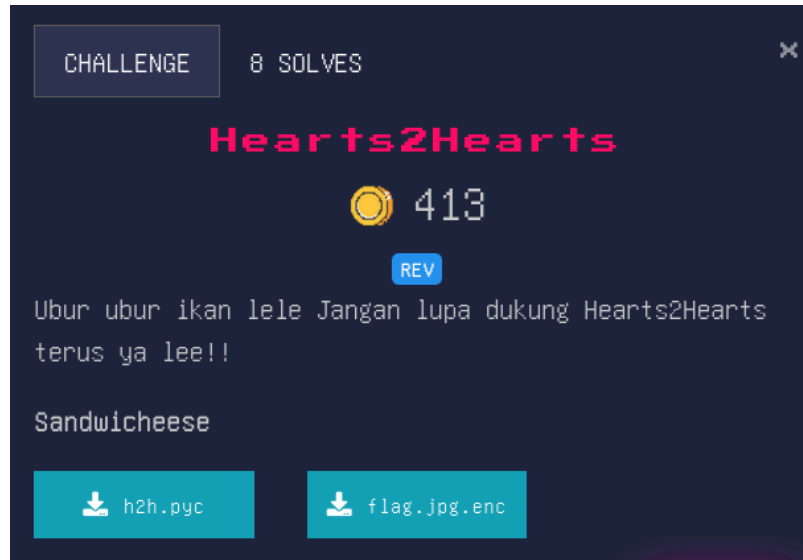


## [Rev] Hearts2Hearts (413 points)

By: FieryBanana101



Diberikan sebuah file bytecode python 'h2h.pyc' dan gambar flag yang telah dienkripsi. Ide awal yang bisa kita asumsikan yaitu flag di enkripsi dengan menggunakan script yang telah di compile menjadi 'h2h.pyc'. Akan digunakan tools 'pycdc' dari <https://github.com/zrax/pycdc>.

**`./arsenal/pycdc/pycdc -o dissass h2h.pyc`**

Hasil disassembly menunjukkan bahwa setidaknya terdapat 6 fungsi pada program, karena assembly dari vm python cukup intuitif, mari kita analisis dan pulihkan satu-persatu secara manual (hasil pemulihan dapat kita cross check dengan menggunakan modul 'dis').

**lcg():**

```
[Disassembly]
0      RESUME                                0
2      BUILD_LIST                            0
4      STORE_FAST                            5: key
6      LOAD_GLOBAL                           1: NULL + range
16     LOAD_FAST                             4: size
18     CALL                                  1
26     GET_ITER
28     FOR_ITER                              33 (to 96)
32     STORE_FAST                            6: _
34     LOAD_FAST_LOAD_FAST                   16: a, seed
36     BINARY_OP                             5 (*)
40     LOAD_FAST                             2: c
42     BINARY_OP                             0 (+)
46     LOAD_FAST                             3: m
48     BINARY_OP                             6 (%)
```

52	STORE_FAST	0: seed
54	LOAD_FAST	5: key
56	LOAD_ATTR	3: append
76	LOAD_FAST	0: seed
78	LOAD_CONST	1: 256
80	BINARY_OP	6 (%)
84	CALL	1
92	POP_TOP	
94	JUMP_BACKWARD	35 (to 26)
98	END_FOR	
100	POP_TOP	
102	LOAD_GLOBAL	5: NULL + bytes
112	LOAD_FAST	5: key
114	CALL	1
122	RETURN_VALUE	

Sesuai namanya, ini adalah PRNG berbentuk *Linear Congruential Generator*. Fungsi ini menggunakan parameter initial value (seed), multiplier (a), increment(c) dan modulo (m). Hasil random number akan di modulo agar bisa dikonversi menjadi byte.

```
def lcg(seed, a, c, m, size):
    key = []
    for _ in range(size):
        seed = (a * seed + c) % m
        key.append(seed % 256)
    return bytes(key)
```

**round\_function:**

[Disassembly]		
0	RESUME	0
2	LOAD_FAST	0: data
4	LOAD_CONST	1: 1
6	BINARY_OP	3 (<<)
10	LOAD_FAST	1: key
12	BINARY_OP	12 (^)
16	LOAD_CONST	2: 256
18	BINARY_OP	6 (%)
22	RETURN_VALUE	

Fungsi ini hanya akan melakukan beberapa operasi pada parameter data dan key.

```
def round_function(data, key):
    return ((data << 1) ^ key) % 256
```

**generate\_iv:**

0	RESUME	0
---	--------	---

2	LOAD_CONST	1: <CODE> round_function
4	MAKE_FUNCTION	
6	STORE_FAST	2: round_function
8	LOAD_FAST	0: seed
10	LOAD_CONST	0: None
12	LOAD_CONST	2: 8
14	BINARY_SLICE	
16	STORE_FAST	3: left
18	LOAD_FAST	0: seed
20	LOAD_CONST	2: 8
22	LOAD_CONST	0: None
24	BINARY_SLICE	
26	STORE_FAST	4: right
28	LOAD_GLOBAL	1: NULL + range
38	LOAD_FAST	1: rounds
40	CALL	1
48	GET_ITER	
50	FOR_ITER	58 (to 168)
54	STORE_FAST	5: _
56	LOAD_FAST	4: right
58	STORE_FAST	6: new_left
60	LOAD_GLOBAL	3: NULL + bytes
70	LOAD_GLOBAL	1: NULL + range
80	LOAD_CONST	2: 8
82	CALL	1
90	GET_ITER	
92	LOAD_FAST_AND_CLEAR	7: i
94	SWAP	2
96	BUILD_LIST	0
98	SWAP	2
100	GET_ITER	
102	FOR_ITER	19 (to 142)
106	STORE_FAST_LOAD_FAST	115: i, left
108	LOAD_FAST	7: i
110	BINARY_SUBSCR	
114	LOAD_FAST	2: round_function
116	PUSH_NULL	
118	LOAD_FAST_LOAD_FAST	71: right, i
120	BINARY_SUBSCR	
124	LOAD_FAST	7: i
126	CALL	2
134	BINARY_OP	12 (^)
138	LIST_APPEND	2
140	JUMP_BACKWARD	21 (to 100)

```

144     END_FOR
146     POP_TOP
148     SWAP                                2
150     STORE_FAST                          7: i
152     CALL                                1
160     STORE_FAST                          8: new_right
162     LOAD_FAST_LOAD_FAST                104: new_left, new_right
164     STORE_FAST_STORE_FAST              67: right, left
166     JUMP_BACKWARD                      60 (to 48)
170     END_FOR
172     POP_TOP
174     LOAD_FAST_LOAD_FAST                52: left, right
176     BINARY_OP                          0 (+)
180     RETURN_VALUE
182     SWAP                                2
184     POP_TOP
186     SWAP                                2
188     STORE_FAST                          7: i
190     RERAISE                            0

```

Fungsi ini akan melakukan generasi IV yang akan digunakan pada enkripsi selanjutnya. Akan digunakan sebuah bytes 'seed' yang akan dibagi menjadi 2 bagian, left dan right dengan string slicing (line 8-24). Kemudian akan dilakukan for loop (line 28 - 170) sebanyak 'round' kali.

Di dalam for loop tersebut akan dilakukan perubahan nilai 'left' dan 'right' nilai 'left' baru yaitu nilai 'right'. Sementara nilai 'right' baru yaitu sebuah bytes baru yang dibuat dari gabungan operasi xor dan round\_function antara nilai sebelumnya (line 92-164). Hasil IV yaitu nilai left+right setelah iterasi selesai.

**Note:** saya tidak berhasil mencari berapa nilai 'round', namun dengan *trial and error* ditemukan bahwa nilainya yaitu 4

```

def generate_iv(seed):
    left = seed[:8]
    right = seed[8:]
    for _ in range(4):
        new_left = right
        new_right = bytes([left[i] ^ round_function(right[i], i) for i in range(8)])
        left, right = new_left, new_right
    return left+right

```

#### generate\_key\_and\_iv:

```

[Disassembly]
0      RESUME                                0
2      LOAD_CONST                          1: b'nyomanayucarmenita'

```

4	STORE_FAST	0: seed
6	LOAD_GLOBAL	1: NULL + sum
16	LOAD_FAST	0: seed
18	CALL	1
26	STORE_FAST	1: lcg_seed
28	LOAD_GLOBAL	3: NULL + lcg
38	LOAD_FAST	1: lcg_seed
40	LOAD_CONST	2: 1664525
42	LOAD_CONST	3: 1013904223
44	LOAD_CONST	4: 0x100000000
46	LOAD_CONST	5: 16
48	LOAD_CONST	6: ('a', 'c', 'm', 'size')
50	CALL_KW	5
52	STORE_FAST	2: key
54	LOAD_GLOBAL	5: NULL + generate_iv
64	LOAD_FAST	0: seed
66	CALL	1
74	STORE_FAST	3: iv
76	LOAD_GLOBAL	7: NULL + print
86	LOAD_FAST_LOAD_FAST	35: key, iv
88	CALL	2
96	POP_TOP	
98	LOAD_FAST_LOAD_FAST	35: key, iv
100	BUILD_TUPLE	2
102	RETURN_VALUE	

Fungsi ini akan melakukan generasi iv dan key menggunakan beberapa nilai konstanta yang telah ditentukan. Digunakan juga fungsi-fungsi sebelumnya. Key dihasilkan dari lcg(), dan IV dihasilkan dari generate\_iv(). Hasilnya akan di print lalu di return.

```
def generate_iv_and_key():
    seed = b'nyomanayucarmenita'
    lcg_seed = sum(seed)
    key = lcg(seed=lcg_seed, a=1664525, c=1013904223, m=0x100000000, size=16)
    iv = generate_iv(seed)
    print(key, iv)
    return key, iv
```

### encrypt\_flag:

[Disassembly]		
0	RESUME	0
2	LOAD_GLOBAL	1: NULL + generate_key_and_iv
12	CALL	0
20	UNPACK_SEQUENCE	2
24	STORE_FAST_STORE_FAST	1: key, iv
26	LOAD_GLOBAL	2: AES
36	LOAD_ATTR	4: new

```

56     PUSH_NULL
58     LOAD_FAST                    0: key
60     LOAD_GLOBAL                  2: AES
70     LOAD_ATTR                    6: MODE_CBC
90     LOAD_FAST                    1: iv
92     CALL                         3
100    STORE_FAST                   2: cipher
102    NOP
104    LOAD_GLOBAL                  9: NULL + open
114    LOAD_CONST                   1: 'flag.jpg'
116    LOAD_CONST                   2: 'rb'
118    CALL                         2
126    BEFORE_WITH
128    STORE_FAST                   3: f
130    LOAD_FAST                    3: f
132    LOAD_ATTR                    11: read
152    CALL                         0

[truncated]

```

Fungsi ini hanya akan melakukan enkripsi pada file ‘flag.jpg’ dengan menggunakan AES block cipher CBC. Key dan IV yang digunakan berasal dari fungsi generate\_key\_iv().

```

def encrypt_flag():
    key, iv = generate_key_and_iv()
    with open('flag.jpg', 'rb') as f:
        encrypted_flag = AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv).encrypt(f.read())

    with open('flag.jpg.enc', 'rb') as f:
        f.write(encrypt_flag)

```

**main():**

```

[Disassembly]
0      RESUME                      0
2      LOAD_GLOBAL                  1: NULL + encrypt_flag
12     CALL                         0
20     POP_TOP
22     RETURN_CONST                 0: None

```

Terakhir, fungsi main() hanya sebagai wrapper yang akan memanggil encrypt\_flag()

```

def main():
    encrypt_flag()

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Dengan menggabungkan seluruh fungsi yang telah dipulihkan dan sedikit modifikasi, dapat kita lakukan pemulihan 'flag.jpg' dengan solver script berikut.

**solve.py:**

```
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Util.Padding import unpad

def lcg(seed, a, c, m, size):
    key = []
    for _ in range(size):
        seed = (a * seed + c) % m
        key.append(seed % 256)
    return bytes(key)

def round_function(data, key):
    return ((data << 1) ^ key) % 256

def generate_iv(seed):
    left = seed[:8]
    right = seed[8:]
    for _ in range(4):
        new_left = right
        new_right = bytes([left[i] ^ round_function(right[i], i) for i in range(8)])
        left, right = new_left, new_right
    return left+right

def generate_iv_and_key(): #
    seed = b'nyomanayucarmenita'
    lcg_seed = sum(seed)
    key = lcg(seed=lcg_seed, a=1664525, c=1013904223, m=0x100000000, size=16)
    iv = generate_iv(seed)
    print(key, iv)
    return key, iv

key, iv = generate_iv_and_key()

with open("flag.enc", "rb") as f:
    content = unpad(AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv).decrypt(f.read()), 16)

with open("flag.jpg", "wb") as f:
    f.write(content)

import os
os.system("xdg-open flag.jpg")
```

CTFITB{4D333kKk\_c4RM3n\_k0K\_IUCu\_b4n93777}

**FLAG:** CTFITB{4D333kKk\_c4RM3n\_k0K\_lUCu\_b4n93777}