ĐẠI HỌC ĐÀ NĂNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM ĐỀ TÀI

"Hệ thống quản lý trung tâm Anh Ngữ HAHYWU"

Danh sách thành viên: Phan Trần Nhật Hạ - 102210159

Nguyễn Đức Huy - 102210164

Trần Lê Như Quỳnh - 102210183

Đà Nẵng, 02/2023

MŲC LŲC

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN	5
1.1. Mục tiêu	5
1.2. Mục đích	5
1.3. Mô tả bài toán	5
1.4. Các yêu cầu chức năng	5
1.5. Các yêu cầu phi chức năng	6
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG	7
2.1. Mô hình hóa yêu cầu	7
2.1.1. Xác định Actor	7
2.1.2. Xây dựng hệ thống	7
2.2. Phân tích thiết kế hệ thống	8
2.2.1. Use-case Diagram	8
2.2.2. Đặc tả Use-case	13
2.2.3. Mô hình thực thể kết hợp ERD	24
2.2.4. Class diagram	25
2.2.5. Database	26
2.3. Triển khai hệ thống	35
2.3.1. Tổng quát	35
2.3.2. Mô hình triển khai hệ thống	35
2.3.3. Quy tắc đặt tên	35
CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN	36
3.1. Kết quả đạt được	36
3.2. Hướng nhát triển	36

DANH SÁCH CÁC BẢNG

Bảng 2.1: Đặc tả Use-case Đăng ký lớp cho học viên	
Bảng 2.2: Đặc tả Use-case Nhập điểm	14
Bảng 2.3: Đặc tả Use-case Xem điểm	15
Bảng 2.4: Đặc tả Use-case Sửa điểm	16
Bảng 2.5: Đặc tả Use-case Xem thời khóa biểu	16
Bảng 2.6: Đặc tả Use-case Phân chia thời khóa biểu cho lớp	17
Bảng 2.7: Đặc tả Use-case Phân chia thời khóa biểu cho giáo viên	18
Bảng 2.8: Đặc tả Use-case Chuyển lớp cho học viên	19
Bảng 2.9: Đặc tả Use-case Thêm tài khoản	20
Bảng 2.10: Đặc tả Use-case Xóa tài khoản	20
Bảng 2.11: Đặc tả Use-case Tìm kiếm tài khoản	21
Bảng 2.12: Đặc tả Use-case Sửa thông tin cá nhân	22
Bảng 2.13: Đặc tả Use-case Kiểm tra tình trạng học phí	22
Bảng 2.14: Đặc tả Use-case Thống kê doanh thu	23

DANH SÁCH HÌNH VỄ

Hình 2.1: Use-case Tổng quát	8
Hình 2.2: Use-case Quản lý tài khoản	<u> </u>
Hình 2.3: Use-case Quản lý lớp	10
Hình 2.4: Use-case Quản lý thời khóa biểu	11
Hình 2.5: Use-case Quản lý điểm	11
Hình 2.6: Use-case Quản lý doanh thu	12
Hình 2.7: ERD	24
Hình 2.8: Class Diagram	25
Hình 2.9: Database	26
Hình 2.10: Giao diện Quản lý thông tin cá nhân	27
Hình 2.11: Giao diện Quản lý tài khoản người dùng	30
Hình 2.12: Cửa sổ Thêm/Chỉnh sửa thông tin người dùng	32
Hình 2.13: Cửa sổ Đăng ký lớp cho học viên	32

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

1.1. Mục tiêu

Ngày nay ngành công nghệ thông tin được ứng dụng phổ biến và rộng rãi trong nhiều lĩnh vực khác nhau nhằm tối ưu hóa khả năng cũng như tốc độ làm việc của chúng ta. Nhóm chúng tôi quyết định chọn đề tài "Quản lý trung tâm Tiếng Anh" với mong muốn xây dựng một ứng dụng hỗ trợ việc quản lý trung tâm một cách dễ dàng và hiệu quả hơn.

1.2. Mục đích

- Giúp sinh viên ứng dụng các kiến thức được học vào giải quyết các bài toán thực tế
- Rèn luyện sự sáng tạo trong việc thiết kế giao diện ứng dụng
- Hiểu rõ quá trình tạo nên một sản phẩm phần mềm
- Nâng cao tư duy lập trình và tìm ra các giải pháp, thuật toán phù hợp và tối ưu hơn

1.3. Mô tả bài toán

HAHYWU là một trung tâm Anh Ngữ dự định sẽ xây dựng một hệ thống phục vụ cho việc quản lý các nhân viên cũng như học viên và giáo viên, tạo ra các lớp học phù hợp với trình độ của từng học viên và đồng thời tạo điều kiện cho phụ huynh học viên theo dõi tình hình học tập của con em mình.

Mỗi đối tượng người dùng như: nhân viên quản lí, giáo viên, học viên sẽ có một tài khoản chứa thông tin cá nhân (như họ tên, ngày tháng năm sinh, địa chỉ, vai trò, số điện thoại liên lạc).

Để đăng kí tài khoản, trước hết phụ huynh/học viên sẽ phải làm việc với người quản lí của trung tâm để chọn khóa học phù hợp với thời gian biểu cũng như trình độ của từng người. Sau đó, quản lí sẽ cung cấp một tài khoản cho học viên sử dụng. Mỗi tài khoản sẽ được cung cấp một IP và mật khẩu riêng biệt để đăng nhập.

Trung tâm sẽ chia thành 3 nhóm cấp độ tiếng Anh dành cho mỗi học viên dựa trên trình độ của mỗi người: **Basic** (Cơ bản), **Independent** (Độc lập), **Proficient** (Thông thạo). Mỗi khóa học sẽ có lộ trình học trong vòng 3 tháng (1 tuần 3 buổi) và bao gồm cả 3 cấp độ. Mỗi cấp độ có 4 suất học với các khung giờ học khác nhau để học viên có thể dễ dàng chọn lựa. Bên cạnh đó, mỗi một suất bao gồm 3 lớp tương ứng với 3 nhóm cấp độ. Mỗi lớp sẽ có khoảng 20 học viên và 2 giáo viên (trong đó có 1 giáo viên nước ngoài).

Tương lai, trung tâm có thể mở rộng thêm nhiều lớp học để giúp các học viên luyện tập, nâng cao và hoàn thiện các kĩ năng tiếng Anh của mình.

1.4. Các yêu cầu chức năng

- Đăng nhập
 - Người dùng sẽ nhập ID và mật khẩu để vào hệ thống.
 - Hệ thống sẽ cung cấp quyền cũng như phạm vi truy cập tùy theo đối tượng người dùng
 - Nếu người dùng quên mật khẩu thì có thể chọn mục "quên mật khẩu". Sau đó người dùng sẽ phải nhập đầy đủ thông tin cá nhân của mình vào cửa sổ mới. Nếu thông tin người dùng nhập vào trùng khớp với thông tin cá nhân đã lưu trong cơ sở dữ liệu thì người dùng sẽ được cấp mật khẩu mới giống với ID. Người dùng có thể đổi mật khẩu mới sau khi đăng nhập thành công.

- Quản lý thông tin cá nhân
 - Sau khi đăng nhập, người dùng có thể xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân của mình trên hệ thống
 - Nhân viên quản lý có chức năng xem và quản lý thông tin của các tài khoản người dùng trong hệ thống
- Quản lý tình hình học tập
 - o Học viên được cấp quyền xem điểm trong quá trình học.
 - Giáo viên được phân quyền nhập và chỉnh sửa điểm của các học viên trong lớp mình phụ trách.
- Phân chia thời khóa biểu
 - Nhân viên quản lý được phân quyền sắp xếp thời khóa biểu của các lớp học và lịch giảng day của giáo viên trong khóa học.
 - O Học viên và giáo viên có thể xem thời khóa biểu để nắm được lịch học và lịch day.
- Thống kê doanh thu
 - Nhân viên quản lý được cấp quyền theo dõi tình trạng đóng học phí của học viên và thống kê doanh thu hằng khóa, hằng năm.

1.5. Các yêu cầu phi chức năng

- Giao diện đơn giản với các lệnh được chọn bằng Menu
- Hệ thống đảm bảo tính dễ sử dụng cho người dùng
- Bảo mật thông tin người dùng

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Mô hình hóa yêu cầu

2.1.1. Xác định Actor

Các tác nhân chính của hệ thống bao gồm:

- HỌC VIÊN: xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân, xem kết quả học tập và thời khóa biểu.
- GIÁO VIÊN: xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân, xem lịch dạy/danh sách học viên, cập nhật điểm.
- NHÂN VIÊN QUẢN LÝ: xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân, quản lý tài khoản giáo viên/học viên, đăng ký lớp, phân chia thời khóa biểu, kiểm tra tình trạng nộp học phí của học viên, thống kê doanh thu khóa/năm.

2.1.2. Xây dựng hệ thống

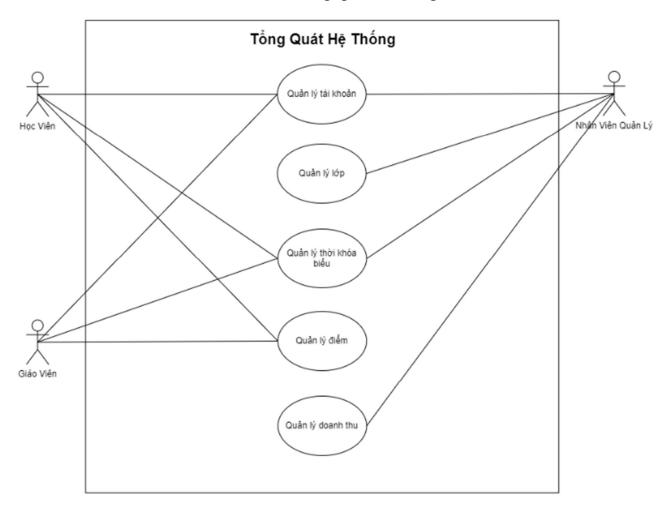
Hệ thống bao gồm các phần sau:

- ❖ Phần Học Viên
- Mỗi học viên sau khi đăng ký học tập tại trung tâm Anh Ngữ HAHYWU sẽ được nhân viên quản lý cung cấp cho một tài khoản riêng.
- Học viên có thể xem thông tin cá nhân, thời khóa biểu và điểm trong quá trình học tập.
- Nếu học viên muốn chuyển sang buổi học khác thì phải đến trung tâm thông báo với nhân viên quản lý để sắp xếp thời gian phù hợp.
- ❖ Phần Giáo Viên
- Giáo viên đăng nhập vào hệ thống sẽ được phân quyền truy cập thông tin cá nhân, thời khóa biểu khóa học và danh sách lớp phụ trách.
- Giáo viên sẽ nhận lịch và lớp dạy thông qua thời khóa biểu được phân bởi người quản lý.
- Giáo viên được quyền xem và cập nhật điểm của học viên trong lớp mình phụ trách.
- Phần Nhân Viên Quản Lý
- Nhân viên quản lý đăng nhập vào hệ thống sẽ được phân quyền xem thông tin của học viên, giáo viên của trung tâm, đăng ký lớp cho học viên, tạo và chỉnh sửa thời khóa biểu của khóa học.
- Nhân viên quản lý còn được quyền kiểm tra tình trạng nộp học phí của học viên và thống kê doanh thu mỗi khóa của trung tâm.

2.2. Phân tích thiết kế hệ thống

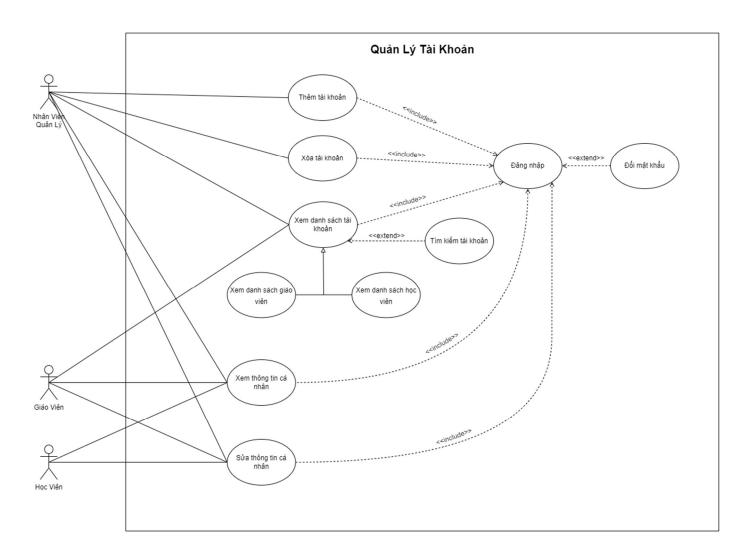
2.2.1. Use-case Diagram

2.2.1.1. Biểu đồ Use-case Tổng quát hệ thống



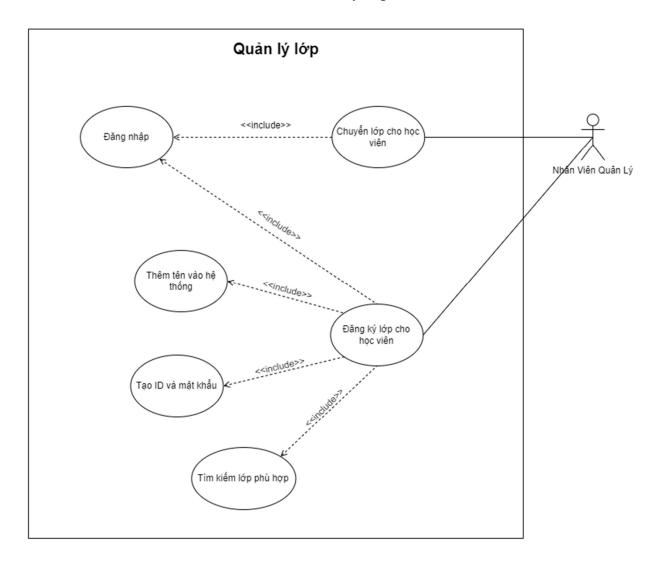
Hình 2.1: Use-case Tổng quát

2.2.1.2. Biểu đồ Use-case Quản lý tài khoản



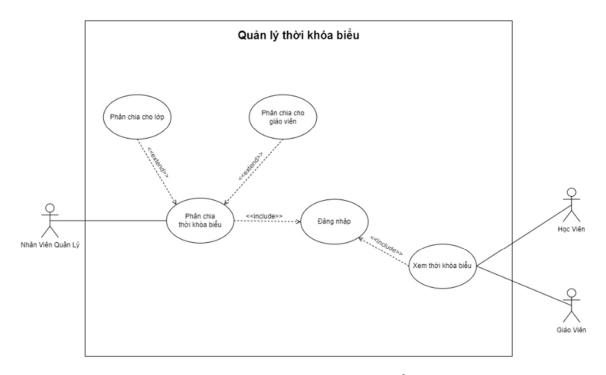
Hình 2.2: Use-case Quản lý tài khoản

2.2.1.3. Biểu đồ Use-case Quản lý lớp



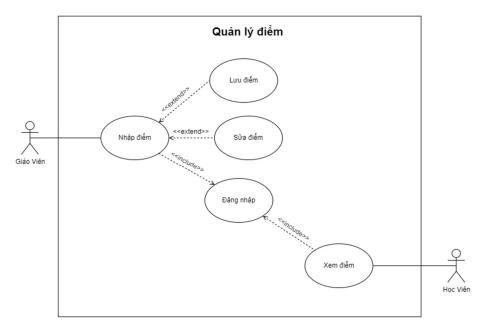
Hình 2.3: Use-case Quản lý lớp

2.2.1.4. Biểu đồ Use-case Quản lý thời khóa biểu



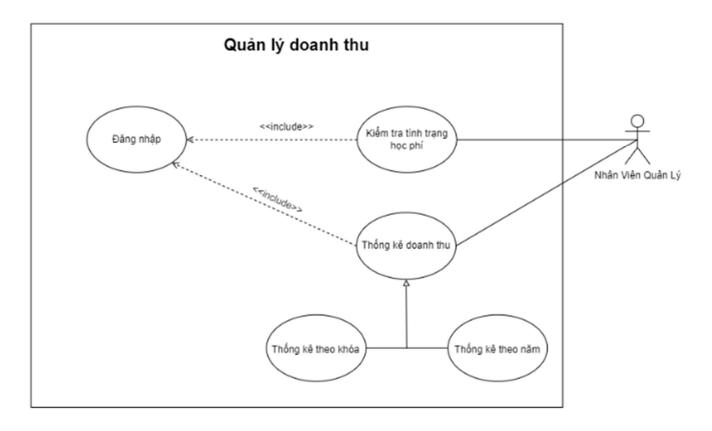
Hình 2.4: Use-case Quản lý thời khóa biểu

2.2.1.5. Biểu đồ Use-case Quản lý điểm



Hình 2.5: Use-case Quản lý điểm

2.2.1.6. Biểu đồ Use-case Quản lý doanh thu



Hình 2.6: Use-case Quản lý doanh thu

2.2.2. Đặc tả Use-case

2.2.2.1. Use-case Đăng ký lớp cho học viên

Mã Usecase: UC – 01

Mô tả: Cho phép nhân viên quản lý tạo tài khoản và đăng ký lớp phù hợp cho học viên

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Có học viên muốn đăng ký học tại trung tâm

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công.

Tên Usecase: Đăng ký lớp cho học viên

Hệ thống đã có dữ liệu về các khóa học.

Tài khoản học viên đã được tạo

Hậu điều kiện: Học viên được thêm tài khoản vào hệ thống

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích chọn chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách học viên
3, Chọn học viên cần đăng ký lớp	
4, Chọn "Đăng ký lớp học"	5, Hiển thị giao diện "Chọn lớp cho học viên"
6, Chọn lớp phù hợp với học viên	7, Hệ thống kiểm tra
8, Bấm "Lưu"	9, Thêm dữ liệu vào hệ thống

Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống
	8.1, Nếu lớp đã đầy học viên thì đưa ra thông báo và quay lại bước 6

Bảng 2.1: Đặc tả Use-case Đăng ký lớp cho học viên

2.2.2. Use-case Nhập điểm

Tên Usecase: Nhập điểm

Mã Usecase: UC – 02

Mô tả: Cho phép giáo viên nhập điểm số cho học viên vào hệ thống

Actor: Giáo viên

Sự kiện kích hoạt: Giáo viên muốn nhập điểm cho học viên

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Danh sách điểm số của học viên được cập nhật thành công

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Giáo viên kích vào chức năng "Quản lý điểm"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các lớp học do giáo viên đó quản lý
3, Chọn một lớp học muốn nhập điểm	4, Hệ thống hiển thị danh sách học viên và điểm số của họ
5, Chọn chức năng "Nhập điểm"	6, Hiển thị giao diện "Nhập điểm"
7, Nhập điểm rồi bấm "Lưu"	8, Hệ thống cập nhật điểm số vừa được nhập của học viên vào danh sách
Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống
7.1, Nhập điểm rồi bấm "Hủy"	8.1, Quay lại bước 4

Bảng 2.2: Đặc tả Use-case Nhập điểm

2.2.2.3. Use-case Xem điểm

Tên Usecase: Xem điểm

Mã Usecase: UC - 03

Mô tả: Cho phép học viên theo dõi điểm số của mình đạt được trong quá trình học

Actor: Học viên

Sự kiện kích hoạt: Học viên muốn xem điểm của mình

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Danh sách điểm số của học viên được hiển thị lên màn hình

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Học viên kích vào chức năng "Xem điểm"	2, Hệ thống hiển thị điểm số của học viên

Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống
	2.1, Nếu học viên đã học nhiều khóa/cấp độ khác nhau thì hiển thị điểm số theo từng khóa/cấp độ tương ứng

Bảng 2.3: Đặc tả Use-case Xem điểm

2.2.2.4. Use-case Sửa điểm

Tên Usecase: Sửa điểm

Mã Usecase: UC – 04

Mô tả: Cho phép giáo viên sửa điểm số cho học viên

Actor: Giáo viên

Sự kiện kích hoạt: Giáo viên muốn sửa điểm cho học viên

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Danh sách điểm số của học viên được cập nhật thành công

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Giáo viên kích vào chức năng "Quản lý điểm"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các lớp học do giáo viên đó quản lý

3, Chọn một lớp học muốn sửa điểm	4, Hệ thống hiển thị danh sách học viên và điểm số của họ	
5, Chọn chức năng "Sửa điểm"	6, Hiển thị giao diện "Nhập điểm"	
7, Sửa điểm rồi bấm "Lưu"	8, Hệ thống cập nhật điểm số vừa được sửa của học viên vào danh sách	
Luồng sự kiện thay thế		
Actor	Hệ thống	
7.1, Sửa điểm rồi bấm "Hủy"	8.1, Quay lại bước 4	

Bảng 2.4: Đặc tả Use-case Sửa điểm

2.2.2.5. Use-case Xem thời khóa biểu

Tên Usecase: Xem thời khóa biểu		
Mã Usecase: UC – 05		
Mô tả: Cho phép giáo viên/học viên có thể xem thời khóa biểu (lịch dạy/học) của mình		
Actor: Giáo viên, học viên		
Sự kiện kích hoạt: Giáo viên/học viên muốn xem thời khóa biểu của mình		
Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công		
Hậu điều kiện: Thời khóa biểu được hiển thị lên màn hình		
Luồng sự kiện chính		
Actor	Hệ thống	
1, Người dùng kích vào chức năng "Thời khóa biểu"	2, Hệ thống hiển thị lịch dạy/học hiện tại	

Bảng 2.5: Đặc tả Use-case Xem thời khóa biểu

2.2.2.6. Use-case Phân chia thời khóa biểu cho lớp

Tên Usecase: Phân chia thời khóa biểu cho lớp

Mã Usecase: UC - 06

Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý phân chia lịch cho các lớp học

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Nhân viên quản lý muốn phân chia lịch cho các lớp học

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Thời khóa biểu của các lớp được thêm vào hệ thống và hiển thị lên màn hình

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Phân chia thời khóa biểu"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các lớp học
3, Chọn chức năng "Thêm thời khóa biểu"	4, Mở giao diện "Thông tin lớp học"
5, Chọn khung giờ cho các lớp rồi bấm "Lưu"	6, Hệ thống cập nhật và hiển thị thời khóa biểu các lớp lên màn hình
Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống
5.1, Chọn "Hủy"	6.1, quay lại bước 2

Bảng 2.6: Đặc tả Use-case Phân chia thời khóa biểu cho lớp

2.2.2.7. Use-case Phân chia thời khóa biểu cho giáo viên

Tên Usecase: Phân chia thời khóa biểu cho giáo viên

Mã Usecase: UC - 07

Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý phân chia lịch cho các giáo viên

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Nhân viên quản lý muốn phân chia lịch cho các giáo viên

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Giáo viên của các lớp được thêm vào hệ thống và hiển thị lên màn hình	
Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Phân chia thời khóa biểu"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các lớp học
3, Chọn lớp học cần thêm giáo viên và kích vào chức năng "Sửa thời khóa biểu"	4, Mở giao diện "Thông tin lớp học"
5, Chọn giáo viên cho lớp rồi bấm "Lưu"	6, Hệ thống cập nhật và hiển thị giáo viên các lớp lên màn hình
Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống
5.1, Chọn "Hủy"	6.1, quay lại bước 2

Bảng 2.7: Đặc tả Use-case Phân chia thời khóa biểu cho giáo viên

2.2.2.8. Use-case Chuyển lớp cho học viên

Tên Usecase: Chuyển lớp cho học viên		
Mã Usecase: UC – 08		
Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý thay đổi lớp	học cho học viên	
Actor: Nhân viên quản lý		
Sự kiện kích hoạt: Học viên muốn chuyển sang lớp học khác		
Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công		
Hậu điều kiện: Thông tin học viên được thêm vào lớp mới		
Luồng sự kiện chính		
Actor	Hệ thống	
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách học viên	
3, Chọn học viên cần chuyển lớp	4, Hệ thống kiểm tra nếu học viên đã có lớp sẽ hiển thị giao diện "Chuyển lớp"	

5, Chọn lớp mới cần chuyển rồi bấm "Lưu"	6, Hệ thống cập nhật và hiển thị thông tin học viên lên màn hình	
Luồng sự kiện thay thế		
Actor	Hệ thống	
5.1, Chọn "Hủy"	6.1, quay lại bước 2	

Bảng 2.8: Đặc tả Use-case Chuyển lớp cho học viên

2.2.2.9. Use-case Thêm tài khoản

Tên Usecase: Thêm tài khoản

Mã Usecase: UC – 09

Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý thực hiện thêm tài khoản người dùng

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Người dùng muốn đăng ký tài khoản

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Tài khoản người dùng được thêm mới vào hệ thống

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các tài khoản người dùng
3, Chọn "Thêm tài khoản"	4, Hiển thị giao diện nhập thông tin người dùng
5, Nhập thông tin chi tiết của người dùng và bấm "Lưu"	6, Hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản người dùng
	7, Hệ thống tự tạo ID, Password mới và hiển thị thông báo thêm người dùng thành công
	8, Cập nhật tài khoản người dùng mới vào hệ thống
Luồng sự kiện thay thế	
Actor	Hệ thống

	6.1, Nếu thông tin tài khoản đã tồn tại thì hệ thống thông báo và quay lại bước 4
--	---

Bảng 2.9: Đặc tả Use-case Thêm tài khoản

2.2.2.10. Use-case Xóa tài khoản

Tên Usecase: Xóa tài khoản		
Mã Usecase: UC – 010		
Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý thực hiện xớ	ba tài khoản người dùng	
Actor: Nhân viên quản lý		
Sự kiện kích hoạt: Có giáo viên/học viên ngừng	day/học	
Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công		
Hậu điều kiện: Tài khoản người dùng đã được xóa ra khỏi hệ thống		
Luồng sự kiện chính		
Actor	Hệ thống	
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các tài khoản người dùng	
3, Chọn tài khoản muốn xóa	4, Hệ thống kiểm tra và hiển thị thông báo "Có chắc chắn muốn xóa không?"	
5, Chọn "Có"	6, Tài khoản được xóa và hệ thống cập nhật lại danh sách	
Luồng sự kiện thay thế		
Actor	Hệ thống	
5.1, Chọn "Không"	6.1, quay lại bước 4	

Bảng 2.10: Đặc tả Use-case Xóa tài khoản

2.2.2.11. Use-case Tìm kiếm tài khoản

Tên Usecase: Tìm kiếm tài khoản

Mã Usecase: UC - 011

Mô tả: Cho phép người dùng thực hiện tìm kiếm tài khoản

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Người dùng muốn tìm tài khoản

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Thông tin tài khoản người dùng cần tìm hiển thị lên màn hình

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Người dùng kích vào chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các tài khoản người dùng
3, Trên thanh công cụ tìm kiếm, nhập tên tài khoản cần tìm	4, Hiển thị danh sách các tài khoản có tên liên quan đến tên từ khóa tìm kiếm

Bảng 2.11: Đặc tả Use-case Tìm kiếm tài khoản

2.2.2.12. Use-case Sửa thông tin cá nhân

Tên Usecase: Sửa thông tin cá nhân

Mã Usecase: UC - 012

Mô tả: Cho phép người dùng có thể sửa thông tin cá nhân của mình

Actor: Nhân viên quản lý, giáo viên, học viên

Sự kiện kích hoạt: Người dùng muốn sửa thông tin cá nhân của mình

Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công

Hậu điều kiện: Thông tin tài khoản người dùng được cập nhật

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống

1, Người dùng kích vào mục "Thông tin cá nhân"	2, Hệ thống hiển thị trang cá nhân người dùng với thông tin gốc	
2, Kích vào chức năng "Sửa thông tin"	3, Hiển thị giao diện "Sửa thông tin"	
4, Người dùng sửa thông tin theo ý muốn rồi nhấn "Lưu"	5, Thông tin cá nhân của tài khoản người dùng được cập nhật	
Luồng sự kiện thay thế		
Actor	Hệ thống	
4.1, Chọn "Hủy"	5.1, Quay lại bước 2	

Bảng 2.12: Đặc tả Use-case Sửa thông tin cá nhân

2.2.2.13. Use-case Kiểm tra tình trạng học phí

Tên Usecase: Kiểm tra tình trạng học phí
Mã Usecase: UC – 013
Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý kiểm tra tình trạng đóng học phí của học viên
Actor: Nhân viên quản lý
Sự kiện kích hoạt: Nhân viên quản lý muốn tìm kiểm tra tình trạng đóng học phí
Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công
Hậu điều kiện: Thông tin tình trạng học phí của học viên hiển thị lên màn hình

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Quản lý tài khoản"	2, Hệ thống hiển thị danh sách các tài khoản người dùng
3, Chọn "Học viên"	4, Hiển thị danh sách học viên và tình trạng học phí ứng với mỗi học viên (đã hoàn thành/chưa hoàn thành)

Bảng 2.13: Đặc tả Use-case Kiểm tra tình trạng học phí

2.2.2.14. Use-case Thống kê doanh thu

Tên Usecase: Thống kê doanh thu

Mã Usecase: UC – 014

Mô tả: Cho phép Nhân viên quản lý thống kê doanh thu theo khóa/năm

Actor: Nhân viên quản lý

Sự kiện kích hoạt: Nhân viên quản lý muốn thống kê doanh thu theo khóa/năm

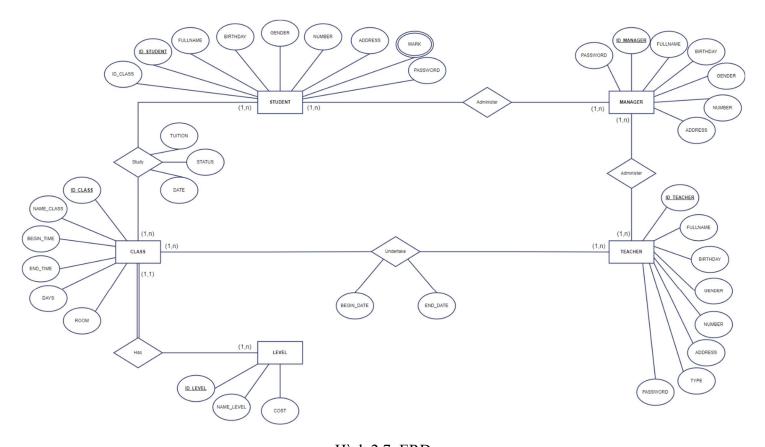
Tiền điều kiện: Đăng nhập thành công, học viên hoàn thành đóng học phí, kết thúc khóa học

Hậu điều kiện: Hiển thị bảng doanh thu theo khóa/năm lên màn hình

Luồng sự kiện chính	
Actor	Hệ thống
1, Nhân viên quản lý kích vào chức năng "Thống kê doanh thu"	2, Hệ thống hiển thị bảng doanh thu theo level
3, Chọn "Theo năm"	4, Hệ thống hiển thị bảng doanh thu theo năm

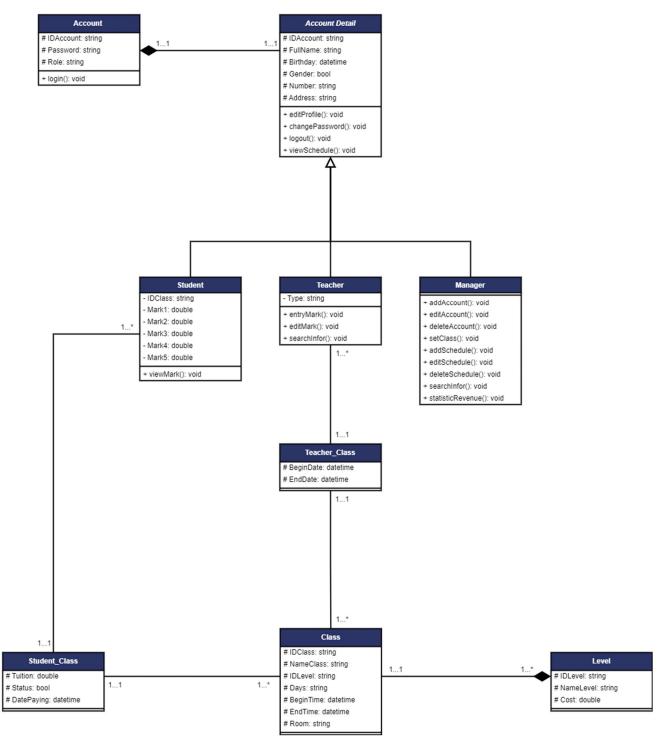
Bảng 2.14: Đặc tả Use-case Thống kê doanh thu

2.2.3. Mô hình thực thể kết hợp ERD



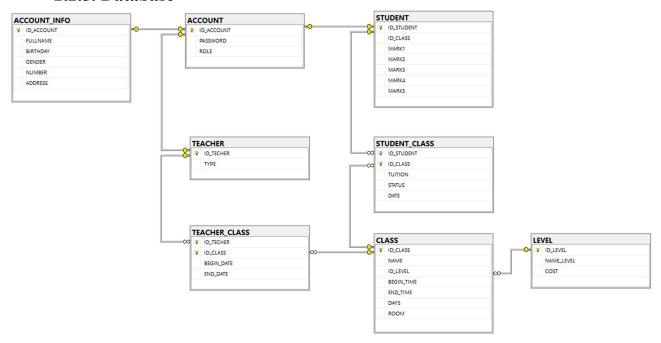
Hình 2.7: ERD

2.2.4. Class diagram



Hình 2.8: Class Diagram

2.2.5. Database



Hình 2.9: Database

2.2.6. Đặc tả giao diện

2.2.6.1. Quản lý thông tin cá nhân

Nguyễn Đức Huy	Personal Information Manager
Personal Information	FullName: Nguyễn Đức Huy
	Birthday: 25/04/2003
Account Management	Phone: 0917345739
Schedule	Address: Hòa Khánh, Đà Nẵng
Revenue	Gender: Male Female
Log out	Change Password Edit Profile

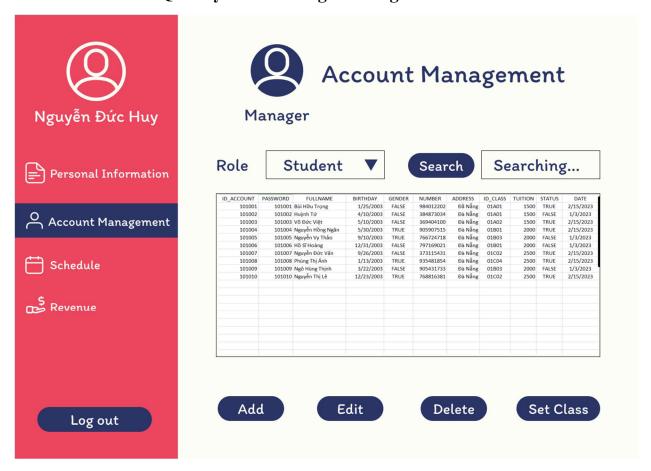
Hình 2.10: Giao diện Quản lý thông tin cá nhân

Màn hình	Personal Information			
Mô tả	Quản lý thông tin cá nhân	Quản lý thông tin cá nhân		
Nội dung màn h	Nội dung màn hình			
Mục	Kiểu Dữ liệu Mô tả			
Manager	TextBox	ACCOUNT.ROLE	Hiển thị vai trò người dùng	
FullName	TextBox	ACCOUNT_INFO. FULLNAME	Hiển thị tên người dùng	

Birthday	TextBox	ACCOUNT_INFO. BIRTHDAY	Hiển thị ngày sinh người dùng
Phone	TextBox	ACCOUNT_INFO. NUMBER	Hiển thị số điện thoại người dùng
Address	TextBox	ACCOUNT_INFO. ADDRESS	Hiển thị địa chỉ người dùng
Gender	RadioButton	ACCOUNT_INFO. GENDER	Hiển thị giới tính người dùng
Change Password	Button		
Edit Profile	Button		
Personal Information	Button		
Account Management	Button		
Schedule	Button		
Revenue	Button		
Logout	Button		
"Nguyễn Đức Huy" - Username	TextBox		Hiển thị tên người dùng
Tên hành động	Mô tả	Thành công	Thất bại
Change Password	Mở cửa sổ "Change Password" để người dùng đổi mật khẩu	Hiển thị cửa số "Change Password" để người dùng đổi mật khẩu	
Edit Profile	Mở cửa sổ "Edit Profile" để người dùng đổi thông tin cá nhân	Hiển thị cửa sổ "Edit Profile" để người dùng đổi thông tin cá nhân	
Personal Information	Chuyển sang cửa sổ hiện tại	Hiển thị cửa sổ hiện tại	

Account Management	Chuyển sang cửa sổ "Account Management" để người dùng đổi thông tin cá nhân	Hiển thị cửa sổ "Account Management" để người dùng đổi thông tin cá nhân	
Schedule	Chuyển sang cửa sổ "Schedule" để người quản lý xem hoặc chỉnh sửa Thời khóa biểu	Hiển thị cửa sổ "Schedule" để người quản lý xem hoặc chỉnh sửa Thời khóa biểu	
Revenue	Chuyển sang cửa sổ "Revenue" để người quản lý xem doanh thu hoặc chỉnh sửa học phí	Hiển thị cửa sổ "Revenue" để người quản lý xem doanh thu hoặc chỉnh sửa học phí	
Logout	Chuyển sang cửa sổ "Login"	Hiển thị cửa sổ "Login"	

2.2.6.2. Quản lý tài khoản người dùng



Hình 2.11: Giao diện Quản lý tài khoản người dùng

Account Management

Màn hình

Mô tả	Manager quản lý tài khoản người dùng				
Cách truy cập	Chọn button "Account N	Chọn button "Account Management"			
Nội dung màn h	ình				
Mục	Kiểu	Dữ liệu	Mô tả		
Role	ComboBox	ACCOUNT.ROLE	Cho phép chọn vai trò người dùng muốn xem		
Search	TextBox		Nhập từ khóa tìm kiếm		
Search	Button				
Add	Button				
Edit	Button				

Delete	Button		
Set Class	Button		
Bång thông tin	DataGridView		Hiển thị thông tin người dùng
Tên hành động	Mô tả	Thành công	Thất bại
Search	Lọc thông tin người dùng theo nội dung nhập trong TextBox Search	Hiển thị thông tin trong DataGridView	Nếu bấm Search mà chưa điền nội dung vào TextBox Search thì sẽ thông báo "Please enter the information to search!"
Add	Mở cửa sổ "Information" để người quản lý thêm mới thông tin người dùng	Hiển thị cửa sổ "Information" để người quản lý thêm mới thông tin người dùng	
Edit	Mở cửa sổ "Information" để người quản lý chỉnh sửa thông tin người dùng được chọn trong DataGridView	Hiển thị cửa sổ "Information" để người quản lý chỉnh sửa thông tin người dùng được chọn trong DataGridView	Nếu có nhiều hơn một người dùng được chọn thì thông báo "Please choose only one user!" hoặc nếu chưa có người dùng nào được chọn thì thông báo "Please choose a user!"
Delete	Xóa thông tin người dùng được chọn trong DataGridView, sau khi bấm OK sẽ đưa ra thông báo "Do you want to delete this user?"	Hiển thị thông báo "Delete successfully"	Hiển thị thông báo "Delete failed"
Set Class	Mở cửa sổ "Set Class" để người quản lý đăng ký lớp học cho học viên được chọn trong DataGridView	Hiển thị cửa sổ "Set Class" để người quản lý đăng ký lớp học cho học viên được chọn trong DataGridView	Hiển thị thông báo "Please choose only one student!" hoặc "Please choose a student!"

2.2.6.3. Thêm/Chỉnh sửa thông tin người dùng

	INFOR	RMATION
FullName: Birthday: Phone: Address:	Trần Lê Như Quỳnh 01/12/2003 ▼ 0935461332 Sơn Trà, Đà Nẵng	Gender: O Male O Female Role: O Teacher O Student
	Save	Cancel

Hình 2.12: Cửa sổ Thêm/Chỉnh sửa thông tin người dùng

Màn hình	Information
Mô tả	Người quản lý thêm/chỉnh sửa thông tin người dùng
Cách truy cập	Chọn button "Account Management" > Add/Edit
Nội dung màn h	ình

Mục	Kiểu	Dữ liệu	Mô tả
FullName	TextBox	ACCOUNT_INFO.FU LLNAME	Nhập tên người dùng muốn thêm hoặc hiển thị tên người dùng cần chỉnh sửa
Birthday	DateTimePicker	ACCOUNT_INFO.BIR THDAY	Chọn ngày sinh muốn thêm hoặc hiển thị ngày sinh người dùng cần chỉnh sửa

Phone	TextBox	ACCOUNT_INFO. NUMBER	Nhập số điện thoại muốn thêm hoặc hiển thị số điện thoại người dùng cần chỉnh sửa
Address	TextBox	ACCOUNT_INFO.AD DRESS	Nhập địa chỉ muốn thêm hoặc hiển thị địa chỉ người dùng cần chỉnh sửa
Gender	GroupBox - RadioButton	ACCOUNT_INFO.GE NDER	Chọn giới tính hoặc hiển thị giới tính của người dùng cần chỉnh sửa
Role	GroupBox - RadioButton	ACCOUNT.ROLE	Chọn vai trò hoặc hiển thị vai trò hiện tại
Save	Button		
Cancel	Button		
Tên hành động	Mô tả	Thành công	Thất bại
Save	Lưu thông tin lên hệ thống	Hiển thị thông báo "Add successfully" hoặc "Edit successfully"	Hiển thị thông báo "Add failed" hoặc "Edit failed"
Cancel	Hủy bỏ hành động thêm/chỉnh sửa thông tin người dùng	Đóng cửa số hiện tại	

2.2.6.1. Đăng ký lớp cho học viên



Hình 2.13: Cửa sổ Đăng ký lớp cho học viên

Màn hình	Set Class		
Mô tả	Người quản lý đăng ký lớp	cho học viên	
Cách truy cập	Chọn button "Account Ma	nagement" > Set Class	
Nội dung màn h	ình		
Mục	Kiểu Dữ liệu Mô tả		
Choose a level	ComboBox		Chọn level lớp muốn đăng ký
Bång thông tin	DataGridView		Hiển thị danh sách lớp học
Save	Button		
Cancel	Button		

Tên hành động	Mô tả	Thành công	Thất bại
Save	Lưu thông tin lên hệ thống	Hiển thị thông báo "Set class successfully"	Hiển thị thông báo "Set class failed"
Cancel	Hủy bỏ hành động đăng ký lớp cho học viên	Đóng cửa số hiện tại	

2.3. Triển khai hệ thống

2.3.1. Tổng quát

• Tạo cơ sở dữ liệu: Microsoft SQL Server

• Phần mềm triển khai code: Visual Studio

• Quản lý code: Github

• Thiết kế giao diện: Figma

• Ngôn ngữ lập trình: C#

• Mô hình phát triển phần mềm: Mô hình 3 lớp

Framework d

 ành cho FrontEnd: UI Framework

• Framework dành cho BackEnd: .NET Framework, Entity Framework

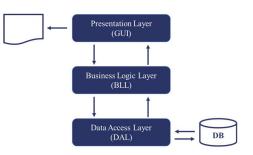
2.3.2. Mô hình triển khai hệ thống

Sử dụng mô hình 3 lớp để phát triển App Desktop:

- Presentation Layer (GUI): Lóp chứa các giao diện tương tác với người dùng
- Business Logic Layer (BLL): Lớp nhận các yêu cầu từ
 GUI và truy xuất đến DAL để lấy thông tin trả về cho GUI
- Data Access Layer (DAL): Lóp làm việc với cơ sở dữ liệu
 - Sử dụng Entity Framework DBFirst để kết nối với cơ sở dữ liệu trong SQL
 - Sử dụng LINQ để tương tác với cơ sở dữ liệu

2.3.3. Quy tắc đặt tên

- Đặt tên có ý nghĩa, dễ hiểu
- Đặt tên hàm theo chuẩn "Camel Case": tên bắt đầu bằng một chữ cái viết thường và tất cả các chữ cái đầu của những từ tiếp theo sẽ được viết hoa
 (vd: getUserID(), getUserName(), ...)
- Tên hàm là một cụm động từ, sử dụng cùng một động từ nhất quán cho cùng một hành động (vd: getUserID(), getUserName(), ...)
- Đặt tên Class theo quy tắc "Pascal Case": viết hoa tất cả chữ cái đầu tiên của mỗi từ (vd: AccountInformation, Student, ...)



CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN

3.1. Kết quả đạt được

Sau một thời gian tìm hiểu và nhận sự giúp đỡ từ thầy Võ Đức Hoàng, nhóm chúng tôi đã bước đầu hoàn thiện đề tài "Hệ thống quản lý trung tâm anh ngữ HAHYWU".

Kết quả:

- Hiểu được quy trình xây dựng một phần mềm
- Nhận thức được tầm quan trọng của việc phân tích và thiết kế ban đầu
- Tìm hiểu về các yêu cầu của một hệ thống quản lý trung tâm tiếng anh

Vì thời gian có hạn, và đây cũng là lần đầu phát triển một dự án phần mềm nên không thể tránh được những thiếu sót. Nhóm chúng tôi rất mong nhận được sự góp ý và những hướng dẫn từ thầy cô để sản phẩm thêm phần hoàn thiện hơn.

3.2. Hướng phát triển

Với mục tiêu ứng dụng công nghệ vào các lĩnh vực trong đời sống, cụ thể là việc quản lý một trung tâm tiếng anh, nhóm chúng tôi sẽ cố gắng tìm hiểu kĩ hơn cũng như cải thiện và nâng cấp một số chức năng trong hệ thống để hoàn thiện tốt đề tài hơn trong tương lai.