

Requirements

PSE Team 2
Jonas Ruef
Felix Langenegger

07. März 2011

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Kunde

Team PSE 2

Coach

Projekt

Aufteilung

Szenario 1

Szenario 2

Definitive Aufteilung

Kunde

Interne IT- Infrastruktur Kunde

Kundenmeeting

Requirements dieser Woche

Fragen

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Kunde

Team PSE 2

Coach

Projekt

Aufteilung

Szenario 1

Szenario 2

Definitive Aufteilung

Kunde

Interne IT- Infrastruktur Kunde

Kundenmeeting

Requirements dieser Woche

Fragen

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Kunde

Team PSE 2

Coach

Projekt

Aufteilung

Szenario 1

Szenario 2

Definitive Aufteilung

Kunde

Interne IT- Infrastruktur Kunde

Kundenmeeting

Requirements dieser Woche

Fragen

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Kunde

Team PSE 2

Coach

Projekt

Aufteilung

Szenario 1

Szenario 2

Definitive Aufteilung

Kunde

Interne IT- Infrastruktur Kunde

Kundenmeeting

Requirements dieser Woche

Fragen

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Kunde

Team PSE 2

Coach

Projekt

Aufteilung

Szenario 1

Szenario 2

Definitive Aufteilung

Kunde

Interne IT- Infrastruktur Kunde

Kundenmeeting

Requirements dieser Woche

Fragen

Kunde

- Michael Waelti

Team PSE 2

- **Aaron Karper** - Quality Evangelist
- **Dominique Rahm** - Key Account Manager
- **Felix Langenegger** - Master Tracker
- **Jonas Ruef** - Chief Deliverable Officer
- **Sascha Schwärzler** - Head of Communication

Coach

- Max Leske

Projekt

- Thunderbird Plugin
- Automatisches managen von Signaturen, Formatierungen, etc.
- zentrales Management
- Team 1 und Team 2 haben dasselbe Projekt

Problem?!

Wie teilt man ein Projekt auf zwei Teams auf?

Szenario 1

Jedes Team setzt das Projekt individuell um. Keine Absprache unter den beiden Teams.

Vorteile:

- Kunde erhält zwei Produkte und kann dann entscheiden
- kleiner Kommunikationsaufwand
- ev. Wettbewerb zwischen den beiden Teams

Nachteile:

- Doppelspurigkeit
- Kunde muss an zwei Meetings
- ev. wird kein Projekt richtig fertig

Szenario 2

Beide Teams arbeiten am selben Projekt.

Vorteile:

- Kunde bekommt mehr Stories umgesetzt
- Nur ein Kundenmeeting

Nachteil:

- Grosser Kommunikationsaufwand

Definitive Aufteilung

- Der Kunde wünschte sich Szenario 2
- Ein Team entwickelt das Thunderbird Plugin
- Das andere Team die Serverapplikation und das Webinterface für den Admin

Welches Team welchen Part übernimmt ist noch Teil der wöchentlichen Abklärung.

Kunde

Michael Waelti

NILE Clothing AG, NILE Trading, Bijou les Boutiques

- Fadendaten interne IT der drei Firmen
- Externe IT: Aarboard
- Noch Master Student an der Universität Bern
- Studierte im Nebenfach Informatik

Interne IT- Infrastruktur Kunde

- 2 Logistikserver
- 1 Testserver
- Ca. 70 Clients

Klein aber schnell expandierend!

Lösung muss einfach erweiterbar und skalierbar sein.

Kundenmeeting

Technisch versierter Kunde: Fluch oder Segen?

Problematik mit 2 Teams: Mit dem Kunden 12 Leute an Meetings!!!

Requirements dieser Woche

Noch kein Planning Game durchgeführt.

Recherche von:

- Technologien von Thunderbird-Plugin
- Technologien auf Server
- Schnittstelle zwischen Server und Plugin

Fragen

?