



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interacção Pessoa-Máquina

2021/2022

DoggoHub

Stage n: 1



Authors:

Afonso Boucho - 55860

Diogo Capitão - 55254

Filipe Miranda - 55568

Pedro Teixeira - 56720

Lab class Nº P2

Group Nº 13

Professor:
Teresa Romão

October, 2021

Problem Description:

Dificuldade em gerir algumas das necessidades e atividades relacionadas com o seu cão.

Target Users:

Os utilizadores alvo irão ser todas as pessoas que tenham um cão e que tenham capacidade de utilizar uma aplicação móvel.

Project goal:

O principal objetivo do projeto é criar um espaço que ajude os utilizadores em algumas das tarefas e atividades que estes irão realizar com o seu animal de estimação. Alguns exemplos seriam:

- Interação com outros utilizadores que tenham interesses em comum.
- Disponibilização de serviços (Dogsitting, treinos, etc.)
- Procura de parceiros para criação.
- Avaliações e comentários de pontos de interesse ou serviços num mapa.
- Criação de pontos de interesse num mapa.

Possíveis competidores:

- OLX (venda de serviços e criação de animais)
Negativo: Não é um serviço especializado ao problema e por isso não oferece uma experiência personalizada.
- Google Maps (Pontos de interesse e avaliações)
Positivo: Bom serviço de avaliações e comentários com uma grande facilidade de pesquisa
Negativo: Não há possibilidade de criar e partilhar no mapa pontos de interesse (ex: sítio agradável e seguro para correr com o cão).