



TX 5063

TX 5063

TX 5063

João Dias

Estudante de Videojogos

EIS A MINHA HISTÓRIA:

Sou estudante de Vídeo Jogos na Universidade Lusófona com especialização em desenvolvimento de jogos digitais. Sou trabalhador, diligente e dedicado - qualidades que coloco em tudo o que faço.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Seminário de Estágio em Videojogos

UNIVERSIDADE LUSÓFONA

JULHO DE 2021 - SETEMBRO DE 2021

- Desenvolvimento de projeto de investigação em realidade virtual
- Modelação 3D na aplicação Blender e Maya
- Programação em C, C#, Python
- Unity Engine
- Adobe Photoshop, Illustrator
- Microsoft Office

INFORMAÇÃO ACADÉMICA

Universidade Lusófona

LICENCIATURA EM VIDEOJOGOS

- Vencedor do evento Over & Out 2021 na categoria Premio Cultura 2020/2021 na Lusófona GAMES com o projeto de videojogo "Feridas de Guerra"

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- Modelação 3D na aplicação Blender e Maya
- Programação C
- Programação C#
- Programação Python
- Unity Engine
- Unity VR
- Photoshop
- Illustrator
- Substance Painter
- Edição básica de som
- Pixel Art
- Game Design

CONTACTOS:

960 266 250
Rua de Lisboa, 261,
2925-561 Azeitão
filipevillar7@gmail.com

REFERÊNCIAS:

Nuno Fachada
Professor de Programação,
Universidade Lusófona

Filipe Luz
Coordenador da Licenciatura em
Videojogos, Universidade Lusófona

Ivan Barroso
Professor Marketing e Cultura,
Universidade Lusófona