Cél

Domi igényei

* Jóllakottság
* Egészség/jólét
* Jókedv
* Energia
* Tisztaság

Idővel ezek csökkennek; ezeket Domi érdekében fenn kell tartanunk.

Domi állapotai

* Éhség – ebben az állapotban nem tud elmenni játszani és aludni, egy idő után elhalálozik
* Koszos – gyorsabban csökken a jókedve
* Fáradság – nem lehet játszani
* Betegség – néha Domi megbetegszik, ennek esélye játék és alvás után csökken.  
   Étkezés is befolyásolja: - egészséges étel csökkenti  
   - egészségtelen étel növeli
* Vágyakozás – Néha Domi elkezd vágyakozni valami után, ennek kielégítésével nagyobb lesz a pozitív és kisebb a negatív hatása, illetve extra jókedvet kap
* Depresszió – alacsony jókedv esetén egy idő után elhalálozik

Helységek

* Konyha – itt lehet Domit megetetni, ezzel növelve a jóllakottságát
* Fürtőszoba – itt lehet Domit megtisztítani, tisztítás után megnő a jókedve
* Hálószoba – itt tud Domi pihenni, ez növeli az energiáját
* Játékszoba – itt tud Domival játszani, ez növeli a jókedvét, egészségét és a pénztárcáját, viszont csökkenti az energiáját, jóllakottságát és a tisztaságát. Alacsony energia esetén nem használható
* Előszoba – itt lehet elmenni a városba
  + Bolt – itt lehet Dominak bevásárolni dolgokat: étel, ruha dekoráció
  + Orvos – ha Domi megbetegszik, itt lehet megtudni hogyan javíthatsz az állapotán, vagy több pénzért vehetsz orvosságot a gyors felépüléséhez

Játékok

* „Duckhunt” /célba lövés
* Kapuralövés
* gátfutás?

Ételek

* Egészséges
  + Sushi
  + Alma
  + Barack
  + Húsleves
* Egészségtelen
  + Pizza
  + Sajtburger
  + Sültburgonya
* Semleges
  + Rántotthús

Történet

Egyik nap a Neuban kilógva az 5. óráról találkoztál az aulában Dominikkal, aki éppen a kávéját szürcsölgette. Mivel az előző óra alatt egy tamagochi-val játszottál, rádtámadt a zseniális ötlet: „Miért ne vigyem haza Dominikot és neveljem fel?”. Az isteni sugallatra hallgatva fogtad, zsebrekaptad a srácot és a suliból megszökve hazamentél.