**EGNIMA : BILAN DES REUNIONS**

**Réunion du jeudi 17 octobre 2019 (de 13h40 à 17h40) à Fontainebleau**

L’équipe traite la partie création d’escape game, une liste des taches a été écrite.

La bibliothèque sera composée de :

* Personnages : 3 personnages non-joueurs et 2 monstres
* Pièces : 4 salles
* Objets : un livre, une clef
* Meubles : Armoire/bibliothèque, un panneau, un interrupteur et une porte

Lors de la réunion, un DCU de la partie création a été conçu. Il a été décidé de la mise en œuvre du projet : nous réaliserons à 3, les fonctionnalités « must » de la création, puis laisserons Loic faire les « Should Could Would » pendant que nous nous occuperons de la partie jeu.

Un scénario a été réalisé et la décision à l’unanimité a été prise de ne pas faire de Diagramme séquence.

La réunion du jeudi 24 octobre est annulée.

1. Questions traités

Question : Présenter une salle puis une autre, … ou toute la carte d’un coup  
Décision : Présentation de toute la carte

Question : Doit-on afficher des salles préconçues (avec leurs murs) et les « coller les unes aux autres » ou ajouter la salle (sans les murs), le logiciel ajoute automatiquement les murs et si on met une salle à côté : le mur qui les sépare disparaît.  
Décision : Les salles sont préconçues et l’utilisateur peut seulement supprimer un mur, s’il est entre deux salles. (Donc toute la carte est entourée de murs).

Question : Comment le joueur ajoute des actions ? (catégorie actions ou bouton +/paramètres) ?  
Décision : Il peut ajouter des actions depuis catégorie (actions prédéfinies tel que « dialogue ») et avec un bouton +/paramètre sur chaque entité.   
Le bouton +/paramètres permet de consulter les actions mises, en créer, les modifier et les supprimer. (on ne peut créer que les actions faisables sur l’entité).

1. Fonctionnalités & propositions

On peut éditer un escape game.

Clic sur une entité, on voit les anciennes actions ajoutés, on peut les modifier/supprimer.

Lors de l’ajout d’une salle, on demande si elle doit être cachée.

Une carte est un dossier avec un sous-dossier/fichier par niveau.

Une bibliothèque contient un seul livre ou plusieurs ?