

## **UI Sounds für Digital Audio Gruppe**

- Gehen (Ratte bewegt sich in normalem Tempo durch die Kanalisation)
- Sprinten (Ratte läuft schnell durch die Kanalisation)
- Hüpfen (Ratte hüpf)
- Käse essen (Ratte isst Käse)
- Glasscherben Ratte verletzt sich an Glasscherben (fällt hinein oder läuft hinein)
- Leben verlieren wegen Hunger (Spieler verliert Leben da die Ratte Hunger hat: Feedback für Spieler, alarmierend)
- Klick (für Pause, Spiel starten, Spiel beenden, Menüklicks)
- Ratte fällt in Säure (platschendes Geräusch)
- Hintergrundgeräusch: tropfendes Wasser (undichte Rohre)