**CREATEUR D’ESCAPE GAME**

Monsieur Admin lance l’application et clique sur éditeur de niveau. La liste de ses cartes est vide et il clique sur « nouvelle niveau ».

L’écran de création s’affiche avec la catégorie « salles » sélectionnée. Il sélectionne la première salle de la catégorie « type 1 » et la place au centre de sa map. Il place à gauche et à droite de cette salle, une salle  « type 2 ». Il supprime le mur entre la salle de type 1 et sa voisine de droite.

Il se déplace dans la catégorie « objets » et ajoute sur la map une porte entre la salle de type 1 et sa voisine de gauche.

Il clique sur la catégorie personnages, et déplace le personnage n°1 de type femme dans la salle à gauche de type 1. Il lui ajoute une action de la catégorie action : dialogue (« vous m’avez trouvée ! ») et une action qui la fait disparaitre après avoir prononcé son dialogue.

Il sauvegarde la map.

Il clique sur la porte et ajoute une action « clef » qui oblige le joueur à avoir un objet clef pour ouvrir la porte.

Il sélectionne la catégorie objets, et place deux interrupteurs dans la salle de type1, un dans chacun de ses sommets supérieurs. Il ajoute un panneau entre les deux interrupteurs et donne au panneau le contenu suivant « le bon interrupteur est celui de droite - Bill Gates ».

Il met un coffre dans la salle à droite de celle de type1 et une clef à l’intérieur. Il lui ajoute une action qui ne l’ouvre que si l’interrupteur gauche a été activé sinon il affiche un message « un coffre fermé ».

Il place ensuite la sortie derrière le personnage femme et l’entrée au centre de la salle de type1.

Il exporte la map en lui donnant le nom « map alpha », le créateur « admin » et sa durée « 5 min ».

La map pourrait ressembler à quelquechose comme ça (avec beaucoup moins d’élements :p)

