

# 포인터로 주소 알아보기

```
int main(){  
    int a, *b;  
    b=&a;  
    printf("%x\n",&a);  
    printf("%x\n",b);  
}
```

포인터 변수

\*b  
주소를 저장한다

# 배열의 주소 알아보기

```
int main() {  
    int a[10];  
    printf("%x\n", &a[0]);  
    printf("%x\n", a);  
    printf("%x\n", a+1);  
    printf("%x\n", &a[10]);  
    printf("%x\n", a+10);  
}
```

배열 a[0] 주소

&a[0]  
a

# 포인터 문자열 출력하기

```
int main() {  
    char a[10]="say!hello";  
    char *b="hi!there";  
    printf("%s(%x) \n",a,a);  
    printf("%s(%x) \n",b,b);  
}
```

**char \*b**

**문자열  
저장하기**

# 포인터 주소로 출력하기

```
int main() {  
    char *a="Thanksgiving";  
    char *b=a;  
    char *c="happy";  
    printf("%s %s\n",c,a);  
    printf("%s %s\n",c,b);  
    printf("%x=%x\n",a,b);  
}
```

**char \*b=a**

**b는 a와  
주소가 같다**