




- Es wird mit insgesamt sechs Würfeln gespielt.
- Ziel des Spiels ist, in möglichst wenigen Runden auf zehntausend Punkte zu kommen.
- Eine Runde beginnt damit, dass mit allen sechs Würfeln der erste Wurf erfolgt.
- Nach jedem Wurf muss mindestens ein Punktwürfel weggelegt werden.
- Die Wertigkeit der einzelnen Würfel und Würfelkombinationen steht in der Tabelle weiter unten.
- Sind alle Würfel in einem oder mehreren Würfeln erfolgreich weggelegt worden, so kann die Runde (wieder mit allen sechs Würfeln) fortgesetzt werden.
- Eine Runde ist dann beendet, wenn entweder die gesammelten Punkte geschrieben, oder bei einem Wurf keine Punkte erzielt wurden.
- Es darf erst ab dreihundertfünfzig Punkten geschrieben werden.
- Wird ein Pasch oder eine Straße geworfen, so muss dies mit mindestens dreihundertfünfzig Punkten bestätigt werden. Eher dürfen die gesammelten Punkte nicht geschrieben werden.


---


 = 50 Punkte


 = 100 Punkte


---


3 x  = 200 Punkte

3 x  = 300 Punkte

3 x  = 400 Punkte

3 x  = 500 Punkte

3 x  = 600 Punkte


3 x  = 1000 Punkte


---


Jeder weitere Würfel:

+ 1000 Punkte

zum Beispiel:







4 x  = 1500 Punkte

5 x  = 2300 Punkte







6 x  = 4000 Punkte

---

Pasch (3 Pärchen) oder

z.B.:      

Straße (1 bis 6)

z.B.:      

= 1500 Punkte

---