

<p>Politechnika Świętokrzyska w Kielcach</p> <p>Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki</p>		
<p>PODSTAWY PROGRAMOWANIA 2– PROJEKT</p> <p>Informatyka - I rok, Rok akademicki - 2021/2022</p>		
Kamień milowy: 2	Temat projektu: Menager plików	
Grupa: 1ID14B	<p>Wykonujący:</p> <p>Marek Supierz,</p> <p>Andrzej Mysior,</p> <p>Adrian Nowak</p>	Ocena:
<p>Data oddania sprawozdania:</p> <p>22.05.2022</p>		

Github: <https://github.com/PSK-projekty/PP2>

Prace przewidziane na drugi kamień milowy:

1. Stworzenie i implemetacja algorytmów wykonujących pozostałe funkcjonalności tj:
 - a) Zmiana atrybutów,
 - b) Wyszukiwanie plików/katalogów,
 - c) Przenoszenie plików pomiędzy katalogami,
2. Testowanie poprawności,
3. Poprawa ewentualnych błędów,
4. Omówienie pomysłów na menu,
5. Stworzenie konsolowego menu,
6. Optymalizacja programu,
7. Testy poprawności działania programu,
8. Poprawa ewentualnych błędów,
9. Omówienie ewentualnych modyfikacji,
10. Przygotowanie sprawozdania z postępów prac nad projektem.

Stworzenie algorytmów realizujących część funkcjonalności

Funkcje realizujące wszystkie funkcjonalności przewidziane na drugi kamień milowy zostały stworzone w sposób identyczny z funkcjami utworzonymi podczas prac nad pierwszym kamieniem milowym.

Pobieranie niezbędnych danych od użytkownika zrealizowane jest za pomocą instrukcji *switch*.

W kolejnych case znajdują się pobieranie danych oraz wywołanie dwóch funkcji. Pierwsza 'push_back' zapisuje wybór do listy, druga natomiast przekazuje wczytane dane do funkcji realizującej przenoszenie plików/katalogów.

```
void move(char path[], char destiny[]) {
    char command[] = "move ";
    char white_char[] = " ";
    char cmd[100] = "";

    strcat(cmd, command);
    strcat(cmd, path);
    strcat(cmd, white_char);
    strcat(cmd, destiny);

    system(cmd);
}
```

Funkcja przyjmuje dwa parametry, są to zmienne do których przypisane zostały dane wprowadzone od użytkownika. Zmienna 'command' przechowuje polecenie systemowe, w tym przypadku 'move' czyli polecenie które przenosi plik/katalogi. Zmienna 'cmd' początkowo jest pusta, to ona przyjmie całe, „posklejane” polecenie. Kolejne linie to dokładanie, „doklejanie” do siebie fragmentów polecenia. Po wykonaniu ostatniego łączenia polecenie jest gotowe by je przekazać jako parametr do instrukcji 'system'. W ten sposób w podanym przez użytkownika miejscu pojawi się przenoszony katalog.

```
void move(char path[], char destiny[]) {
    char command[] = "move ";
    char white_char[] = " ";
    char cmd[100] = "";

    strcat(cmd, command);
    strcat(cmd, path);
    strcat(cmd, white_char);
    strcat(cmd, destiny);

    system(cmd);
}
```

Testowanie poprawności

Podczas testów okazało się, że funkcja wyszukująca pliki/katalogi w środowisku Visual Studio 2022 nie działa poprawnie, natomiast w środowiskach Code blocks oraz Dev C++, ta sama funkcja działa zgodnie z oczekiwaniami. Nie udało się odnaleźć przyczyny ani rozwiązania tego problemu.

Stworzenie konsolowego menu

Początkowo zespół chciał stworzyć, menu oraz program używając biblioteki PDCurses. Mimo poświęcenia znacznego czasu nie udało się to. Członkowie zespołu podejmowali próby implementacji tejże biblioteki z pomocą różnych źródeł, od YouTube przez dokumentację po odnalezione materiały dr.Chrobot. W związku z porażkami menu zostało w formie stworzonej w czasie prac nad pierwszym kamieniem milowym.

Stworzenie konsolowego menu

Testy nie wykazały problemów innych niż wymieniony powyżej.

Omówienie ewentualnych modyfikacji

Zostanie podjęta jeszcze jedna próba użycia biblioteki PDCurses lub innej podobnej.

Prace przewidziane na I termin:

1. Dodanie ewentualnych modyfikacji
2. Stworzenie dokumentacji w programie Doxygen
3. Przygotowanie sprawozdania.

Podsumowanie:

Spełniono założenia drugiego kamienia milowego. Problem z wyszukiwaniem plików, zauważony w poprzednim kamieniu milowym nie został wytłumaczony oraz rozwiązany. Dodanie biblioteki PDCurses nie powiodło się. Zespół spróbuje rozwiązać oba problemy do 6 czerwca, tj. do I terminu.