#### 1. Identification

• Nom du cas : Contrôler le périphérique

• **Objectif** : Détailler les étapes permettant à l'utilisateur de contrôler le périphérique.

Acteurs : UtilisateurDate : 04/05/2017

• Responsables : Équipe projet 2

• **Version**: 1.0

### 2. Séquencements

• Le cas d'utilisation commence lorsqu'un utilisateur veut se connecter à un périphérique.

#### Pré-conditions

L'utilisateur possède l'application sur son smartphone l'a ouverte.

#### Enchaînement nominal

- 2.1 L'utilisateur connecte son téléphone à l'ordinateur.
- 2.2 L'ordinateur demande un mot de passe.
- 2.3 L'utilisateur rentre le mot de passe.
- 2.4 Le mot de passe est correct et le smartphone est contrôle l'ordinateur.

#### Enchaînements alternatifs

- a. En 2.1, la connexion ne fonctionne pas et l'utilisateur réessaye.
- b. Après 2.3, le mot de passe est incorrect.

# 3. Séquencements (suite) :

Post-conditions

Le smartphone et l'ordinateur sont bien connectés et l'utilisateur peut contrôler le périphérique auquel il s'est connecté.

# 4. Rubriques optionnelles

### • Contraintes non fonctionnelles :

- Fiabilité : l'accès au logiciel doit être sécurisé.
- Confidentialité : les informations concernant le client ne doivent pas être divulguées.
- Sécurité : le mot de passe de l'utilisateur ne doit pas être divulgué.

#### • Contraintes liées à l'interface homme-machine :

- Toujours demander la validation de la part du logiciel.