**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *AutosAnalítica* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo Web, Análisis de Datos* |
| Competencias | *Desarrollo de software, diseño y arquitectura de sistemas, análisis de datos.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *AutosAnalítica surge como una solución innovadora para enfrentar la fragmentación de información en el mercado automotriz en línea. Este proyecto se destaca en el ámbito de la ingeniería informática al integrar el desarrollo de software con técnicas avanzadas de análisis de datos, ofreciendo una herramienta práctica y eficiente. Su principal impacto recae en los compradores de repuestos, quienes ahora pueden acceder a información consolidada de múltiples plataformas a través de una única interfaz. Esto no solo optimiza el tiempo empleado en la búsqueda, sino que también permite tomar decisiones más rápidas y fundamentadas.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo general: Crear una plataforma web capaz de consolidar y mostrar información detallada sobre precios y características de repuestos automotrices, obtenida a través de técnicas de web scraping desde diversas fuentes.***  ***Objetivos específicos:***   * ***Desarrollar un sistema de web scraping eficiente que permita recopilar datos precisos y actualizados.*** * ***Diseñar una interfaz de usuario amigable que facilite la comparación entre diferentes repuestos.*** * ***Integrar herramientas de análisis de datos para identificar tendencias y ofrecer recomendaciones personalizadas a los usuarios.*** |
| 3. Metodología | *Se utilizó una metodología ágil, que permitió iterar rápidamente y adaptarnos a los cambios durante el desarrollo. Las fases incluyeron:*   1. *Investigación.* 2. *Diseño de arquitectura y funcionalidades.* 3. *Implementación de scraping e interfaz de usuario.* 4. *Pruebas de funcionalidad y usabilidad.* 5. *Despliegue.*   *Esta metodología fue pertinente, ya que facilitó la gestión de tareas y la validación temprana de componentes clave como el sistema de scraping y la interfaz de usuario.* |
| 4. Desarrollo | ***Etapas del proyecto:***   * *Diseño de la arquitectura del software.* * *Desarrollo del sistema de scraping.* * *Creación de la interfaz de usuario.* * *Pruebas de funcionalidad y usabilidad.*   ***Facilitadores:***   * *Claridad en los objetivos y buena comunicación del equipo.*   ***Dificultades:***   * *Aprender nuevas tecnologías para scraping y análisis de datos.*   ***Ajustes realizados:***   * *Se reprogramaron actividades para incluir tiempo de aprendizaje adicional.* |
| 5. Evidencias | ***Evidencias del desarrollo:***   * ***Documento de diseño de la arquitectura.*** * ***Prototipo funcional de la interfaz de usuario.*** * ***Resultados de pruebas de scraping y análisis de datos.*** * ***Plataforma web funcional lista para despliegue.*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Este proyecto consolidó mi pasión por el análisis de datos y el desarrollo de software, áreas que considero fundamentales para mi crecimiento profesional. Al finalizar esta experiencia, reafirmo mi meta de especializarme en el diseño y desarrollo de plataformas web sólidas, mientras exploro tecnologías emergentes que optimicen la experiencia del usuario. Me visualizo como un profesional preparado para liderar iniciativas similares, aportando innovación y eficacia en futuros proyectos.* |