

Relación 1: ejercicios iniciales en JavaScript

Crea un documento que incluya para cada uno de los ejercicios propuestos:

- El contenido del documento HTML
- Una captura de pantalla con el resultado de cada acción

Ejercicio 1

Crear un documento HTML con código JavaScript que realice un programa que a partir de un valor del radio de un círculo, que se escribirá en el documento, calcule y escriba: la longitud del círculo, el área de la circunferencia y el volumen de la esfera. Busca en internet las fórmulas necesarias para realizar estas operaciones.

Ejercicio 2

Modifica el ejercicio anterior para que la información de salida aparezca en cuadros de texto no editables.

Ejercicio 3

Modifica el ejercicio anterior para que el valor del radio se introduzca en un campo de texto y se utilice para realizar los cálculos al pulsar un botón.

Ejercicio 4

Modifica el ejercicio anterior para que cada uno de los cálculos se realicen en distintas funciones.

Ejercicio 5

Modifica el ejercicio anterior para que cada una de las funciones se realicen al pulsar distintos botones, uno por acción.

Ejercicio 6

Crear un documento HTML con código JavaScript con dos campos de texto para introducir dos números, otro campo para escribir resultados, y luego 4 botones donde cada uno de ellos realiza una operación distinta: suma, resta, multiplicación y división. Cada operación se realiza en una función distinta y la lectura de los números en otra función.

Ejercicio 7

Crea un documento HTML con código JavaScript que permita la lectura de 3 números y luego los escriba por orden alfabético. Utiliza las funciones que creas necesarias.

Ejercicio 8

Crea un documento HTML con código JavaScript que permita la lectura de una nota numérica correcta entre 0 y 10, y escriba la nota alfabética correspondiente, o mande un mensaje de alerta indicando que la nota no está en el rango correcto. Utiliza las funciones que creas necesarias.

Ejercicio 9

Crea un documento HTML con código JavaScript que lea un numero entero positivo entre 1 y 100, mandando un mensaje de alerta si no está en el rango, y a continuación escriba todos los números entre 1 y el leído.

Ejercicio 10

Modifique el programa anterior para que sólo muestre un número en cada momento, añadiendo dos botones, uno para visualizar el siguiente (si existe) y otro para visualizar el anterior (si existe).