

**Started on** Friday, 17 October 2025, 9:00 PM

**State** Finished

**Completed on** Friday, 17 October 2025, 10:26 PM

**Time taken** 1 hour 25 mins

**Marks** 400.00/400.00

**Grade** **10.00** out of 10.00 (**100%**)

**Question 1**

Correct

Mark 100.00 out  
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Berikut diberikan ADT [list linear](#). Lengkapi dan kumpulkan kembali file [berikut!](#)

C

 [problem.c](#)

**Score:** 100

**Blackbox**

**Score:** 100

**Verdict:** Accepted

**Evaluator:** Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB

**Question 2**

Correct

Mark 100.00 out  
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

**Nama File:** OddEvenLinkedList.c

Anda diminta untuk melakukan **penyusunan ulang (rearrangement)** terhadap sebuah linked list berdasarkan posisi elemen ganjil dan genap.

- Rearrangement harus dilakukan **secara in-place** tanpa membuat node baru atau menghapus node yang sudah ada.
- Semua elemen pada posisi **ganjil** (1, 3, 5, ...) harus muncul terlebih dahulu, diikuti oleh semua elemen pada posisi **genap** (2, 4, 6, ...).
- Urutan relatif antar elemen ganjil maupun antar elemen genap harus tetap dipertahankan.

Implementasikan fungsi berikut pada berkas [problem.c](#)

Gunakan struktur data [List](#) yang sudah didefinisikan di [listlinier.h](#).

**Notes:**

- Gunakan pointer dan manipulasi tautan antar node (tidak boleh membuat node baru).
- Fungsi yang boleh digunakan hanyalah fungsi-fungsi yang didefinisikan pada [listlinier.h](#) di persoalan ini.

C

**Score: 100****Blackbox****Score: 100****Verdict: Accepted****Evaluator: Exact**

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.70 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB

**Question 3**

Correct

Mark 100.00 out  
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Berikut diberikan ADT [list linear](#). Lengkapi dan kumpulkan kembali file [berikut!](#)

Filename : MergeList.c

C



**Score:** 100

**Blackbox**

**Score:** 100

**Verdict:** Accepted

**Evaluator:** Exact

No	Score	Verdict	Description
1	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	8	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
3	8	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
4	8	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
5	8	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
6	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
7	8	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
8	8	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
9	8	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
10	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
11	8	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
12	12	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

**Question 4**

Correct

Mark 100.00 out  
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

**Nama File:** sortlist.c

Anda diberikan sebuah list linear dengan representasi berkait yang terdiri atas  $N$  elemen bilangan bulat. Tugas Anda adalah untuk mengurutkan elemen-elemen pada list tersebut dalam urutan tertentu dengan aturan sebagai berikut:

- $\text{asc} = \text{true}$ : urutkan secara menaik (*ascending*)
- $\text{asc} = \text{false}$ : urutkan secara menurun (*descending*)

Lengkapi fungsi `sort` pada berkas [sortlist.c](#) sehingga list akan terurut setelah fungsi tersebut dijalankan.

**Batasan Pengujian:**

- Banyak elemen pada list yang akan diujikan memiliki batasan  $1 \leq N \leq 1000$ .

**Keterangan:**

- Gunakan ADT List Berkait yang sudah diberikan pada soal sebelumnya.

C

[sortList.c](#)**Score:** 100**Blackbox****Score:** 100**Verdict:** Accepted**Evaluator:** Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.74 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB

[◀ Praktikum 6](#)

Jump to...

[boolean.h ▶](#)