

Interacção Pessoa-Máquina
2021/2022

Assignment 1

Authors:

55254, Diogo Capitão

Lab class Nº 2

Professor:
Teresa Romão

Month 10, 2021

Bad Design

Apple Magic Mouse 2021



- **Objectivo** - Com esta interface a Apple pretendia dar continuação à sua visão de uma futuro totalmente wireless, tendo como principal objetivo uma linhagem de produtos de design simples, elegante e funcional com o mínimo possível de fios.
- **Prós e Contras** – Nos pontos positivos colocaria a estética do produto que torna a experiência visual agradável e não saturante, e a própria utilização do produto gratificante e elementar uma vez que não possui uma grande quantidade de botões como alguns produtos no mercado, como por exemplo:



Figure1 - M801 Gaming mouse



Figure 2 - Logitech G604

Na secção dos pontos negativos encontramos os 2 problemas que mais afetam esta interface: o local de carregamento da bateria do rato e a própria entrada de carregamento do rato.

Uma vez que se situa por debaixo do rato, no momento de carregar a interface, o utilizador colocaria o cabo e ficaria impedido de utilizar a mesma implicando que o utilizador deixe os seus projetos em standby até que o rato fique carregado o que poderia levar a algum transtorno da parte do utilizador.

O Segundo ponto negativo prende-se pelo facto da porta de carregamento ser do tipo Lightning, o que obriga o utilizador a subscrever os produtos da Apple impedindo de utilizar cabos de um tipo mais comum como USB type C.



Figure 3 – Lightning Cable



Figure 4 -Type C USB cable

Visando melhorar esta interface sugeria à empresa em questão que adaptasse a porta de carregamento para a parte da frente ou trás do dispositivo permitindo então ao utilizador uma utilização ininterrupta do rato e adaptar essa mesma saída para USB type C algo que hoje em dia é bastante comum facilitando ao utilizador o encontro de um cabo para carregar a interface.

Good Design

Torneira de Lavatório com Dreno



- **Objectivo** — Esta interface tem um design muito simples devido também à sua principal função que é libertar água com controlo de temperature e possibilidade do fluxo de água que passa pela válvula de descarga.
- **Prós e Contras** — Começando pelos prós gostaria de dar destaque à utilização de uma valvula de monocomando ao invés de dois manípulos giratórios.

Isto permite ao utilizador um utilização mais simples e eficiente uma vez para abrir ou fechar a torneira basta um simples movimento de elevar ou baixar a valvula, algo que não é possível fazer nas torneiras de dois manípulos que requerem um movimento circular e uma aderência mais firme da torneira.

Esta interface também tem a vantagem de reunir tanto o fluxo de água quente como o frio permitindo um melhor controlo da temperatura algo que nas restantes interfaces da competição implica o ajuste dos dois manipuladores exigindo um maior esforço cognitivo por parte do seu utilizador.

Para concluir os pontos positivos, e em caso de a interface ser utilizada por um utilizador mais novo e inexperiente, este pode contar com uma indicação visual na torneira a explicitar qual a temperatura de água este irá encontrar em função da direção na qual este a girar.

O único ponto negativo a apontar a esta interface prende-se pelo mecanismo presente na parte traseira da mesma, pois este não tem imediata aplicação, forçando um utilizador inexperiente a experimentar de modo a ficar esclarecido do seu propósito.



Figure 5 – Torneira de 2 manipuladores giratórios