



PROJETO TRIPS

ABNER FREIRE
DIOGO PADOVEIS
MARIA LUIZA FREITAS
MIGUEL BARCELLOS



PUC Minas

INDICE :

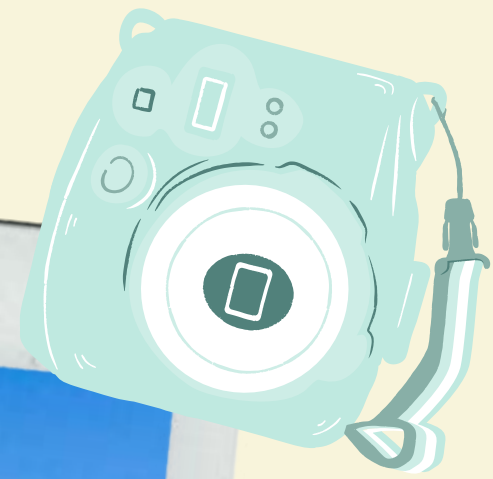


- ***Problemas***
- ***Público Alvo / Personas***
- ***Objetivos***
- ***Historia de usuarios / requisitos***
- ***Projeto de Interface***
- ***Metodologia***



CONTEXTO DO PROBLEMA

- ***Golpes***
- ***Preços***
- ***Pacotes***
- ***Segurança***



PUBLICO ALVO | PERSONAS

- O público não envolve a necessidade de uma limitação de idade, pela possibilidade de qualquer idade ter o interesse em viajar em algum local, desde crianças acompanhadas por adultos, ou grupos de jovens em busca de aventuras, idosos em busca de tranquilidade, e muitos outros casos.
- Personas Criadas



OBEJETIVOS



- Pacotes de viagem e relacionados oferecendo preços e opções para turismo.
- Funcionalidades simples e de fácil manuseio.
- Enfoque grande na área da segurança do cliente.
- Sistema de avaliação para que o cliente possa analisar qual o melhor lugar e em que hotel se hospedar.
- Uma comunicação entre o usuário e os hotéis escolhidos.

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS | REQUISITOS



- Relatos de Usuários
- Requisitos Funcionais
- Requisitos não Funcionais

PROJETO DE INTERFACE



- Fornecer informações sobre viagens, os melhores preços e avaliados.
- Permitir que o usuário altere informações pessoais: Na aba de login terá informações de recuperação e mudança de dados para acesso.
- Permitir que o usuário faça um cadastro: Na aba principal o usuário terá acesso a criação do seu cadastro.
- Permitir que o cadastro seja excluído: Na área do usuário ter a opção para excluir login.
- Uma comunicação entre o usuário e os hotéis escolhidos.

METODOLOGIA

- A equipe utiliza o Scrum, que é um método ágil para o desenvolvimento do projeto.
- Cada membro da equipe iniciou uma tarefa diferente, otimizando o tempo e a produção do Sprint 1
- O grupo se reuniu por chamada e discutiu sobre o atual Sprint 1, ajudando no que ainda não foi terminado e melhorando as partes que eram possíveis.





PUC Minas

OBRIGADA !!!

Matéria = TIS : Aplicação Web
Professor = Leornado Vilela Cardoso

