HAPIV Team

Sistema de Gerenciamento da Loja Empório Jeito Simples

Equipe: Abner Mateus, Hadassa Brenda, Igor Lucas, Pedro Simões e Victor Nakabayashi

O QUE VEM POR AÍ

Tópicos a serem abordados

- Introdução
- Público alvo | Personas
- Proposta de soluções | Objetivos
- Histórias de Usuário e Requisitos
 - Histórias de Usúarios
 - Requisitos Funcionais
 - Requisitos N\u00e3o Funcionais
- Projeto de Interface

O QUE VEM POR AÍ

Tópicos a serem abordados

METODOLOGIA

- Divisão de Papéis
- Ferramentas
- Conclusão



Introdução Empório Jeito Simples

• Quem somos?

Microempresa que trabalha com produtos de naturais.

- Vendem quais produtos? Produtos de roça, tais como: queijo, linguiça, café moido.
- Os produtos são feitos?
 Não, são comprados e revendidos.

ivao, sao comprados e reventados.

• Possuem práticas sustentáveis? Possuem, praticando reciclagem, descarte correto e vendendo produtos pouco industrializados.

Contexto do Problema



Quais são os problemas enfrentados pela loja?

- Utilização de Excel e papéis para armazenamento de informações;
- Falta de tempo para sempre atualizar as planilhas;
- Falta de um sistema que facilite o armazenamento de informações de vendas e margem de lucro.

Público Alvo | Personas

Empório Jeito Simples, uma micro empresa de comércio varejista de diversos produtos que possuem apenas 3 funcionários, sendo eles: Rose, Wide e Fábio.



Nome: Rose Angela Severino Silva

Idade: 50

Formação: Ensino superior (Administração)

Cargo na empresa: Gerência e Administração

Objetivos:

Desenvolver um sistema que auxilie no cálculo da margem de lucro e dos gastos totais da empresa.

Desafios:

Identificar os principais problemas a serem sanados, considerando também a falta tempo para gerir a empresa.

Como posso ajuda-lá:

Desenvolver um sistema que auxilie na obtenção da margem de lucro e dos gastos totais, além de oferecer instruções sobre como utilizar esse sistema.

Personas



Nome: Fábio Aurélio Severino Silva

Idade: 20

Formação: Ensino Médio Cargo na empresa: Atendente

Objetivos:

Melhorar o controle dos pedidos de vendas sem a necessidade de relatar manualmente todas as transações para a Rose.

Desafios:

Cada pedido tem que ser anotado à mão e repassado para a Rose que gerencia.

Como posso ajuda-la:

Criar um sistema que ajude na anotação dos pedidos e que salve o que foi vendido.



Nome: Wide Fabiano da Silva

Idade: 49

Formação: Ensino Médio

Cargo na empresa: Atendente e caixa

Objetivos:

Simplificar a organização das informações da loja, reduzindo o uso de anotações em papel.

Desafios:

Cada pedido tem que ser anotado à mão e repassado para a Rose que gerencia

Como posso ajuda-la:

Desenvolver um sistema que posso ajudá-lo com as anotações dos pedidos.

Proposta de Soluções Criação de um sistema gerencial

Esse sistema gerenciaria não apenas as vendas e mostraria a margem de lucro, mas também os gastos fixos.

Histórias de Usuário e Requisitos

História de Usuário

Eu como	Quero/Preciso	Para
Rose	Gerenciar estoque e finanças em um sistema digital	Facilitar a gestão da loja, ter acesso rápido ás informações e evitar erros de registro manual.
Wide	Visualizar relatótio de vendas diárias e estoque atualizado	Tomar decições estratégicas com base nas informações atualizadas e evitar falta ou excesso de produtos na loja.
Fábio	Registrar vendas e atualizar estoque	Controlar as vendas diárias e manter o controle financeiro e estoque da loja atualizado.

Histórias de Usuário e Requisitos História de Usuário

Eu como	Quero/Preciso	Para
Wide	Registrar vendas e atualizar estoque	Facilitar a gestão da loja, ter acesso rápido ás informações e evitar erros de registro manual.

Projeto de Interface



Histórias de Usuário e Requisitos

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Sistema deve permitir que os usuários registrem vendas, margem de lucro e gastos fixos.	Alta
RF-002	Permitir atualizações das vendas, margem de lucro e gastos fixos.	Alta

Histórias de Usuário e Requisitos Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, permitindo que os usuários realizem operações de forma rápida e sem dificuldades	Alta
RNF-002	Deve ser responsivo para rodar em dispositivos móveis	Média
RNF-003	O sistema deve ser capaz de lidar volume de dados sem comprometer o desempenho	Baixa

13. Metodologia Ferramentas

AMBIENTE	PLATAFORMA	LINK DE ACESSO
Editor de Código	Visual Studio Code e Visual Studio 2022	https://code.visualstudio.com/ https://visualstudio.microsoft.com/pt- br/vs/
Gerenciador de Versionamento do Código	Github	https://github.com/PSG-TIAPN-2022- 1/psg-tiapn-2024-1-hapiv-team
Ferramenta de Metodologia Ágil	Trello	https://trello.com/b/DlofQd7U/gerenciam ento-da-loja-emp%C3%B3rio-jeito- simples

14. Metodologia Ferramentas

AMBIENTE	PLATAFORMA	LINK DE ACESSO
Ferramenta de Design	Figma	https://www.figma.com/
Ferramentas de Comunicação	Whatsapp, Teams e Google Meet	-

Metodologia Divisão de Papéis

INTEGRANTES	DIVISÃO DE PAPÉIS	
Abner Mateus	Scrum Master (SM) e desenvolvedor lider.	
Hadassa Brenda	Product Owner (PO) e desernvolvedor.	
Igor Lucas	Desenvolvedor lider e designer.	
Pedro Simões	Desenvolvedor.	
Victor Nakabayashi	Desenvolvedor.	

CONCLUSÃO