# **Martin Perez**

 getEvents metodoa vector bat bueltatu ordez ArrayList bat bueltatzea egin dut change method signature bidez. Hau sortu du beste hainbat klasetan eskuz aldaketak egitea eta vector batekin tratatu ordez arraylist batekin tratatzea egitea.

#### Lehen:

```
public Vector<Event> getEvents(Date date) {
       System.out.println(">> DataAccess: getEvents");
      Vector<Event> res = new Vector<Event>();
      TypedQuery<Event> query = db.createQuery("SELECT ev FROM Event ev WHERE ev.eventDate=?1"
      query.setParameter(1, date);
      List<Event> events = query.getResultList();
      for (Event ev : events) {
           System.out.println(ev.toString());
           res.add(ev);
      }
      return res;
Orain:
  public ArrayList<Event> getEvents(Date date) {
    System.out.println(">> DataAccess: getEvents");
      ArrayList<Event> res = new ArrayList<Event>();
      TypedQuery<Event> query = db.createQuery("SELECT ev FROM Event ev WHERE ev.eventDate=?1"
      query.setParameter(1, date);
      List<Event> events = query.getResultList();
      for (Event ev : events) {
           System.out.println(ev.toString());
           res.add(ev);
      return res;
  }
```

2. ApustuaEgin metodoa luzeegia zen ("write short units of code"), ainbat metodoetan zatitu du **extract method** erabiliz. Hau ere balio du "write simple units of code" code smell-a zuzentzeko konplexutasuna jaitsi delako.

#### Lehen:

```
public boolean apustuEgin(Registered user, float dirua, List<String> kuotak, boolean kopiatuta, int boleto) {
      Registered r = (Registered) db.find(User.class, user);
Boleto b = null;
      if (!kopiatuta || boleto != 0) {
   b = db.find(Boleto.class, boleto);
      Apustua apustua = null;
      Apustua apustua = null;
if (r.getDirua() - dirua >= 0) {
    Vector<Kuota> kl = new Vector<Kuota>();
    for (String str : kuotak) {
        Kuota k = db.find(Kuota.class, str);
        kl.add(k);
           db.getTransaction().begin();
apustua = new Apustua(dirua, user, kl, kopiatuta, b);
           Mugimendua m = new Mugimendua(dirua, ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("HaveStaked"), user);
           r.setDirua(r.getDirua() - dirua);
r.addApustua(apustua);
           r.addMugimendua(m);
r.getBoletoak().remove(b);
           for (Kuota k : kl) {
              k.addApustua(apustua);
           db.getTransaction().commit();
           for (Jarraitzailea f : r.getFollowers()) {
    apustuEgin(f.getJarraitzailea(), dirua * f.getMurriztapena(), kuotak, true, 0);
           return true;
      } else
          return false;
Horain:
  public boolean apustuEgin(Registered user, float dirua, List<String> kuotak, boolean kopiatuta, int boleto) {
       Registered r = (Registered) db.find(User.class, user);
       Boleto b = null;
       b = boletoBaliozko(kopiatuta, boleto, b);
       if (r.getDirua() - dirua >= 0) {
   Vector<Kuota> kl = new Vector<Kuota>();
            getKuotakAndAdd(kuotak, kl);
            db.getTransaction().begin();
            apustua(user, dirua, kopiatuta, r, b, kl);
            db.getTransaction().commit();
            doApustuaForFollowers(dirua, kuotak, r);
            return true;
       } else
            return false;
  }
  private void doApustuaForFollowers(float dirua, List<String> kuotak, Registered r) {
       for (Jarraitzailea f : r.getFollowers()) {
            apustuEgin(f.getJarraitzailea(), dirua * f.getMurriztapena(), kuotak, true, 0);
  }
   private void apustua(Registered user, float dirua, boolean kopiatuta, Registered r, Boleto b, Vector<Kuota> kl) {
        Apustua apustua;
        apustua = new Apustua(dirua, user, kl, kopiatuta, b);
        Mugimendua m = new Mugimendua(dirua, ResourceBundle.getBundLe("Etiquetas").getString("HaveStaked"), user);
        r.setDirua(r.getDirua() - dirua);
        r.addApustua(apustua);
        r.addMugimendua(m);
        r.getBoletoak().remove(b);
for (Kuota k : kl) {
            k.addApustua(apustua);
   }
   private void getKuotakAndAdd(List<String> kuotak, Vector<Kuota> kl) {
        for (String str : kuotak) {
   Kuota k = db.find(Kuota.class, str);
             kl.add(k);
        }
   private Boleto boletoBaliozko(boolean kopiatuta, int boleto, Boleto b) {
        if (!kopiatuta || boleto != 0) {
            b = db.find(Boleto.class, boleto);
        return b:
```

3. Errepikatuta zegoen initialize stringa clasearen zehar (hemen bakarrik bi aldiz agertzen da soilik baina gehiago zeuden) beran **local variable** bezala atera dugu. ("Duplicate code")

#### Lehen:

```
public BLFacadeImplementation() {
      System.out.println("Creating BLFacadeImplementation instance");
      ConfigXML c=ConfigXML.getInstance();
      if (c.getDataBaseOpenMode().equals("initialize")) {
          dbManager=new DataAccess(c.getDataBaseOpenMode().equals("initialize"));
          dbManager.initializeDB();
          } else
           dbManager=new DataAccess();
      dbManager.close();
Horain:
  public BLFacadeImplementation() {
      System.out.println("Creating BLFacadeImplementation instance");
      ConfigXML c=ConfigXML.getInstance();
      String initialize = "initialize";
      if (c.getDataBaseOpenMode().equals(initialize)) {
          dbManager=new DataAccess(c.getDataBaseOpenMode().equals(initialize));
          dbManager.initializeDB();
          } else
           dbManager=new DataAccess();
      dbManager.close();
```

4. 5 parametro zituenez, object berri bat sortu dut honekin laguntzeko **introduce parameter object** refactorizazioaz baliatuta.

## Lehen:

```
public boolean apustuEgin(Registered user, float dirua, List<String> kuotak, boolean kopiatuta, int boleto) {
    Registered r = (Registered) db.find(User.class, user);
    Boleto b = null;
    b = boletoBaliozko(kopiatuta, boleto, b);
    if (r.getDirua() - dirua >= 0) {
        Vector<Kuota> kl = new Vector<Kuota>();
        getKuotakAndAdd(kuotak, kl);
        db.getTransaction().begin();
        apustua(user, dirua, kopiatuta, r, b, kl);
        db.getTransaction().commit();
        doApustuaForFollowers(dirua, kuotak, r);
        return true;
    } else
        return false;
}
```

#### Horain:

```
public boolean apustuEgin(ApustuEginParameter parameterObject) {
   Registered r = (Registered) db.find(User.class, parameterObject.user);
   Boleto b = null;
   b = boletoBaliozko(parameterObject.kopiatuta, parameterObject.boleto, b);
   if (r.getDirua() - parameterObject.dirua >= 0) {
        Vector<Kuota> kl = new Vector<Kuota>();
        getKuotakAndAdd(parameterObject.kuotak, kl);
        db.getTransaction().begin();
        apustua(parameterObject.user, parameterObject.dirua, parameterObject.kopiatuta, r, b, kl);
        db.getTransaction().commit();
        doApustuaForFollowers(parameterObject.dirua, parameterObject.kuotak, r);
        return true;
   } else
        return false;
}
```

# **Ibon Garcia**

1. Apustua klaseko getKuotak metodoa Vector bat itzuli ordez, ArrayList bat itzultzea (change method signature)

## Lehen:

```
public Vector<Kuota> getKuotak() {
    return kuotak;
}
```

## Orain:

```
public ArrayList<Kuota> getKuotak() {
    return kuotak;
}
```

2. Registered klaseko getBoletoak Vector itzuli ordez, ArrayList bat itzultzea (**change method signature**)

## Lehen:

```
public Vector<Boleto> getBoletoak() {
    return boletoak;
}
```

## Orain:

```
public ArrayList<Boleto> getBoletoak() {
    return boletoak;
}
```

3. Kuota klaseko getApustuak metodoa Vector itzuli ordez, ArrayList bat itzultzea (change method signature)

# Lehen:

```
public Vector<Apustua> getApustuak() {
    return apustuak;
}
```

# Orain:

```
public ArrayList<Apustua> getApustuak() {
    return apustuak;
}
```

4. for begizta metodo baten bidez aldatzea User klaseko getMezuald metodoan. (Extracting a Method from Code)

## Lehen:

```
public Mezua getMezuaId(int id) {
    Mezua ema = null;
    for (Mezua m:Mezuak) {
        if (m.getMezuId()==id) {
            ema = m;
        }
    }
    return ema;
}
```

#### Orain:

```
public Mezua getMezuaId(int id) {
    Mezua ema = null;
    ema = mezuId(id, ema);
    return ema;
}

private Mezua mezuId(int id, Mezua ema) {
    for (Mezua m:Mezuak) {
        if (m.getMezuId()==id) {
            ema = m;
        }
    }
    return ema;
}
```

# **MARKEL MUTUBERRIA**

1.- Question klaseko getFees metodoa Vector itzuli ordez, ArrayList bat itzultzea (**change method signature**)

## Lehen:

```
public Vector<Kuota> getFees() {
    return fees;
}
```

## Orain:

```
public ArrayList<Kuota> getFees() {
    return fees;
}
```

2.- DataAcces klaske getAllQuestions metodoan **change method signature** egin List<Question> bat itzuli ordez ArrayList<Question> bat itzultzeko amaieran cast bat eginez

## Lehen:

```
public List<Question> getAllQuestions(){
    TypedQuery<Question> query = db.createQuery("SELECT q FROM Question q", Question.class);
    return query.getResultList();
}
```

#### Horain:

```
public ArrayList<Question> getAllQuestions(Object newParam){
    TypedQuery<Question> query = db.createQuery("SELECT q FROM Question q", Question.class);
    return (ArrayList<Question>) query.getResultList();
}
```

3.- User klaseko getMezuaErabiltzaile metodoan **Extracting a Method from Code** erabili for begizta aldatzeko.

#### Lehen:

```
public Mezua getMezuaErabiltzaile(String u2) {
    Mezua ema = null;
    for (Mezua m:Mezuak) {
        if ((m.User1.getUsername().equals(this.getUsername())&&m.User2.getUsername().equals(u2)) || (m.User1.getUsername ema = m;
        }
    }
    return ema;
}
```

#### Horain:

4.- DataAccess klasko getAllBets metodoan **change method signature** egin List<Question> bat itzuli ordez ArrayList<Question> bat itzultzeko amaieran cast bat eginez

## Lehen:

```
public List<Apustua> getAllBets(){
    TypedQuery<Apustua> query = db.createQuery("SELECT a FROM Apustua a", Apustua.class);
    return query.getResultList();
}
```

# Horain:

```
public ArrayList<Apustua> getAllBets(){
    TypedQuery<Apustua> query = db.createQuery("SELECT a FROM Apustua a", Apustua.class);
    return (ArrayList<Apustua>) query.getResultList();
}
```