

# 젤리를 3개씩 묶으면 몇 개가 남을까

```
#include<stdio.h>
int main(void){

    int a, b;
    a=154;
    b=154%3;
    printf("젤리가 모두 %d개 있습니다\n",a)
    printf("젤리를 3개씩 묶으면 %d개가 남는다\n",b)
    return 0;
}
```

나머지  
구하기

%

# 젤리를 3개씩 묶으면 모두 몇 묶음인가?

```
#include<stdio.h>
int main(void){

    int a, b;
    a=153;
    b=153/3;
    printf("젤리를 3개씩 묶으면 모두 %d묶음이다",b);
    return 0;
}
```

몫 구하기

/

# 곱하기와 빼기를 함께 해봅시다

```
#include<stdio.h>
int main(void){

    int a, b, c;
    a=3;
    b=40;
    c=150
    printf("c-a*b=%d", c-a*b);
    return 0;
}
```

곱하기는  
빼기보다  
먼저

\*

-

# 괄호가 있는 식은 먼저 계산합니다

```
#include<stdio.h>
int main(void){

    int a, b, c;
    a=3;
    b=40;
    c=150
    printf("(c-a)*b=%d", (c-a)*b);
    return 0;
}
```

괄호가  
있으면  
먼저

( )

# 당신의 키는 ?

```
#include<stdio.h>
int main(void){
    float a;
    a=150.7;
    printf("나의 키는 %f 입니다", a);
    return 0;
}
```

소수점  
있는 방 만들기

float

# 당신의 시력은?

```
#include<stdio.h>
int main(void){

    float a, b;
    a=1.2;
    b=1.5;
    printf("나의 왼쪽 시력은 %f 입니다\n", a);
    printf("나의 오른쪽 시력은 %f 입니다\n", b);
    return 0;
}
```

소수점  
출력하기

%f

# 신나게 ^^ Quiz 퀴즈 풀어보기

- ① 나머지를 구하려면 (     )을 사용합니다.
- ② 몫을 구하려면 (     )을 사용합니다.
- ③ 곱하기와 빼기가 함께 있으면 (     )먼저 계산한다
- ④ (     )가 있으면 곱하기와 빼기 보다 먼저 계산
- ⑤ 소수점을 출력하려면 (     )로 한다.

