

1. Identification

- **Nom du cas** : Modifier l'interface
- **Objectif** : Permettre à l'utilisateur de personnaliser l'interface de l'application selon ses goûts
- **Acteurs** : Utilisateur
- **Date** : 04/05/2017
- **Responsables** : Équipe projet 2
- **Version** : 1.0

2. Séquencements

- Le cas d'utilisation commence lorsque l'application est téléchargée.

- **Pré-conditions**

L'application est téléchargée et est lancée sur le téléphone.

- **Enchaînement nominal**

- 2.1 L'utilisateur va dans la partie « réglages »
- 2.2 L'utilisateur sélectionne la partie qu'il veut modifier
- 2.3 L'utilisateur modifie le réglage sélectionné.
- 2.4 L'utilisateur quitte les réglages

- **Enchaînements alternatifs**

- a. En 2.4, l'utilisateur modifie la couleur.
- b. En 2.4, l'utilisateur modifie le style de l'interface (parmi les choix proposés par l'application).
- c. On retourne à l'étape 2.5 de l'enchaînement nominal.

3. Séquencements (suite) :

- **Post-conditions**
 - Les changements sont enregistrés et appliqués

4. Rubriques optionnelles

- **Contraintes non fonctionnelles** :
 - Fiabilité : l'accès au logiciel doit être sécurisé.
 - Confidentialité : les informations concernant le client ne doivent pas être divulguées.
 - Sécurité : le mot de passe de l'utilisateur ne doit pas être divulgué.

- **Contraintes liées à l'interface homme-machine :**
 - Toujours demander la validation de la part du logiciel.