



HTML Form



HTML Form

Digunakan untuk “mengumpulkan” *input* dari *user*. Hasil dari *user input* biasanya dikirimkan ke *server* untuk diproses.



<form>

Merupakan sebuah *container* untuk seluruh jenis *input*. Hasil dari *tag* `<form>` ini tidak akan terlihat pada *web* dikarenakan hanya berfungsi sebagai penampung.

```
<form></form>
```

Attribute <form>

- *Name*

Digunakan untuk memberi “nama” pada sebuah form. *Name* ini bisa kita gunakan sebagai *selector* pada *JavaScript*.

```
<form action="" name="sign-up-form"></form>
```

Code pada index.html

```
const firstName = document.forms['sign-up-form']['first-name'];  
const firtsNameValue = document.querySelector('#first-name-value');
```

Code pada index.js

```
<form action name="sign-up-form"></form>
```

Hasil log pada browser

- **onsubmit**
Digunakan untuk mendefinisikan apa yang akan dilakukan sebuah *form* ketika di *submit* (menekan tombol *enter* juga dapat *men-trigger attribut onsubmit* pada *element form*)

```
<form action="" name="sign-up-form" onsubmit="alert('Enter ditekan')">  
  <input type="text" />  
</form>
```

Code pada index.html

Kita harus menambahkan minimal satu *input* yang dapat mendeteksi *submit* (dalam hal ini = *enter*). Sebagai pembuktian, coba keluarkan *element input* di luar *tag form*, dan tekan *enter*.

Hasil pada browser

Tag <input>

Tag ini digunakan untuk *input field* dimana *user* bisa memasukkan data. Secara default, *tag input* akan memiliki *attribute type="text"*. Berikut *link* referensi lengkap untuk [type](#) pada *tag input*.

```
<input type="text" />
```

Code pada index.html

Hasil pada browser

Attribute Tag <input>

- *Value*
Digunakan untuk menspesifikasikan *initial value* (berbeda dengan placeholder) dari sebuah *input field*.
- *Placeholder*
Digunakan untuk mendefinisikan petunjuk tentang sebuah *input field*. *Placeholder* akan muncul ketika tidak ada *value* dari sebuah input (coba hapus value dari John Doe pada input field).

```
<input type="text" value="John Doe" />
```

Code pada index.html

Hasil

John Doe

```
<input type="text" value="John Doe"
placeholder="Masukkan Nama" />
```

Code pada index.html

Masukkan Nama

Hasil

- **Name**

Digunakan untuk menspesifikasikan *name* dari sebuah *input element*. *Attribute* ini digunakan untuk mereferensikan sebuah *element* pada *JavaScript*, atau untuk mereferensikan *form data*. *hanya *form element* yang memiliki *attribute* nama yang akan terbaca ketika *submit* sebuah *form*.

```
const firstNameInput = signUpForm['first-name'];
const firtsNameValue = document.querySelector('#first-name-value');

firstNameInput.addEventListener('mouseover', () => {
  firtsNameValue.innerText = firstNameInput.value;
});

firstNameInput.addEventListener('mouseout', () => {
  firtsNameValue.innerText = 'Letakkan mouse pada atas input kembali';
});
```

```
<form action="" name="sign-up-form"
onsubmit="alert('Enter ditekan')">
  <input type="text" value="John Doe"
  placeholder="Masukkan Nama" name="first-name" />
</form>
<p id="first-name-value"></p>
```

Code pada index.html

John Doe

Letakkan mouse pada atas input kembali

Code pada index.js

Hasil

<label>

Digunakan untuk mendefinisikan “label” untuk berbagai *element* di dalam *element form*. Label ini akan membuat sebuah *element input* akan dalam *state focus*. Dengan catatan, <label> harus memiliki attribute *for*, yang sama dengan attribute *id* pada tag <input> yang ingin kita referensikan.

First Name

```
<form action="" name="sign-up-form"
onsubmit="alert('Enter ditekan')">
  <label for="first-name">First Name</label>
  <input
    type="text"
    value="John Doe"
    placeholder="Masukkan Nama"
    id="first-name"
    name="first-name"
  />
</form>
<p id="first-name-value"></p>
```

Code pada index.html

Hasil

Letakkan mouse pada atas input kembali