# Documentació Sprint 1: A3

# Índex

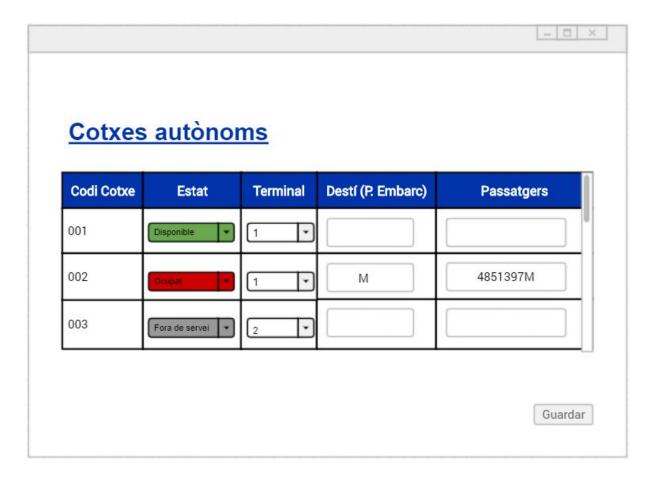
Gestió de la pàgina web	2
Llistat de cotxes:	2
Llista de vols	4
Localització	5
Menú principal (pantalles superiors a 11")  Característiques funcionals	<b>6</b>
Canvis respecte a l'esborrany	7
Menú principal (pantalles inferiors o iguals a 11")  Característiques funcionals  Canvis respecte a l'esborrany	<b>7</b> 8
Implementació del footer  Versió per PC  Versió mòbil  Canvis respecte a l'esborrany	9 9 10
Aspectes tècnics del menú principal i footer  Estructura de carpetes  Llenguatges utilitzats  Fitxers i Llibreries css/boostrap que formen la capçalera  Fitxers i llibreries javascript que van abans de tancar la etiqueta <body> del html (Es</body>	10 10 11 11
posa aquí simplement perquè trigui menys a carregar la pàgina)  Accessibilitat i aspecte visual i entenedor, pels usuaris, dels diferents apartats i subapartats a la web.  ESTRUCTURA DELS DIFERENTS APARTATS I SUBAPARTATS AL MENÚ:	11 <b>11</b> 13
RESERVA DE VOLS.	15
LOGIN I SIGN UP	19
LOGOTIP CORPORATIU PER AL PROJECTE  Quines necessitats del client satisfà això?	<b>20</b> 21
PÀGINA PRINCIPAL DEL PROJECTE	24
PÀGINA de GEOLOCALITZACIÓ de l'AFROPORT	25

#### Gestió de la pàgina web

L'administrador tindrà diverses pestanyes on podrà consultar les dades del sistema. Podrà trobar els següents apartats:

- Llistat de cotxes
- Informació dels vols
- Localització

#### 1. Llistat de cotxes:



En aquesta pestanya l'administrador pot consultar i editar l'estat en el qual es troba el cotxe.

- La primera columna conté el número identificatiu del cotxe, aquest és únic, pel que no pot donar a cap confusió, aquest element és fixe i està predefinit.
- Després tenim el camp de l'estat que té aquestes tres possibilitats:
  - Disponible → el cotxe està lliure.

- Ocupat → està transportant a un client fins a la seva porta d'embarcació.
- Fora de servei → Avariat o en manteniment.
- El camp de la terminal informa sobre on es troba el cotxe. Serveix per al cas en què un usuari que es trobi a la terminal 2 i demani un cotxe, no el vagi a buscar un cotxe que es troba a l'altre terminal, ja que no seria òptim. Bàsicament té la funció de separar els cotxes en dos blocs (1 i 2) segons on es troben.
- El destí informa d'on acaba el trajecte del cotxe i a on deixarà els passatgers que transporta. Aquest camp només conté dades en cas que el cotxe es trobi ocupat.
- Finalment tenim el camp de passatgers, aquí es troba la informació de qui està ocupant el cotxe. De la mateixa manera que el camp anterior, aquest només contindrà dades en cas que el cotxe es trobi ocupat.

#### 2. Llista de vols

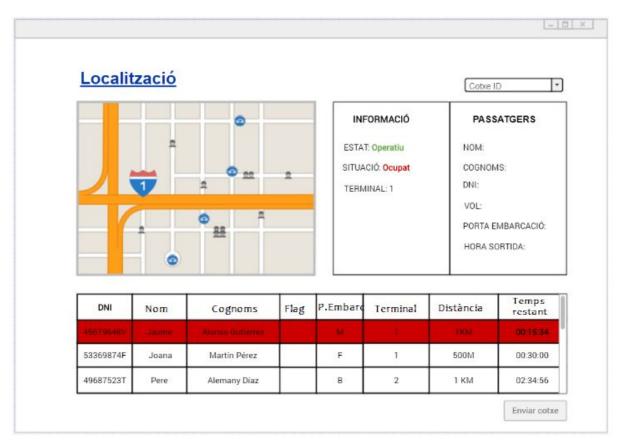
Vol	Destí	Sortida	Arribada	Terminal	Porta	Info
EC4135	Roma	08:00	10:00	1	М	
BZ252	Madrid	12:00	13:30	2	F	
EC1409	París	15:30	16:30	1	В	Retard, 15:40
EC4535	427.50.400.500					
	Tokio	17:00	09:00	1	М	
Arribac		17:00 Sortida	09:00	1 Terminal	M	Info
Arribac	<u>les</u>					Info
Arribac	les Origen	Sortida	Arribada	Terminal	Porta	Info
Arribac Vol EC4135	Origen Londres	Sortida 08:00	Arribada 10:00	Terminal	Porta M	Info

El gestor també té un apartat on pot consultar els vols que arriben i surten al nostre Aeroport (VIA), les dades estan separades en dues taules depenent de si VIA és

l'origen (Sortides) o el destí (Arribades). Per cada columna podem trobar l'identificador del vol, l'origen/sortida, l'hora de sortida i arribada, la terminal, la porta d'embarcació i informació addicional.

La informació addicional té l'objectiu de notificar qualsevol incidència com pot ser un vol cancel·lat o endarrerit. Si un vol conté aquesta informació, sortirà la franja en vermell per avisar a l'administrador que hi ha hagut un canvi en el vol en qüestió.

#### 3. Localització



L'administrador també té un apartat per gestionar la localització dels clients i els vehicles. A la part esquerra de la pàgina hi ha un mapa amb la localització de tots els clients i de tots els vehicles en la zona de l'aeroport (més enllà d'aquí no ens interessa), aquest mapa és estàtic i s'actualitza cada cop que carreguem la pàgina.

A la part de la dreta trobem un selector amb tots els identificadors dels cotxes que tenim, en seleccionar un ens sortiran les seves dades: si es troba operatiu, disponible/ocupat, i en quina terminal està situat. A més, si el cotxe es troba ocupat, també podem trobar les dades dels seus ocupants.

Per últim, a la part inferior tenim una taula amb les dades de tots els usuaris que es trobin en la zona restringida. Per cada client tenim el seu DNI, el nom, cognoms, un flag per saber si ja té un cotxe o ha comès alguna infracció (pel que està sancionat), la porta d'embarcació, la terminal, la distancia (calculada a partir de la porta d'embarcació i la ubicació actual) i el temps restant per la sortida del vol. Aquests clients surten ordenats de menor a major en funció d'aquesta fórmula:

Temps restant - (distància/velocitat mitjana d'una persona + X temps de retard)

És a dir, els clients de dalt seran els que vagin més justos de temps o fins i tot arribin tard. A més, quan aquesta operació obtingui com a resultat un número igual o inferior a 0 sortirà la franja il·luminada de color vermell, alertant a l'administrador que aquesta persona necessita de forma urgent un cotxe per tal d'arribar a temps a la porta d'embarcació.

També cal comentar que els títols de les columnes de la taula són buscadors amb un text ficat per defecte, amb això el que aconseguim és que si el gestor selecciona el títol d'un camp, pot cercar el client que vulgui, per exemple.

Finalment, quan el gestor decideixi enviar un cotxe ha de seleccionar el client al qual li vol enviar i clicar en el botó "Enviar cotxe", el qual crearà una finestra emergent demanant una confirmació per enviar un cotxe a l'usuari especificat, el gestor haurà de revisar si les dades són correctes i donar-li a acceptar.

# Menú principal (pantalles superiors a 11")

## Característiques funcionals



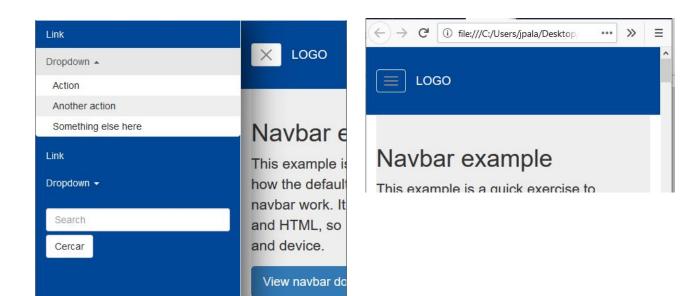
- La barra de menú estarà fix a totes les pàgines de la web, inclòs quan fem scroll
- Tots els apartats del menú, seran seleccionables fent un únic click sobre ells.
- Els camps principals del menú (de tipus dropdown) al fer click sobre ells, es desplegarà un submenú amb opcions relacionades.
- La barra de cerca, cercarà qualsevol pàgina que tinguem definida a la web.

**NOTA:** Els apartats en cursiva a l'apartat de característiques funcionals, són idees que s'implementaran més endavant.

## Canvis respecte a l'esborrany

- Hi ha hagut petits canvis estètics i d'estructura a la barra de menú degut a decisions preses per l'equip tant per estètica com per comoditat per l'usuari.
- A nivell de funcionalitat, hem decidit que els dropdowns es despleguin només si fem clicks sobre ells i no si posem el ratolí a sobre com havíem pensat a l'esborrany. Hem fet aquest canvi, perquè després d'una sèrie de proves, hem vist que pot ser confús per l'usuari.
- Per altra banda, la barra de cerca en comptes de ser una barra de cerca automàtica, hem decidit posar un botó per quan l'usuari vulgui cercar el contingut desitjat, premi el botó "cercar" que hi ha a la dreta de la barra.

# Menú principal (pantalles inferiors o iguals a 11")



#### 1. Característiques funcionals

Tot apartat amb la icona a la seva dreta, al fer click, obre un altre submenú, amb les seves opcions, on totes seran seleccionables amb un únic click.

La barra de menú estarà fix a totes les pàgines de la web, inclòs quan fem scroll.

El menú es desplega fent un únic click a la icona



El menú desplegat, ocupa tota l'altura de la pantalla i l'amplada necessària. A més a més, tindrà una barra scroll que apareixerà en cas de ser necessari, per desplaçar-nos pel menú.

Tots els apartats del menú, seran seleccionables fent un únic click sobre ells. Per sortir del menú, podem fer click a la icona que té una creo al costat del logo, o simplement fent click a fora de la zona del menú desplegada.

La barra de cerca, cercarà qualsevol pàgina que tinguem definida a la web.

**NOTA:** Els apartats en cursiva a l'apartat de característiques funcionals, són idees que s'implementaran més endavant.

## 2. Canvis respecte a l'esborrany

Hi ha hagut petits canvis estètics i d'estructura dels elements degut a decisions preses per l'equip tant per estètica com per comoditat per l'usuari. **Canvi més significant:** la barra de cerca ha passat d'estar a dalt, a estar a baix.

Per altra banda, la barra de cerca en comptes de ser una barra de cerca automàtica, hem decidit posar un botó per quan l'usuari vulgui cercar el contingut desitjat, premi el botó "cercar" que hi ha a la dreta de la barra.

#### Implementació del footer

## Versió per PC



#### Versió mòbil



### Característiques funcionals

El footer estarà a totes les pàgines.

Al fer click al botó de "Google Play", se'ns redireccionarà automàticament a l'app de Google Play per descarregar-nos l'app de l'aeroport.

Del footer inferior, tots els links ens redireccionan a pàgines pròpies de la web on es troba el contingut. L'única excepció, seran les icones de xarxes socials, que ens redireccionan al perfil de la xarxa en qüestió.

**NOTA:** Els apartats en cursiva a l'apartat de característiques funcionals, són idees que s'implementaran més endavant.

## Canvis respecte a l'esborrany

- Els canvis realitzats, han sigut l'aplicació de colors i estructura definitiva dels elements del footer.

#### Aspectes tècnics del menú principal i footer

#### Estructura de carpetes

Tenim 3 carpetes importants dintre de la carpeta header-footer:

- doc → Aquesta carpeta, conté la documentació tant del footer com del menú. A més conté aquest mateix document anomenat README.
- src → Aquesta carpeta, conté els fitxers css i js necessaris perquè el menú i el footer siguin els comentats a la seva documentació.
- test → Aquesta carpeta, conté el fitxer html que conté la pàgina de mostra del menú principal i el footer.

#### Llenguatges utilitzats

- Bootstrap 3.3.5
- CSS
- HTMI 5
- javascript

#### Fitxers i Llibreries css/boostrap que formen la capçalera

k

href="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

k rel="stylesheet" type="text/css" href="../src/footer.css" />

k href="../src/bootstrap-off-canvas-nav.css" rel="stylesheet">

# Fitxers i llibreries javascript que van abans de tancar la etiqueta <body> del html (Es posa aquí simplement perquè trigui menys a carregar la pàgina)

<script

src="http://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.5/js/bootstrap.min.js"></script>

<script src="../src/bootstrap-off-canvas-nav.js"></script>

# Accessibilitat i aspecte visual i entenedor, pels usuaris, dels diferents apartats i subapartats a la web.

Aquest apartat es tracta des del punt de vista de l'esquelet de la pàgina web.

Els requeriments que hem establert com a equip per a la nostra pàgina web son els següents:

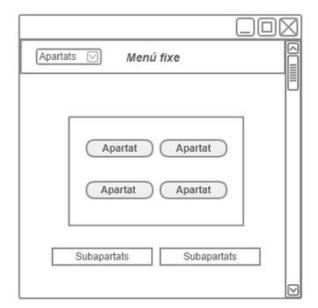
Ha de ser una web accessible, ha de tenir un menú principal, ha de ser visual i fàcil d'entendre, i ha de tenir apartats amb un fàcil accés a ells.

Per tant, hem de decidir com aniran els diferents apartats i subapartats.

Volem que la nostra web tingui les següents característiques globals:

Que sigui perceptible, operable, comprensible, i robusta. I a més, que tingui un disseny coherent.

Com ja expliquem a altres seccions d'aquest present document, la web tindrà un menú permanent a la part superior de la pantalla, en format horitzontal. Mitjançant aquest menú podrem accedir a altres seccions i apartats de la web, de forma que aquí tenim un clar exemple d'accessibilitat i facilitat de navegació.



Aquest esquema és a nivell esquelètic, per tenir la idea de que la web contindrà links als diferents apartats, subapartats i seccions, i totes elles seran de fàcil enteniment i accessibilitat per qualsevol usuari que hi navegui a la nostra web.

Al menú principal hi haurà diferents links directes a altres apartats de la web, per tal que l'usuari no hagi de cercar massa estona el que està buscant.

Al menú fixe també hi haurà redireccionaments a apartats i subapartats de la web, com ja hem explicat.

Per tant, farem la implementació dels apartats de forma que quedin perceptibles i comprensibles, i de manera que la web sigui robusta.

# ESTRUCTURA DELS DIFERENTS APARTATS I SUBAPARTATS AL MENÚ:

Aquests són els apartats que hem decidit per la web:

Reserva de vols. Reclamacions.

Informació de vols. Preguntes frequents.

Login i sign up. Història de l'aeroport.

Check-in. Companyies de l'aeroport.

Facturació. Servei PMR.

Lloguer de vehicles. Punts d'interés de la ciutat.

Locals de l'aeroport. Pàgina de contacte.

Servei i zones VIP. Mapa de geolocalització.

Hem creat grans categories que contenen apartats, per tal d'ordenar el menú. Per tant, hem estructurat i dividit els apartats segons la seva categoria.

Apartats dins d'un dropdown al menú superior estàtic:

□ VOLS:	
۰	Informació de vols.
۰	Reserva de vols.
0	Check in.
0	ı Facturació.
_	
☐ INFORMAC	SIÓ:
0	Companyies de l'aeroport.
٥	Preguntes frequents.
٥	Punts d'interés de la ciutat.
SERVEIS:	
۰	Lloguer de vehicles.
۰	Serveis VIP.
0	Zones VIP.
0	Servei PMR.
☐ COMERÇ:	
0	Locals de l'aeroport.
0	Restaurants.

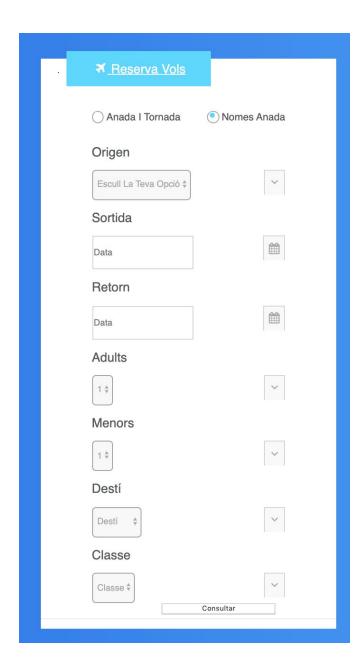
	□ Botigues.
☐ PASSAT	ΓGERS:
	☐ Login i sign up.
	☐ Mapa de geolocalització.
☐ CONEIX	-NOS:
	☐ Història de l'aeroport.
	☐ Pàgina de contacte.
	☐ Reclamacions.

# Apartats i subapartats dins del Footer:

- Política de privacitat.
- Política de cookies.
- Avís legal.
- Informació bàsica de dades.
- Sobre nosaltres.
- Contacte.
- Links directes a les xarxes socials.

#### **RESERVA DE VOLS.**

En aquest apartat podem consultar la disponibilitat dels vols que ens interessa.

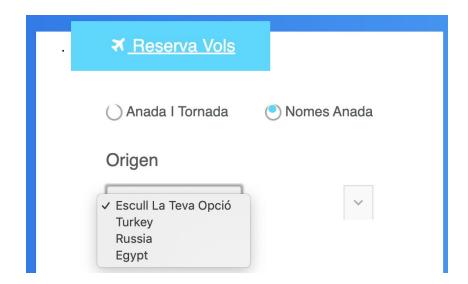


Aquest apartat està compost per diversos camps:

- Camp per demanar un vol de anada i tornada o bé un vol de només anada.



- Camp per indicar el origen del vol



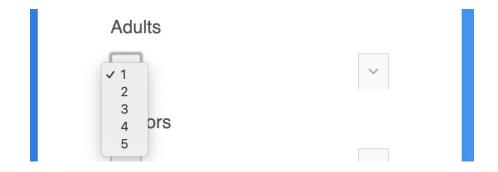
- Camp per indicar el dia de sortida, és a dir, el dia que volem realitzar el nostre vol.



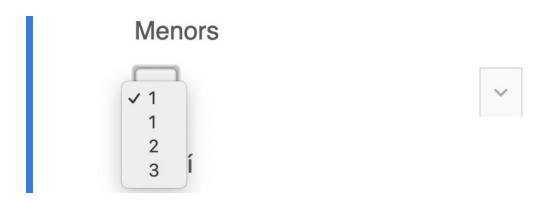
- Camp per indicar el dia de retorn, es dir el dia que finalitza el nostre viatge y realitzem el vol de tornada.



- Camp per indica el nombre de persones adultes que realitzaran el vol.



- Camp per indicar el nombre de menors que estan acompanyats.



- Camp per indicar el destí del nostre viatge



- Camp per indicar la classe de vols amb la qual desitgem viatjar i el boto "Consultar", pero poder entrar a la pàgina amb les opcions disponibles de vols.



Botó per comprar vols, és a dir, aquest botó ens redirigira a la página de la compra de vols:



#### **LOGIN I SIGN UP**

Per poder accedir a la página web de l'aeroport i consultar els moviments realitzats, s'ha de tenir un compte personal. Per això és necessari que cada client i personal del aeroport, es registrin a la pàgina web.

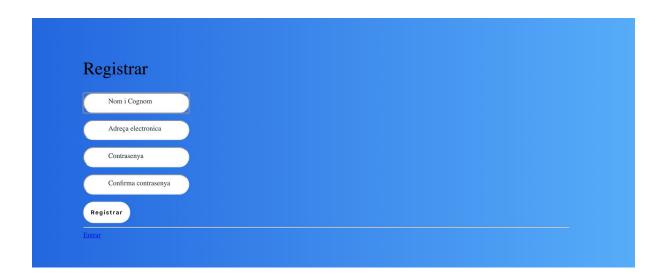
Només poden ser usuaris, els clients majors o igual a 18 anys.

Els clients poden entrar a la pàgina web per poder consultar els vols, el seus moviments, etc.

El personal de l'aeroport podra accedir de la mateixa forma que els clients, pero un cop dins del seu compte podran controlar, editar i gestionar totes les seves tasques o responsabilitats com a administradors.

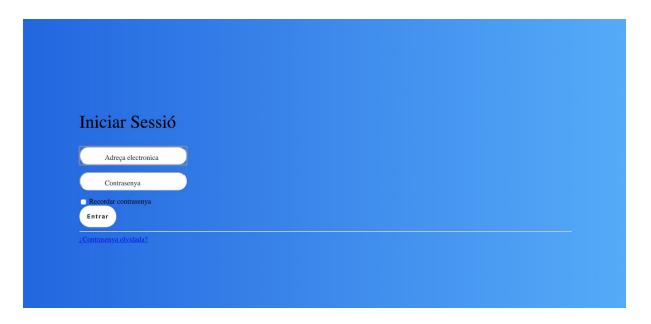
En la primera imatge es veu la pàgina on es podran registrar els clients i el personal de l'aeroport.

Només han de omplir els següents apartats i registrar-se. Per si ja tenen un compte, poden entrar clicant el botó blau que es veu al peu de la pàgina.



En la segona foto, es veu la pàgina amb la qual els ja usuaris o administradors podran entrar a la pàgina web.

Per poder entrar, han d'omplir els camps amb les seves dades i entrar.



#### LOGOTIP CORPORATIU PER AL PROJECTE

Arrel del feedback que ens van proporcionar els clients després de l'entrega del Sprint 0, ha sorgit la necessitat d'un logotip corporatiu pel projecte.

#### Quines necessitats del client satisfà això?

Una pregunta important que se'ns fa és quines necessitats del client satisfem en cada cosa que realitzem.

La petició dels clients és: "com a clients, volem un logotip corporatiu per al projecte, que haurà d'aparèixer tant en els cotxes, la app, i la pàgina web, amb l'esquema de colors proposat".

Per tant, hem satisfet aquesta necessitat dels clients.

A continuació, explico quins aspectes he tingut en compte a l'hora de dissenyar el logotip, i quins criteris he pres per fer-lo.

He tingut en compte els colors proposats prèviament per al projecte, els quals van ser escollits pels equips. Aquests colors són els següents: blanc, negre (o gris fosc) i blau. Aquí adjunto els RGB d'aquests tres colors proposats:

```
...
                                                                                               HTML/HEX code: #2d2b2b
                                                              HTML/HEX code: #ffffff
            RGB code:
                         rgb(45, 43, 43)
                                                              RGB code:
                                                                           rgb(255, 255, 255)
            Hsl code:
                       hsl(0, 2%, 17%)
                                                              Hsl code:
                                                                          hsl(0, 0%, 100%)
            Hwb code:
                        hwb(0, 17%, 82%)
                                                              Hwb code:
                                                                           hwb(0, 100%, 0%)
            Cmyk code:
                         cmyk(0%, 4%, 4%, 82%)
                                                                           cmyk(0%, 0%, 0%, 0%)
                                                              Cmyk code:
                         RØ, 17%, 82%
            Ncol code:
                                                                           R0, 100%, 0%
                                                              Ncol code:
```

```
HTML/HEX code: #014797

RGB code: rgb(1, 71, 151)

Hsl code: hsl(212, 99%, 30%)

Hwb code: hwb(212, 0%, 41%)

Cmyk code: cmyk(99%, 53%, 0%, 41%)

Ncol code: C53, 0%, 41%
```

Un cop tenint en ment aquests tres colors, blau, blanc i negre; vaig procedir a fer una cerca de diferents idees i inspiracions. Vaig trobar-ne diverses idees que podien funcionar, i vaig descartar algunes que no m'acabaven de convèncer. Després de considerar diferents opcions, m'he decantat per la que més m'agrada, i la que penso que queda millor en el projecte VIA.

He dissenyat el següent: primerament, un fons, el qual és un mapamundi de color blau (simbolitza els oceans); i els països i continents en blanc (simbolitza el terra). Aquest és el fons del logotip.

A continuació, davant del mapamundi de fons, un avió, en color negre. Quan vaig començar a dissenyar el logotip, tenia clar que volia que hi aparegués un avió, donat que el nostre projecte és clarament relacionat amb els avions. El color negre em sembla molt elegant, i queda molt bé en contrast amb el mapamundi de fons.

Amb aquests dos elements, ja tinc la part d'imatge del logotip. Després, he procedit a dissenyar les tipografies per les lletres.

Per les lletres, he volgut escollir expressament una tipografia especifica per la part d'adalt, i una tipografia específica per la part de sota (és a dir, les lletres situades amunt i les situades abaix). Cal apuntar que totes dues tipografies les he escollit d'internet. No són pas tipografies ja instal·lades a Word, sino que les he cercat i escollit online i les he instal·lat jo, personalment.

Per les sigles VIA, he escollit una tipografia elegant i més bé clàssica, i he fet les lletres en cursiva, ja que queda més sofisticat, i queda bé amb la inclinació de les ales de l'avió. Per les lletres de "Vilanova Intelligent Airport" he volgut una tipografia més lleugera, i en minúscules. Té un traçat que m'agrada molt.

Un cop acabat aquest logo, vam voler fer un altre logo addicional específicament per al footer de la pàgina web, ja que el footer té el fons de color blau fosc, i quedaria bé una altra combinació de colors: lletres en blanc en comptes de negre, i fons en el mateix color del footer. També he canviat el mapamundi: en aquesta segona versió, és de color blanc, i els continents es fonen amb el fons blau del footer.

A continuació adjuntem els dos logotips corporatius pel projecte:





- EL PRIMER ÉS EL **LOGOTIP CORPORATIU OFICIAL** PELS COTXES, PER LA APP, I PER LA PÀGINA WEB (exceptuant el footer de la web).
- EL SEGON ÉS EL **LOGOTIP ESPECÍFIC PEL FOOTER** DE LA PÀGINA WEB.

#### PÀGINA PRINCIPAL DEL PROJECTE



Reserva de vols i check-in

Prepari aquí el seu vol i facturi tot el necessari amb temps per poder disposar de tranquilitat.



Informació de l'aeroport

Aquí podràs trobar informació sobre les companyies que treballen amb l'aeroport, sobre punts d'interés de la ciutat o inclús sobre la història de l'aeroport.



#### Mapa/Geolocalització

Consulta aquí quina és la teva posició al mapa de l'aeroport o altres aspectes com on es troben els diferents establiments d'alimentació, informació, serveis...



#### Contacta amb nosaltres!

No dubtis en contactar amb nosaltres en cas de tenir algun dubte, demanar un servei o fer una reclamació.

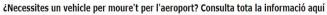
Podem observar com a la pàgina principal ens apareixen els 4 tipus de serveis principals que ens ofereix la pàgina.

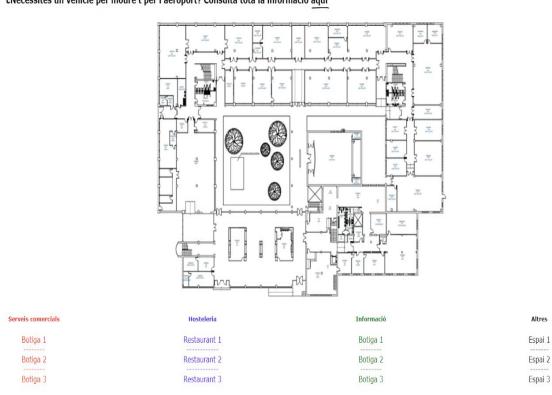
Des d'aquests podrem accedir a totes les funcionalitats que proporciona la web, a més de pel menú que ja hem explicat en un apartat anterior.

Per accedir, es podrà fer clic a la imatge o al títol de cadascuna.

#### PÀGINA de GEOLOCALITZACIÓ de l'AEROPORT

#### MAPA DE L'AEROPORT





Com podem veure, a la pàgina apareix principalment el mapa de l'aeroport.

A la zona superior hi haurà un link on es podrà redirigir els usuaris cap a la pàgina de lloguer de vehicles (per moure's per la terminal), si ells ho demanen.

A més, a la part inferior apareix una llegenda on apareixen els diferents tipus d'establiments de l'aeroport. Cada tipus està marcat per un color diferent, i així apareixerà al mapa una vegada aconseguim implementar-ho.