Organisation und Kommunikation

PSE Team 2
Dominique Rahm
Sascha Schwärzler

21. März 2011

Rollenverteilung

- Rollenverteilung
- Kommunikation im Team
 - Teaminterne Gruppen
 - Coach
 - Kunde

- Rollenverteilung
- Kommunikation im Team
 - Teaminterne Gruppen
 - Coach
 - Kunde
- Kommunikation zu Team 1

- Rollenverteilung
- Kommunikation im Team
 - Teaminterne Gruppen
 - Coach
 - Kunde
- Kommunikation zu Team 1
- Stories

- Rollenverteilung
- Kommunikation im Team
 - Teaminterne Gruppen
 - Coach
 - Kunde
- Kommunikation zu Team 1
- Stories
- Fazit

Aaron Karper

Quality Evangelist

Aaron Karper

Quality Evangelist

Dominique Rahm

Key Account Manager

Aaron Karper

Quality Evangelist

Dominique Rahm

Key Account Manager

Felix Langenegger

Master Tracker

Aaron Karper

Quality Evangelist

Dominique Rahm

Key Account Manager

Felix Langenegger

Master Tracker

Jonas Ruef

Chief Deliverable Officer

Aaron Karper

Quality Evangelist

Dominique Rahm

Key Account Manager

Felix Langenegger

Master Tracker

Jonas Ruef

Chief Deliverable Officer

Sascha Schwärzler

Head of Communication

Teaminterne Gruppen

Felix / Jonas Server GUI

Sascha / Dominique Funktionen

Aaron Tests

Teaminterne Gruppen

Felix / Jonas Server GUI

Sascha / Dominique Funktionen

Aaron Tests

- Pair Programming
- SCRUM Meetings
- Skype Sitzungen

Teaminterne Gruppen

Felix / Jonas

Server GUI

• Sascha / Dominique

Funktionen

Aaron

Tests

- Pair Programming
- SCRUM Meetings
- Skype Sitzungen



Kommunikation zum Coach

- Regelmässige Teammeetings
 - Bisher jeden Dienstag

Kommunikation zum Coach

- Regelmässige Teammeetings
 - Bisher jeden Dienstag
- Kontakt via Mail
 - Direkt oder via Mailingliste

Kommunikation zum Coach

- Regelmässige Teammeetings
 - Bisher jeden Dienstag
- Kontakt via Mail
 - Direkt oder via Mailingliste



Kommunikation zum Kunden

- Regelmässige Meetings
- Mail
- Kunde ist jede Woche an der Uni
- Anrufen auf Handy

Kommunikation zum Kunden

- Regelmässige Meetings
- Mail
- Kunde ist jede Woche an der Uni
- Anrufen auf Handy
- Planning Game

Kommunikation zum Kunden

- Regelmässige Meetings
- Mail
- Kunde ist jede Woche an der Uni
- Anrufen auf Handy
- Planning Game



- Kontakt via Mailinglisten
 - Träge
- Ab und zu Meetings
 - Unregelmässig

Kommunikation zu Team 1

- Kontakt via Mailinglisten
 - Träge
- Ab und zu Meetings
 - Unregelmässig
- Workflow und Standards
 - Müssen konsequent eingehalten werden

Kommunikation zu Team 1

- Kontakt via Mailinglisten
 - Träge

Rollenverteilung

- Ab und zu Meetings
 - Unregelmässig
- Workflow und Standards
 - Müssen konsequent eingehalten werden



Fazit

- Autonomie
 - Betrieb für Benutzer unsichtbar

- Autonomie
 - Betrieb für Benutzer unsichtbar
- Thunderbird Einstellungen
 - Automatische Konfiguration

- Autonomie
 - Betrieb für Benutzer unsichtbar
- Thunderbird Einstellungen
 - Automatische Konfiguration
- Signaturen erfassen
 - Signaturen nach Profil

Fazit

- Kommunikation im Team und mit Kunde sehr gut
- Gemeinsames Wiki
 - Fördert Kommunikation zu PSE1

Fazit

- Kommunikation im Team und mit Kunde sehr gut
- Gemeinsames Wiki
 - Fördert Kommunikation zu PSE1
- Standards und Workflow
- Pair Programming
 - Direkte Reviews

Fragen

