu vollständig deklarativ definiert.
- Verbesserte Testbarkeit durch Trennung der Darstellung von der Anwendungslogik.

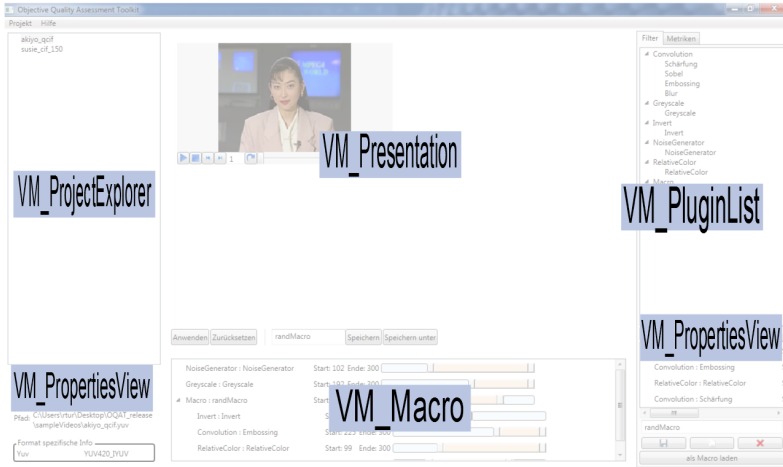


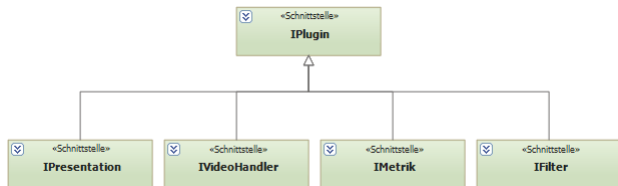
- Model View ViewModel Architekturmuster.
- View wurde nahezu vollständig deklarativ definiert.
- Verbesserte Testbarkeit durch Trennung der Darstellung von der Anwendungslogik.



- Model View ViewModel Architekturmuster.
- View wurde nahezu vollständig deklarativ definiert.
- Verbesserte Testbarkeit durch Trennung der Darstellung von der Anwendungslogik.

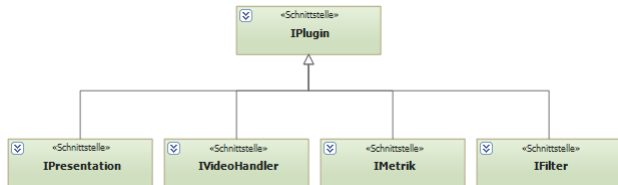
Von der View zum ViewModel



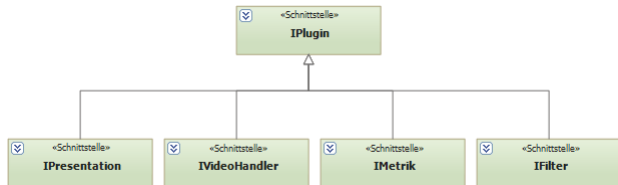


■ Managed Extensibility Framework (MEF)

- Plugins werden mit Hilfe exportierter Metadaten und implementierter Schnittstellen identifiziert
- Eine PluginManager Klasse ist für die Koordination und Konsistenz aller Plugins verantwortlich.



- Managed Extensibility Framework (MEF)
- Plugins werden mit Hilfe exportierter Metadaten und implementierter Schnittstellen identifiziert
- Eine PluginManager Klasse ist für die Koordination und Konsistenz aller Plugins verantwortlich.



- Managed Extensibility Framework (MEF)
- Plugins werden mit Hilfe exportierter Metadaten und implementierter Schnittstellen identifiziert
- Eine PluginManager Klasse ist für die Koordination und Konsistenz aller Plugins verantwortlich.

Aufgabenstellung

Architektur

Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

- UML-Tool
Visual Studio 2010
- Entwicklungsumgebung
Visual Studio 2010
- Programmiersprache
C Sharp
- Code-Verwaltungssystem
Git
- Dokumenteneditor
TexMakerX
- Libraries
AForge, Avalon, OxyPlot, Managed Extensibility Framework

Aufgabenstellung

Architektur

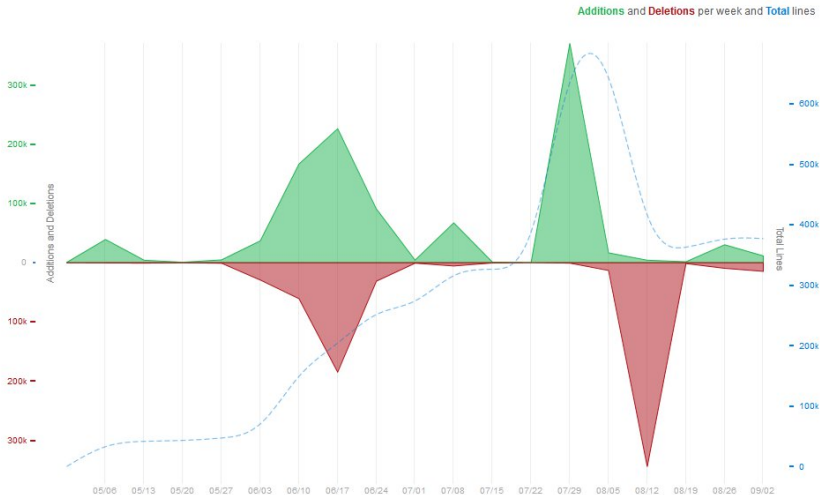
Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit

Git Code Frequency



<https://github.com/PSE-2012/MMWTV/graphs/code-frequency>

- 10667 Zeilen Code
- 82,5 Wartbarkeitsindex
Nach Visual Studio gute Wartbarkeit
- Arbeitsspeicher zum analysieren von zwei Videos
Für QCIF (Abkürzung einer Auflösung) ca. 60MB
- 118 Issues
- 843 Commits

Fun facts

- 10667 Zeilen Code
- 82,5 Wartbarkeitsindex
Nach Visual Studio gute Wartbarkeit
- Arbeitsspeicher zum analysieren von zwei Videos
Für QCIF (Abkürzung einer Auflösung) ca. 60MB
- 118 Issues
- 843 Commits

Fun facts

- 10667 Zeilen Code
- 82,5 Wartbarkeitsindex
Nach Visual Studio gute Wartbarkeit
- Arbeitsspeicher zum analysieren von zwei Videos
Für QCIF (Abkürzung einer Auflösung) ca. 60MB
- 118 Issues
- 843 Commits

Fun facts

- 10667 Zeilen Code
- 82,5 Wartbarkeitsindex
Nach Visual Studio gute Wartbarkeit
- Arbeitsspeicher zum analysieren von zwei Videos
Für QCIF (Abkürzung einer Auflösung) ca. 60MB
- 118 Issues
- 843 Commits

Fun facts

- 10667 Zeilen Code
- 82,5 Wartbarkeitsindex
Nach Visual Studio gute Wartbarkeit
- Arbeitsspeicher zum analysieren von zwei Videos
Für QCIF (Abkürzung einer Auflösung) ca. 60MB
- 118 Issues
- 843 Commits

Aufgabenstellung

Architektur

Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit

Aufgabenstellung

Architektur

Entwicklungsumgebung

Statistiken

Vorführung

Fazit

- Entwurf simpler machen
- Lange Einarbeitungszeiten
- Mehr Teamarbeit
- Schätzung von Zeitaufwand

- Entwurf simpler machen
- Lange Einarbeitungszeiten
- Mehr Teamarbeit
- Schätzung von Zeitaufwand

Fazit

Was haben wir gelernt?

- Entwurf simpler machen
- Lange Einarbeitungszeiten
- Mehr Teamarbeit
- Schätzung von Zeitaufwand

Fazit

Was haben wir gelernt?

- Entwurf simpler machen
- Lange Einarbeitungszeiten
- Mehr Teamarbeit
- Schätzung von Zeitaufwand

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.