**UI Sounds für Digital Audio Gruppe**

* Gehen (Ratte bewegt sich in normalem Tempo durch die Kanalisation
* Sprinten (Ratte läuft schnell durch die Kanalisation)
* Hüpfen (Ratte hüpft)
* Käse essen (Ratte isst Käse)
* Glasscherben Ratte verletzt sich an Glasscherben (fällt hinein oder läuft hinein)
* Leben verlieren wegen Hunger (Spieler verliert Leben da die Ratte Hunger hat: Feedback für Spieler, alarmierend)
* Klick (für Pause, Spiel starten, Spiel beenden, Menüklicks)
* Ratte fällt in Säure (platschendes Geräusch)
* Hintergrundgeräusch: tropfendes Wasser (undichte Rohre)

**Hintergrundmusik**

Hauptkanal

* düster
* Wasserplätschern
* Rohre

Level 1

→ langsam

Level 2

→ schnell, action

Level 3

→ gefährlich, action

Level 4

→ schnell, gefährlich, action

**Trailermusik**

Zusammenschnitt aus allen Leveln

**Menümusik**

vereinfachte Hintergrundmusik, Melodie im Vordergrund