

PROGRAMACIÓN CON TECNOLOGÍAS WEB

PROYECTO 2022-I

En los grupos que vienen trabajando (máximo 3 personas) deben realizar el desarrollo de una Aplicación Web completa. Tienen libertad para definir la temática/problemática/idea de negocio que se atenderá con esta aplicación. Igualmente, tienen libertad para definir lenguajes de programación, arquitectura, frameworks, etc.

A más tardar el día **lunes 13 de junio a las 5 p.m.** deben entregar, al correo electrónico vtabaresm@unal.edu.co, un documento en el que se indiquen los integrantes del grupo, cuál es la temática/problemática/idea de negocio, wireframes de la aplicación y esquema con la arquitectura que definieron para la aplicación.

La aplicación debe tener mínimo las siguientes funcionalidades o características:

- Formulario para registro de usuarios.
- Formulario para autenticación - Manejo de sesiones.
- Manejo de dos perfiles con sus respectivas funcionalidades (Perfil de Administrador/Perfil de Usuario).
- Operaciones básicas CRUD.
- Consumo de por lo menos una API.
- Generación de al menos dos reportes.
- Conexión con una base de datos.
- Tener en cuenta aspectos de Seguridad, Accesibilidad, Usabilidad, Diseño responsivo.

Para la entrega final, se debe presentar un documento con el enlace al repositorio en GitHub donde se evidencie la participación de todos los integrantes del grupo en el proceso de desarrollo, con los siguientes elementos:

- Presentación general de la aplicación.
- Wireframes de la aplicación.
- Esquema con la arquitectura que definieron para la aplicación.
- Breve descripción de las tecnologías que se utilizaron y justificación de su selección.
- Diseño de la base de datos.
- Pantallazos donde se evidencien las principales funcionalidades y características requeridas para la plataforma. Además, que evidencien que la aplicación cuenta con un diseño responsivo.
- Explicación de cómo fueron tenidas en cuenta buenas prácticas en cuanto a seguridad, accesibilidad, usabilidad.

La fecha máxima de entrega es **el miércoles 29 de junio a las 8 a.m.** y ese mismo día en clase se debe realizar sustentación del proyecto en un máximo de 10 minutos. Para el día de la entrega aplicación debe estar desplegada en un servidor, más adelante se les darán indicaciones al respecto.