

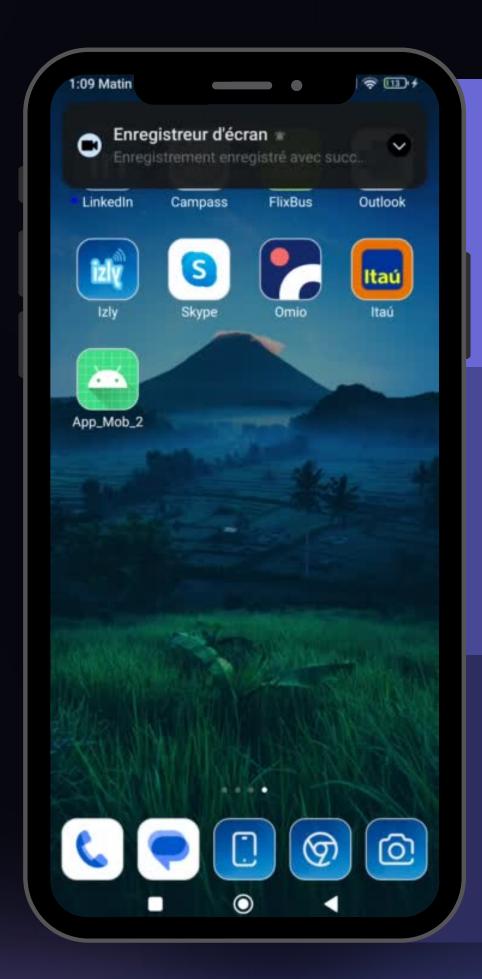
000

Projet Applications Mobiles

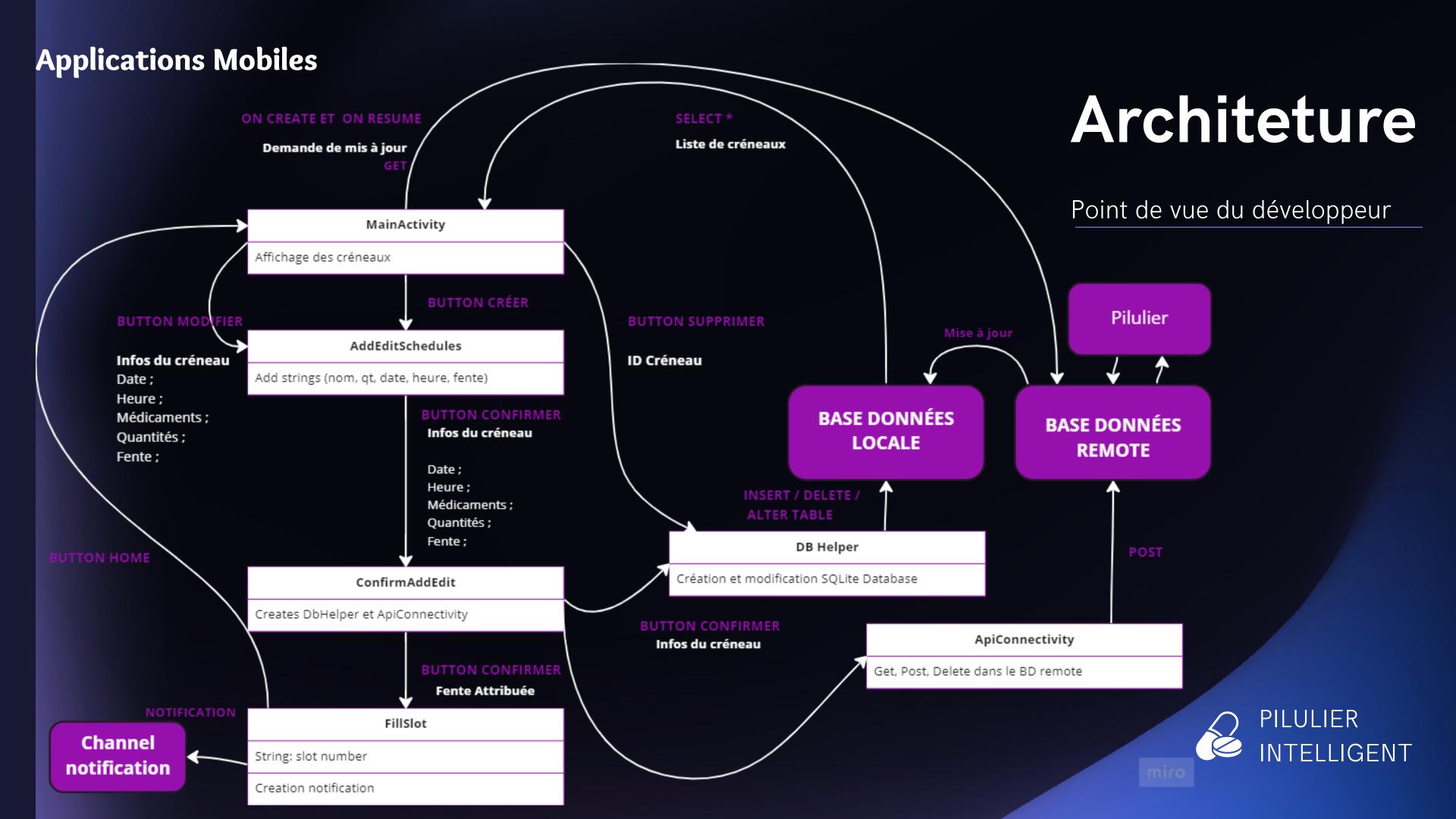
Ana Luísa Fogaça Nogueira Pedro Sacramento Xavier Barreto Rosa Victor Freitas Teodoro Pilulier Intelligent

Présentation de l'application

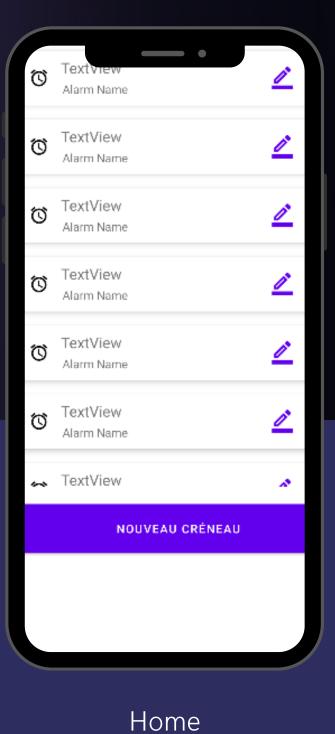
point de vue de l'utilisateur



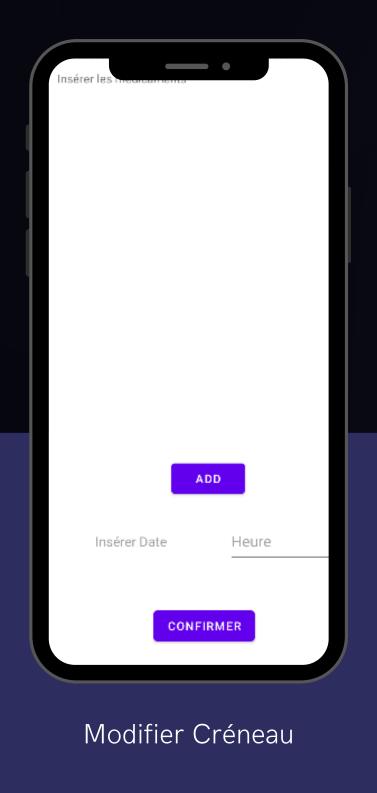




Architeture

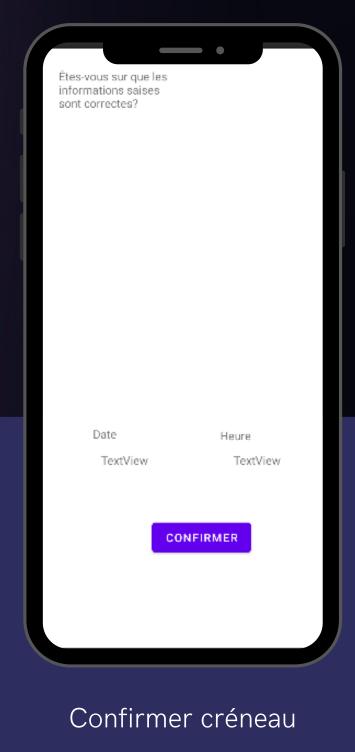


Applications Mobiles





Architeture



Applications Mobiles







Notion découvertes



FONCTIONNALITÉS ANDROID

- DatePicker pour la date ;
- Classe Alertdialog pour créer une boîte de dialogue et insérer le nom et la quantité des médicaments ;
- Insertion dynamique de données dans ListView ;
- Bibliothèque NotificationCompat ;
- Bibliothèque NotificationManager ;
- LinearLayout dynamique avec les cartes des médicaments ;
- Utilisation de vues différentes (par exemple, Recycle view);
- Concept de canal;
- Implémentation de canal ;





Notion découvertes



DONNÉES

- Création, connexion et modification d'une base SQLite;
- Opérations avec des dates et des objets JSON
- Requêtes PUT, POST, DELETE avec Volley;







Notion découvertes



JAVA

- Utilisation de flags booléenes entre les activités pour lancer des activités ;
- Utilisation de getters pour obtenir des variables entre les activités ;

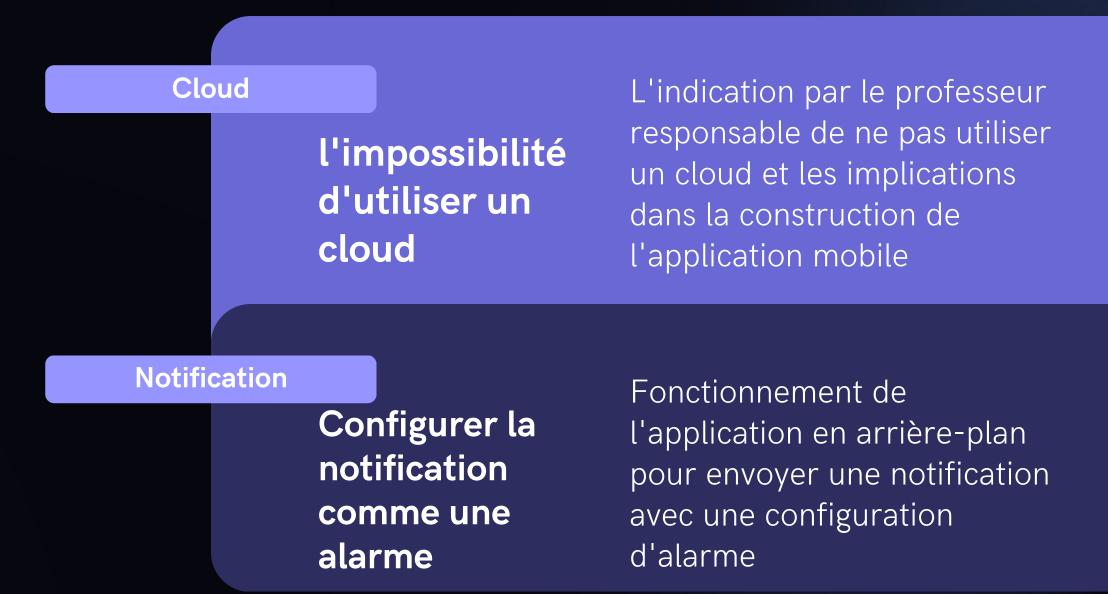






Conclusion

Perspectives d'évolution et le retour d'expérience.





Merci!

Questions et reponses

