

1. Identification

- **Nom du cas** : Se connecter à un ordinateur
- **Objectif** : Détailler les étapes permettant à l'utilisateur de se connecter à un ordinateur.
- **Acteurs** : Utilisateur
- **Date** : 11/05/2017
- **Responsables** : Équipe projet 2
- **Version** : 1.0

2. Séquencements

- Le cas d'utilisation commence lorsqu'un utilisateur veut connecter sa souris à un ordinateur.

- **Pré-conditions**

L'utilisateur possède l'application sur son smartphone et l'a ouverte.

- **Enchaînement nominal**

- 2.1. Sur le smartphone, on se connecte en bluetooth à l'ordinateur.
- 2.2. L'ordinateur demande de saisir un mot de passe.
- 2.3. L'utilisateur saisie le mot de passe sur le téléphone.
- 2.4. Le système informatique vérifie si le mot de passe est correct.
- 2.5. Le mot de passe est correct et le smartphone est bien connecté à l'ordinateur.

- **Enchaînements alternatifs**

- a. En 2.2, le smartphone n'a pas trouvé l'ordinateur et l'utilisateur est invité à réessayer une tentative de connexion.
- b. Après 2.4, l'utilisateur rentre un mot de passe incorrect.
- c. En 2.5, le système informatique affiche un message comme quoi le mot de passe est incorrect et l'utilisateur est invité à rentrer de nouveau son mot de passe.

3. Séquencements (suite) :

- **Post-conditions**

L'application du smartphone est bien connectée à l'application de l'ordinateur et l'utilisateur peut commencer à utiliser sa souris.

4. Rubriques optionnelles

- **Contraintes non fonctionnelles** :

- Fiabilité : la connexion doit être sécurisée.
- Confidentialité : le mot de passe ne doit pas être divulgué.

- **Contraintes liées à l'interface homme-machine :**

- Toujours afficher une invite à rentrer le mot de passe et toujours afficher un message si le mot de passe est incorrect.