



**Kolegium Nauk Przyrodniczych  
Uniwersytet Rzeszowski**

**Przedmiot:  
Systemy operacyjne 2**

**Projekt 1**

**Wykonał:  
Piotr Szteinmiller,  
117838**

**Prowadzący: mgr. Inż. M. Chyła  
Rzeszów 2023**

### Cel projektu:

Napisz program mnożenie realizujący mnożenie pisemne. Interfejs programu musi wyglądać dokładnie tak samo, jak w programie mnożenie.exe na stronie autora.

Zakładamy, że dane wejściowe mają postać:

```
2: a = 0, 1, 2, ...  
   b = 0, 1, 2, ...
```

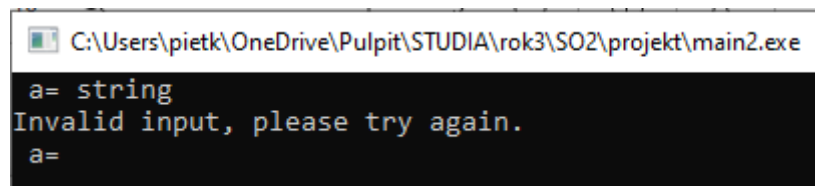
### Przykładowa sesja:

```
a = 372  
b = 57  
  
  131  
  251  
  372  
*  57  
-----  
 2604  
+ 1860  
-----  
21204
```

### Przykładowe poprawne wykonanie programu:

```
a= 234  
b= 754  
  
  11  
  211  
  321  
  754  
* 234  
-----  
 3016  
 2262  
+ 1508  
-----  
176436
```

Zmienne muszą być liczbami w przeciwnym wypadku wystąpi błąd:



The screenshot shows a terminal window with the title bar "C:\Users\pietk\OneDrive\Pulpit\STUDIA\rok3\SO2\projekt\main2.exe". The terminal content is as follows:

```
a= string  
Invalid input, please try again.  
a=
```

Zmienne muszą być liczbami dodatnimi w przeciwnym wypadku wystąpi błąd:

```
a= -11  
b= 10  
non-negative values expected
```

Zmienne muszą być liczbami całkowitymi w przeciwnym wypadku wystąpi błąd:

```
a= 24,11  
b= Invalid input, please try again.  
b=
```

Liczby nie mogą przekraczać zakresu int'a ( < 2147483647 )

```
a= 2147483648  
b= 345  
non-negative values expected
```