



Programación de Sistemas Móviles

Semestre Ene-Jun 2014

Características generales:

- 1) Desarrollar en equipo (máximo de 2 personas) una aplicación para dispositivos móviles con sistema operativo Android.
- 2) Deberá ser programada en Java utilizando el Android SDK.
- 3) No se permite el uso de herramientas como Titanium, PhoneGap, Unity, entre otras.
- 4) La aplicación será de libre elección para los alumnos. Serán ellos mismos los que determinen el objetivo, diseño, funcionalidad y demás características con las que contará el proyecto.
- 5) La versión de Android a usar también queda a consideración de los alumnos. (Mínimo Gingerbread 2.3 – 2.3.2 / 2.3.3 – 2.3.7)
- 6) Las aplicaciones desarrolladas deberán de cumplir con todas las características requeridas y con por lo menos 5 adicionales.

Características requeridas:

☐

Cumplir con todas las características generales.

☐

Para la quinta semana de clase se deberá presentar al maestro un documento donde se explique la propuesta de proyecto y que además contenga imágenes del prototipo. La propuesta deberá ser aprobada por el maestro para que tenga validez.

☐

Manejar un flujo de navegación completo (ActionBar, Tabs, Menus contextuales, múltiples vistas, etcétera)

☐

Almacenar/Recuperar información en archivos o shared preferences (Por ejemplo, guardar configuraciones u opciones de la aplicación)

☐

Manejar una base de datos SQLite.

☐

Manejar localización en por lo menos dos idiomas (español e inglés)



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

FCFM



FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

☐

HTTP Networking. La aplicación debe de enviar y recibir información de un servicio web propio (creado por el alumno). El servicio puede ser desarrollado en cualquier tecnología, por ejemplo, PHP, Java, .NET, etcétera.

☐

Localización, GPS, Mapas

☐

Las pantallas de la aplicación deben de ajustarse a la resolución de los dispositivos. Por lo menos deben de ajustarse a resolución media y alta, así como adaptarse a los cambios de orientación vertical-horizontal.

Características adicionales:

☐

Manejo de OpenGL

☐

Conexiones a diferentes servicios, por ejemplo, Facebook, Twitter, Instagram, etcétera.

☐

Manejo de la cámara. Grabación / reproducción de video/imágenes.

☐

Grabación / reproducción de audio.

☐

Manejo de múltiples Gestos

☐

Manejo de multitouch

☐

Text to Speech / Speech to Text

☐

Manejo de sensores (de movimiento, ambientales, de posición)

☐

Background Services, notificaciones

☐

Manejo de telefonía, sms, directorio de contactos.

☐

Widgets

☐

Animaciones dentro de la aplicación.

☐

Otras: _____

- La fecha de revisión del proyecto será especificada por el maestro.
- Cualquier otra característica opcional que el alumno desea incluir en su proyecto y que no aparezca en la lista proporcionada en este proyecto deberá de ser consultada con el maestro para su aprobación.
- Entregar en un sobre (etiquetado con el formato proporcionado por el maestro) un CD conteniendo lo siguiente:
 - Código fuente
 - Recursos necesarios para el funcionamiento de la aplicación.
 - Especificación del hardware y sistema operativo que deberá tener el AVD o dispositivo.
- El proyecto deberá ser presentado al maestro para su revisión, instalado y funcionando en un dispositivo con sistema operativo Android. **NO SE PERMITE PRESENTAR LA APLICACIÓN EN EL EMULADOR. El alumno puede llevar su propio dispositivo o en caso de no contar con uno, el maestro le podrá facilitar un teléfono o Tablet para la instalación de su proyecto (Favor de verificar previamente con el maestro la versión de los dispositivos con los que cuenta)**
- Es obligatorio que el proyecto cumpla cuando menos, con todas las características requeridas para que el alumno pueda tener acceso a la 2da y 4ta oportunidad.
- La distribución de la calificación del proyecto final es la siguiente:

Descripción	Calificación
Cumpliendo previamente con TODOS los requerimientos previamente descritos.	55%
Conocimiento del alumno.	30%
Diseño de la aplicación.	15%

Nota importante: al momento de detectar cualquier tipo de copia, el proyecto será anulado.