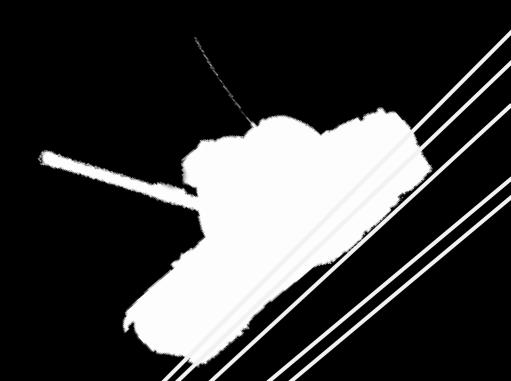
BATTLE TOWN

GUIDE BOOK



***** TABLE OF CONTENTS

TOPIC	PAGE NO.
INTRO TO BATTLE TOWN	2
CONTROLS	3
ACTIONS	4
MENU	5
MODE: 1 PLAYER - MAP OBSTACLES - ITEMS - RUNES - ENEMIES - PLAYERS - SHOP	6 9 11 12 14 15
MODE: 2 PLAYERS	17
MENU: SETTINGS	18
MENU: CREDITS	20

*** INTRO TO BATTLE TOWN**

• GENRE: **ACTION**

• PLAYER: 1 - 2

• DEVELOPER: KAMIN KOLYUTSAKUL

EAKAMON AUNCHALANON

PLATFORM: JAVA-COMPATIBLE COMPUTER

BATTLE TOWN เป็นเกมที่คุณสามารถควบคุมรถถัง เพื่อ ทำลายรถถังศัตรูที่ผ่านเข้ามาในแต่ละด่าน ในขณะเดียวกันก็ต้องคอย พยายามป้องกันฐานไม่ให้ถูกศัตรูทำลายด้วย

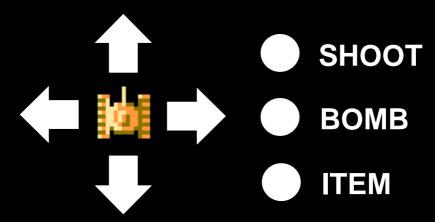
ในเกมนี้ประกอบไปด้วยด่านทั้งหมด 35 ด่าน ซึ่งแต่ละด่านก็ จะมีสภาพแวดล้อมที่ต่างกันและจะเพิ่มระดับความยากขึ้นไปเรื่อย ๆ

ในแต่ละด่านจะมีรถถังศัตรูค่อย ๆเกิดขึ้นมา ซึ่งคุณจะต้องยิง ทำลายศัตรูก่อนที่ศัตรูจะทำลายคุณหรือฐานทัพของคุณ

แต่ละด่านก็จะมี ITEM พิเศษและ RUNE เพื่อคอยช่วยเพิ่ม ความสามารถให้กับคุณ ทำให้คุณสามารถต่อสู้ได้ง่ายขึ้น

แต่ระวัง!ในขณะเดียวกันในบางกรณี ศัตรูก็สามารถใช้ ITEM พิเศษและ RUNE เหล่านี้ได้เช่นกัน

*** CONTROLS**



ปุ่มที่ใช้ควบคุมมีทั้งหมด 7 ปุ่ม ประกอบไปด้วยปุ่มบังคับ ทิศทาง 4 ปุ่ม และปุ่มสำหรับสั่งการ 3 ปุ่ม

ปุ่ม UP [DEFAULT : W] เคลื่อนที่รถถังไปด้านบน

ปุ่ม DOWN [DEFAULT : A] เคลื่อนที่รถถังไปด้านล่าง

ปุ่ม LEFT [DEFAULT : S] เคลื่อนที่รถถังไปด้านซ้าย

ปุ่ม RIGHT [DEFAULT : D] เคลื่อนที่รถถังไปด้านขวา

ปุ่ม SHOOT [DEFAULT : G] ยิงกระสุน

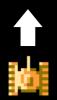
ปุ่ม BOMB [DEFAULT : H] วางระเบิด

ปุ่ม ITEM [DEFAULT : J] ใช้ ITEM ที่สวมใส่อยู่

**หมายเหตุ : สำหรับ PLAYER 2 สามารถดู CONTROLS ได้

ใน MENU SETTINGS

***** ACTIONS



MOVE

การเคลื่อนที่ไปตามเส้นทางต่างๆ ที่ไม่มีสิ่งกีดขวาง โดยใช้ปุ่ม UP,DOWN,LEFT,RGIHT





การยิงกระสุนออกไปที่ละนัด เพื่อทำลายสิ่งกีดขวาง หรือศัตรูที่อยู่ข้างหน้า

PLANT BOMB



วางระเบิดนับถอยหลัง 3 วินาที ระเบิดไปรอบด้านทั้ง 4 ทิส ทำลายกระสุนและรถถังทุกคัน รวมไปถึงสิ่งกีดขวาง ต่างๆด้วย

ITEM



ใช้ใอเท็มที่กำลังสวมใส่อยู่ สามารถหาซื้อได้จาก SHOP ในตอนจบของทุกๆด่าน

*** MENU**

O HI-Н



@ 2013 PROG METH PROJECT CHULALONGKORN UNIVERSITY

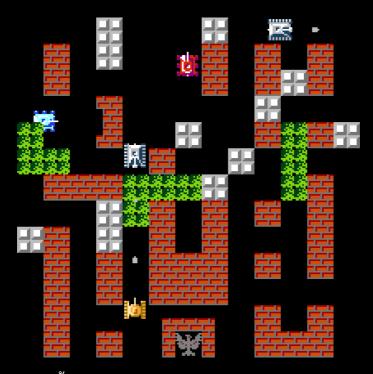
MENU LIST:

: เข้าเกมในโหมดเล่นคนเดียว - 1 PLAYER

: เข้าเกมในโหมดเล่น 2 คน - 2 PLAYERS

: ตั้งค่าต่าง ๆในเกม - SETTINGS

: แสดงข้อมูลของผู้สร้างเกม - CREDITS



โหมดนี้เป็นโหมดเล่นคนเดียว ควมคุมรถถังสีเหลือง โดยจะ เริ่มเกมที่ด่าน 1 โดยค่า DEFAULT จะเป็นโหมด NORMAL

ในแต่ละด่านจะมีรถถังศัตรูเกิดขึ้นมาจำนวนทั้งหมด 20 คัน โดยจะเกิดมาได้มากที่สุด 4 คัน ซึ่งชนิดของรถถังในแต่ละด่านก็จะ แตกต่างกันไป คุณจะต้องพยายามทำลายรถถังศัตรูให้หมดก่อนที่คุณ จะโดนศัตรูทำลาย

O MAP OBSTACLES:

สนามในแต่ละด่านประกอบไปด้วยพื้นที่ต่างๆกันทั้งหมด 6 แบบ ได้แก่

1. GROUND

เป็นพื้นที่โล่ง สามารถเคลื่อนที่หรือยิงกระสุนผ่านได้ และระเบิดสามารถผ่านได้โดยปราสจากสิ่งกิดขวางใดๆทั้งสิ้น

• 2. BRICK



กำแพงอิฐที่คอยขวางไม่ให้สามารถเดินผ่านได้ แต่ สามารถทำลายได้โดยการยิงหรือวางระเบิดทำลายกำแพง โดย การยิงจะทำลายกำแพงแค่ที่ละ 1/4 ส่วนของกำแพง แต่ระเบิด จะสามารถทำลายกำแพงทั้งช่อง ได้ในการระเบิด 1 ครั้ง

3. STEEL

กำแพงเหล็กกล้าที่ไม่สามารถทำลายด้วยกระสุน ธรรมดา และทำลายด้<u>วยระเบิดไม่ได้ แต่สามารถทำลายด้วย</u> กระสุนเจาะเหล็กของรถถัง LEVEL 4

• 4. GRASS



พุ่มหญ้าที่สามารถใช้ในการอำพรางศัตรู ทำให้มองเห็น สิ่งที่อยู่ข้างในได้ยาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งควรระวังระเบิดที่ซ่อน อยู่ในพุ่มไม้ให้ดี เพราะสังเกตได้ยากมาก สามารถทำลายได้ ด้วยระเบิด

5. WATER



<u>แอ่งน้ำที่รถถังไม่สามารถผ่านข้าม</u>ไปได้ แต่สามารถยิง หรือวางระเบิดให้ระเบิดข้ามฟากไปได้

6. ICE



พื้นน้ำแข็งที่มีความถื่นสูง รถถังที่อยู่บนน้ำแข็งจะหยุด การเคลื่อนที่ได้ยากขึ้นและไถลไปข้างหน้าเล็กน้อยก่อนที่จะ หยุดได้ สามารถละลายน้ำแข็งได้โดยใช้ระเบิด

OITEMS:

ในแต่ละค่านจะมีรถถังสีแดง 🚹 เกิดขึ้นมาทั้งหมด 3 คัน ในแต่ละค่านซึ่งเมื่อเราโจมตีรถถังนั้นด้วยอาวุธของเราแล้ว จะมี ITEM โผล่ขึ้นมาในสนาม ที่จะช่วยเพิ่มความสามารถให้คุณ แต่ ควรระวังรถถังสีฟ้า 🚺 ซึ่งสามารถเก็บ ITEM ไปใช้ได้

1. GRENADE



ทำลายรถถังศัตรูทั้งหมดที่อยู่ในสนาม แต่เราจะไม่ได้ คะแนนและเงินรางวัลจากการทำลาย และไม่ได้ ITEM จาก รถถังสีแคงและ RUNE จากรถถังสีฟ้าอีกด้วย ถ้าศัตรูเก็บได้จะเป็นการทำลายรถถังของคุณแทน สามารถซื้อได้ในราคา 100 GOLD

• 2. HELMET



เสริมเกราะป้องกันให้รถเป็นเวลาสั้นๆ สามารถป้องกัน กระสุนทุกชนิดได้ แต่ไม่สามารถป้องกันระเบิดได้ สามารถซื้อ ได้ในราคา 80 GOLD

3. SHOVEL



สร้างกำแพงเหล็กชั่วคราว ขึ้นมาป้องกันฐานทัพทำให้ ศัตรูไม่สามารถทำลายได้

แต่ถ้าศัตรูเก็บได้จะเป็นการทำลายกำแพงรอบฐานของ คุณแทน สามารถซื้อได้ในราคา 80 GOLD

• 4. STAR



เพิ่มเลเวลให้รถถัง สามารถซื้อได้ในราค<u>า 100 GOLD</u>

5. TANK



เพิ่มจำนวนรถถังสำรองของคุณ หรือ ของศัตรู สามารถ ซื้อได้ในราคา 120 GOLD

6. TIMER



หยุดเวลาเป็นระยะสั้นๆ ทำให้ฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถ ขยับหรือยิงกระสุนได้ สามารถซื้อได้ในราคา 150 GOLD

ORUNES:

นอกจาก ITEM พิเศษแล้วยังมี RUNE เป็นตัวช่วยเพิ่ม ความสามารถอีกอย่างหนึ่ง โดย RUNE จะมีผลที่ไม่ดีเท่า ITEM แต่มีจำนวนมากกว่า โดย RUNE จะถูกเสกขึ้นมาในด่านทุกๆ 30 วินาที หรือเมื่อเราทำลายรถถังศัตรูสีฟ้า แต่ควรระวังรถถังสีฟ้า ซึ่ง สามารถเก็บ RUNE ไปใช้ได้เช่นเดียวกันกับ ITEM



เพิ่มความแรงของกระสุนเป็น 2 เท่า มีผลในการทำลาย สิ่งกีดขวางและเกราะของรถถัง สามารถซื้อได้ในราคา 100 GOLD

- 2. HASTE เพิ่มความเร็วให้รถถังเป็นเวลาสั้นๆ สามารถซื้อได้ใน ราคา 100 GOLD
- 3. INVISIBLE

หายตัวไปจากแผนที่ ทำให้คุณสามารถเดินทะลุรถถัง คนอื่นได้ และศัตรูไม่สามารถยิงกระสุนใส่ได้ แต่ยังสามารถ ทำลายด้วยระเบิดได้ สามารถซื้อได้ในราคา 80 GOLD

4. ILLUSION

เสกรถถึงปลอมขึ้นมา 2 คัน ทำให้ศัตรูสับสน โดยรถถึง ปลอมสามารถยิงกระสุนได้เหมือนรถถังจริง แต่ไม่สามารถวาง ระเบิคได้ สามารถซื้อได้ในราคา 150 GOLD

5. REGEN

เติมระเบิดให้กับรถถัง และ ซ่อมรถถังเกราะ สามารถ ซื้อได้ในราคา 50 GOLD

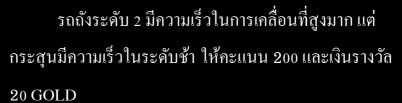
O ENEMIES:

รถถังศัตรูที่เกิดขึ้นมาในแต่ละด่านนั้น มีความแตกต่างกัน ตามแต่ละค่าน แต่ศัตรูทั้งหมคนั้นจริงๆแล้วมีอยู่ 4 ชนิคค้วยกัน

1. WEAK TANK

รถถังระดับ 1 ที่มีความสามารถน้อยที่สุด มีกระสุน ความเร็วในระดับช้า และ ความเร็วในการเกลื่อนที่ในระดับช้า ให้คะแนน 100 และเงินรางวัล 10 GOLD

• 2. FAST TANK



• 3. STRONG TANK



รถถังระดับ 3 มีความเร็วการเคลื่อนที่เท่าระดับ 1 แต่ กระสุนมีความเร็วสูงมาก ให้คะแนน 300 และเงินรางวัล 30 **GOLD**

4. ARMORED TANK



รถถังระดับ 4 มีความเร็วการเคลื่อนที่ในระดับช้ำ และ กระสุนก็มีความเร็วในระดับช้าเช่นกัน แต่มีจุดเด่นที่ เกราะ ป้องกันกระสุน 3 ชั้น ทำให้ต้องยิงถึง 4 ครั้ง ถึงจะสามารถ ทำลายรถถังประเภทนี้ได้ ให้คะแนน 400 และเงินรางวัล 40 **GOLD**

O PLAYERS:

รถถังของผู้เล่นเองก็มีหลากหลายแบบเช่นกัน โดยสามารถ อัพเกรคได้โดยการใช้ ITEM : STAR

- LEVEL 1 : WEAK TANK รถถังเลเวลแรกของผู้เล่น ความเร็วในการเคลื่อนที่ ระดับช้า และความเร็วกระสุนระดับช้า
- LEVEL 2 : STRONG TANK รถถังเลเวล 2 มีความสามารถเพิ่มขึ้นจา<u>กเลเวล 1 คือ</u> กระสุนมีความเร็วเพิ่มขึ้นมาก เพิ่มความสามารถในการโจมตี
- LEVEL 3 : RAPID TANK รถถึงเลเวล 3 สามารถยิงกระสุนได้พร้อมกันที่ละ 2 นัด ช่วยให้สามารถต้านทานศัตรูจำนวนมากได้
- LEVEL 4: SUPER TANK รถถังเลเวล 4 เพิ่มความสามารถที่ดีที่สุดในเกมนี้ คือ กระสุนเจาะเหล็ก ซึ่งสามารถทำลายกำแพงเหล็กได้ และทำให้ ทำลายกำแพงอิฐได้ 2 ชั้นต่อกระสุน 1 นัด

O SHOP:

ร้านขาย ITEM และ RUNE ซึ่งสามารถนำไปใช้ได้ในแต่ละ ด่านโดยการกดปุ่ม ITEM ในขณะที่ซื้อ เพื่อเลือกสวมใส่ ITEM หรือ RUNE ที่ต้องการจะนำไปใช้ สามารถใช้ได้ด่านละ 1 ชิ้น สามารถอัพเกรดความสามารถของรถถังผ่าน SHOP ได้ใน เมนู UPGRADES โดยมีให้เลือก คือ

UPGRADE RUNE

เพิ่มระยะเวลาการแสดงผลของ RUNE RUNE จะมีระยะเวลา 15 วินาที การ UPGRADE 1 ครั้งจะ เพิ่มเวลา 5 วินาที สามารถ UPGRADE ได้ 3 ครั้ง ราคา 300/550/800 **GOLD**

UPGRADE ITEM

เพิ่มระยะเวลาการแสดงผลของ ITEM ซึ่งปกติ ITEM จะมีระยะเวลา 15 วินาที การ UPGRADE 1 ครั้งจะเพิ่มเวลา วินาที UPGRADE ได้ สามารถ 400/600/800 GOLD

UPGRADE BULLET

เพิ่มความจุกระสุนให้กับรถถังของคุณ โดยเพิ่มกระสุน 1 นัด ต่อการ UPGRADE 1 ครั้ง สามารถ UPGRADE ได้ 2 ครั้ง ราคา 800/1200 GOLD

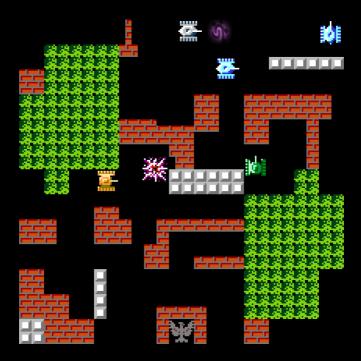
UPGRADE BOMB AMOUNT

เพิ่มความจุระเบิดให้กับรถถังของคุณ โดยเพิ่มระเบิด 1 ลูก ต่อการ UPGRADE 1 ครั้ง สามารถ UPGRADE ได้ 3 ครั้ง ราคา 300/500/700 GOLD

UPGRADE BOMB POWER

เพิ่มความแรงของระเบิดให้กับรถถังของคุณ โดยเพิ่ม ความแรงด้านละ 1 ช่อง ต่อการ UPGRADE 1 ครั้ง สามารถ UPGRADE ได้ 3 ครั้ง ราคา 200/350/500 GOLD

* MODE: 2 PLAYERS



โหมดนี้เป็นโหมดเล่น 2 คน โดยจะเริ่มเกมที่ด่าน 1 โดยค่า DEFAULT จะเป็นโหมด NORMAL

ในโหมดนี้มีลักษณะเหมือน 1 PLAYER ทั้งหมด แต่เพิ่มผู้ เล่นคนที่ 2 เข้ามาช่วยฝ่าด่านไปด้วยกัน โดยผู้เล่นคนที่ 2 จะบังคับ รถถังสีเขียวซึ่งมีลักษณะเหมือนกันกับสีเหลืองทุกอย่าง แต่คะแนน และเงินที่ได้รับก็ต้องแบ่งกันไปตามสัดส่วน

❖ MENU: SETTINGS

SETTINGS



เป็น MENU สำหรับตั้งค่าต่าง ๆในเกม ซึ่งผู้เล่นสามารถ เปลี่ยนปุ่มบังคับให้เป็นปุ่มที่ต้องการได้ในเมนูนี้ โดยการใช้ปุ่มลูกศร ควบคุม CURSOR ไปยังปุ่มที่ต้องการแล้วกดปุ่ม ENTER เพื่อรอรับ ปุ่มที่จะนำมาใช้

นอกจากนั้นยังสามารถเลือก เปิด-ปิด เสียง และเลือกระดับ ความยากของเกมได้ 3 ระดับ : EASY / NORMAL / HARD

เลือก DEFAULT เพื่อตั้งค่าเป็นค่าเริ่มต้นของเกม

✓ MENU : SETTINGS

O DIFFICULTIES

ระดับความยากแต่ละระดับมีข้อแตกต่างกันคือ

1. EASY

เป็นระดับที่ง่ายที่สุด เหมาะสำหรับมือใหม่ โดยใน ระดับนี้ จะ ไม่มีรถถึงสีฟ้าในค่าน ซึ่งจะทำให้ศัตรู ไม่สามารถ ใช้ ITEM หรือ RUNE ได้

2. NORMAL

ระคับปานกลาง เพิ่มความยากขึ้นมาตรงที่ มีรถถังสีฟ้า ด่านละ 3 คัน จะเกิดหลังจากรถถังสีแดงทุกครั้ง เพื่อแย่ง ITEM ที่ได้จากรถถังสีแดง เหมาะสำหรับผู้ชอบความสนุกสนาน

3. HARD

ระดับความยากมากที่สุด รถถังทุกคันในค่านเป็นรถถัง สีฟ้า และรถถังสีแดงสามารถใช้ ITEM และ RUNE ได้ด้วย เหมาะสำหรับผู้ชอบความท้ำทาย

*** MENU: CREDITS**

CREATED BY:

KAMIN KOLYUTSAKUL 5530053021

EAKAMON AUNCHALANON 5531076721

FOR: PROGRAMMING METHODOLOGY CLASS'S FINAL PROJECT

SEPTEMBER 2013 COMPUTER ENGINEERING CHULALONGKORN UNIVERSITY

แสดงข้อมูลของผู้สร้างเกม

...END OF GUIDE BOOK...

จัดทำโดย

นาย คามิน กลยุทธสกุล รหัสนิสิต 5530053021 นาย เอกกมล อุ่นชลานนท์ รหัสนิสิต 5531076721

จัดทำขึ้นในรายวิชา 2110215 PROGRAMMING METHODOLOGY <u>วันที่ 20 กันยายน พ.ศ. 2556</u>

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย