**UI Sounds**

* gehen
* sprinten
* hüpfen
* beißen
* essen
* wenig Leben
* Hunger
* Medizin einnehmen
* Pause
* Spiel beenden
* Spiel starten

**Hintergrundmusik**

Hauptkanal

* düster
* Wasserplätschern
* Rohre

Level 1

→ langsam

Level 2

→ schnell, action

Level 3

→ gefährlich, action

Level 4

→ schnell, gefährlich, action

**Trailermusik**

Zusammenschnitt aus allen Leveln

**Menümusik**

vereinfachte Hintergrundmusik, Melodie im Vordergrund