

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG ỨNG DỤNG CHAT

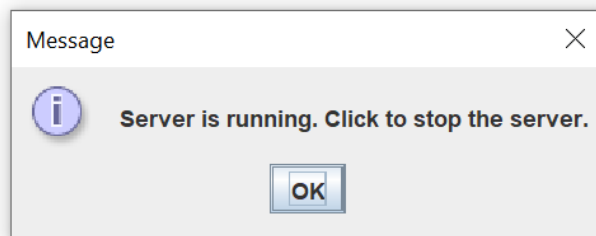
I. Thiết lập

1. Thiết lập Server:

- Để thiết lập Server, khởi chạy file Server.jar bằng cách đúp chuột vào file, hoặc dùng terminal tại path của file: `java -jar Server.jar`

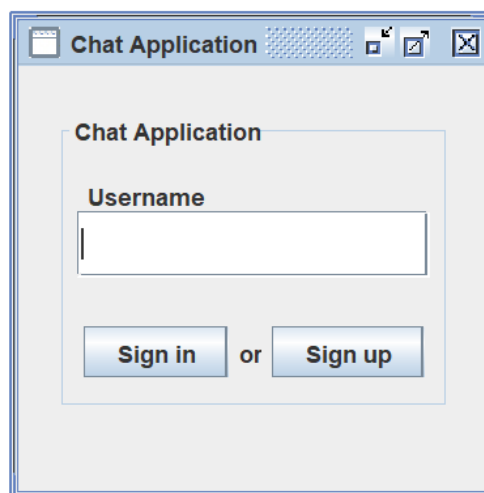
```
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3803]  
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
  
D:\MonHocSE\LTJava\PA02\21127440\SRC\Server\out\artifacts\Server_jar>java -jar Server.jar  
Waiting for a Client
```

- Server chạy thành công khi cửa sổ dưới đây xuất hiện:



2. Thiết lập Client:

- Có thể tạo nhiều Client, để tạo 1 Client, chạy Client.jar bằng cách đúp chuột vào file hoặc dùng terminal tại path của file: `java -jar Client.jar`
(Lưu ý: Hãy tạo ít nhất 3 client cho chức năng tạo nhóm, các chức năng còn lại chỉ cần tạo 2 client là dùng được)
- Client tạo thành công khi cửa sổ dưới đây xuất hiện:



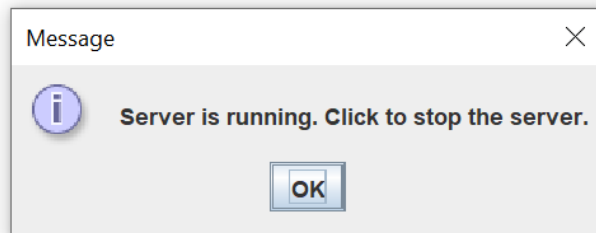
II. Sử dụng

Lưu ý trước khi sử dụng:

- Tên người dùng, tin nhắn và tên file không hỗ trợ xuống dòng, viết dấu và 3 ký tự sau: ` , [,]
- Mọi client sẽ dừng kết nối nếu tắt Server.
- Tất cả dữ liệu chỉ được lưu như thông tin người dùng, nhóm chat, tin nhắn,... sẽ mất khi tắt Server, trừ các file được tải lên phải xóa thủ công.

A. Server

- Tắt Server bằng cách nhấp hoặc tắt cửa sổ thông báo của Server.

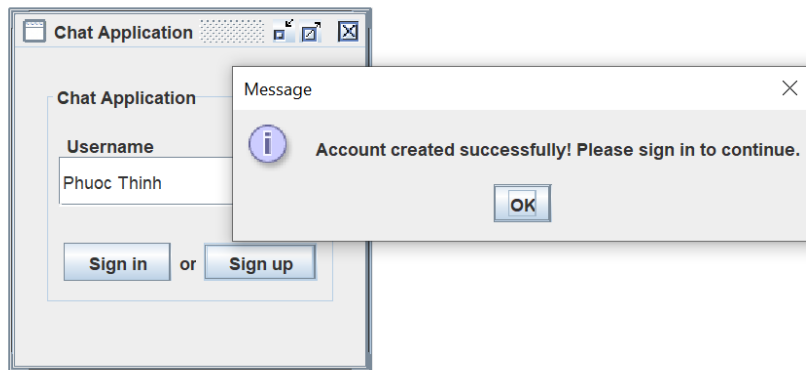


- Khi Client gửi file lên Server, chương trình sẽ lưu các file tại thư mục "files", được tạo tự động tại cùng thư mục với file Server.jar:

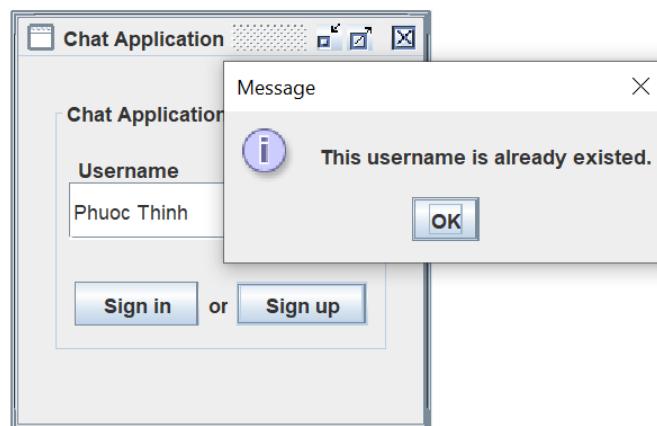


B. Client

1. Đăng ký
- Sử dụng chức năng bằng cách đăng ký tài khoản với tên tài khoản được nhập:
 - Nếu tài khoản chưa tồn tại, chương trình sẽ báo đăng ký thành công và yêu cầu người dùng đăng nhập lại:

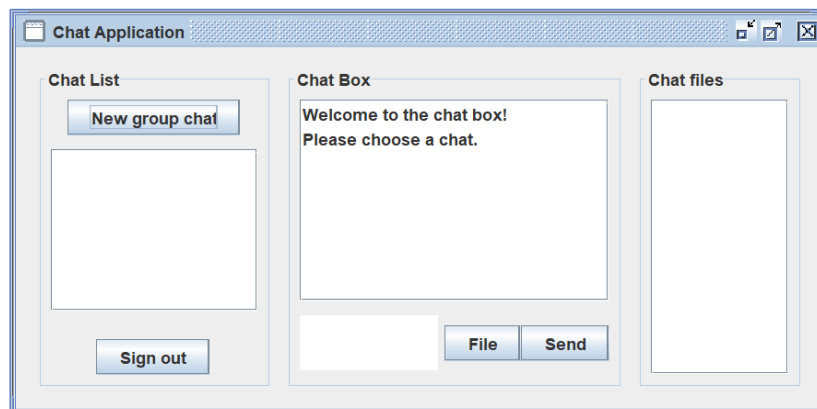


- Ngược lại, chương trình sẽ thông báo cho người dùng nếu tài khoản đã tồn tại:

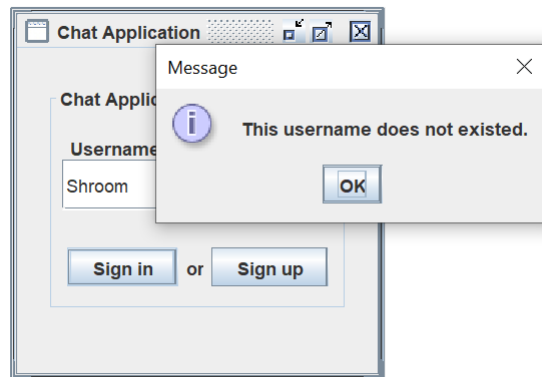


2. Đăng nhập

- Cho phép người dùng đăng nhập vào với tên tài khoản được nhập:
 - Nếu tài khoản đã được đăng ký, người dùng đăng nhập thành công và được truy cập vào cửa sổ chat:

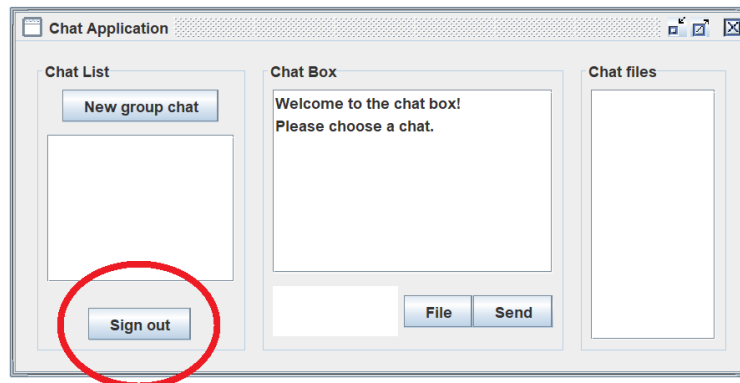


- Ngược lại, chương trình sẽ thông báo tài khoản không tồn tại:



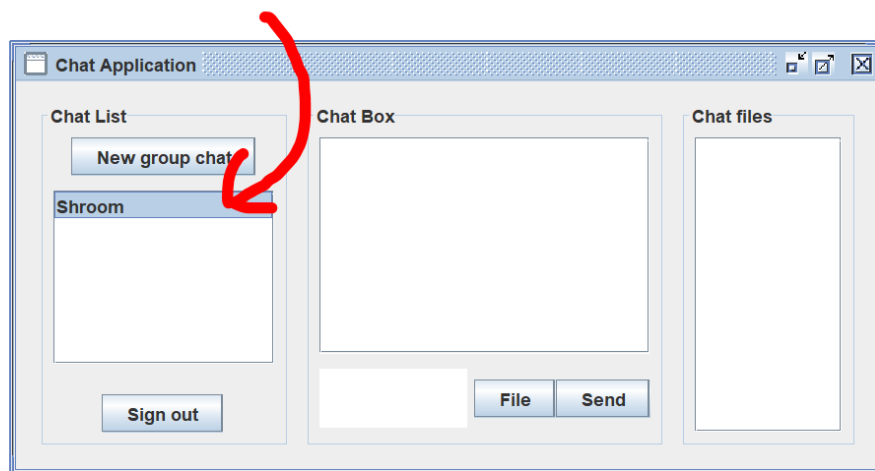
3. Đăng xuất

- Sử dụng nút “Sign out”, chương trình cho phép người dùng đăng xuất tài khoản hiện tại, quay về màn hình đăng ký:

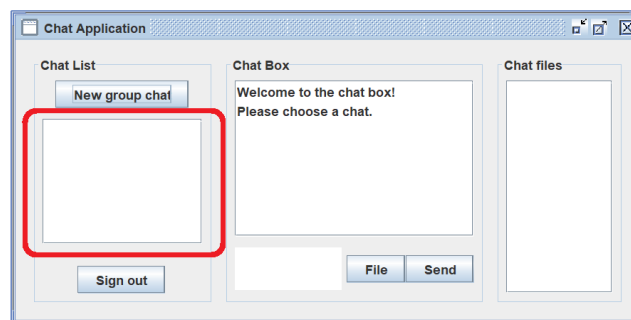


4. Chọn cuộc trò chuyện

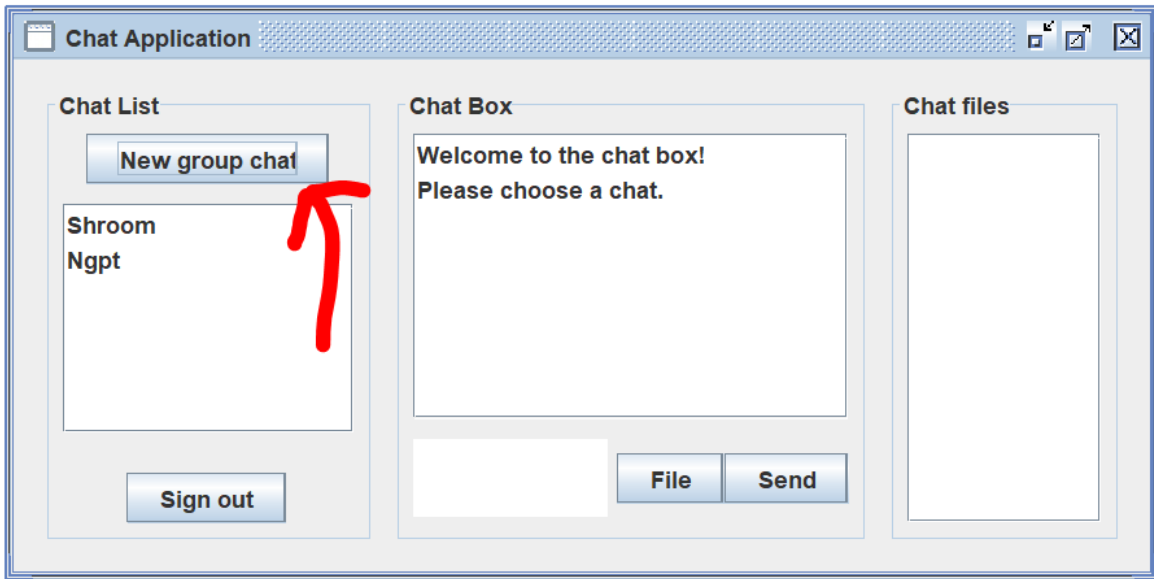
- Chọn cuộc trò chuyện hiện có ở phần “Chat list” trên cửa sổ. Một cuộc trò chuyện giữa 2 người sẽ được thể hiện dưới tên của người còn lại:



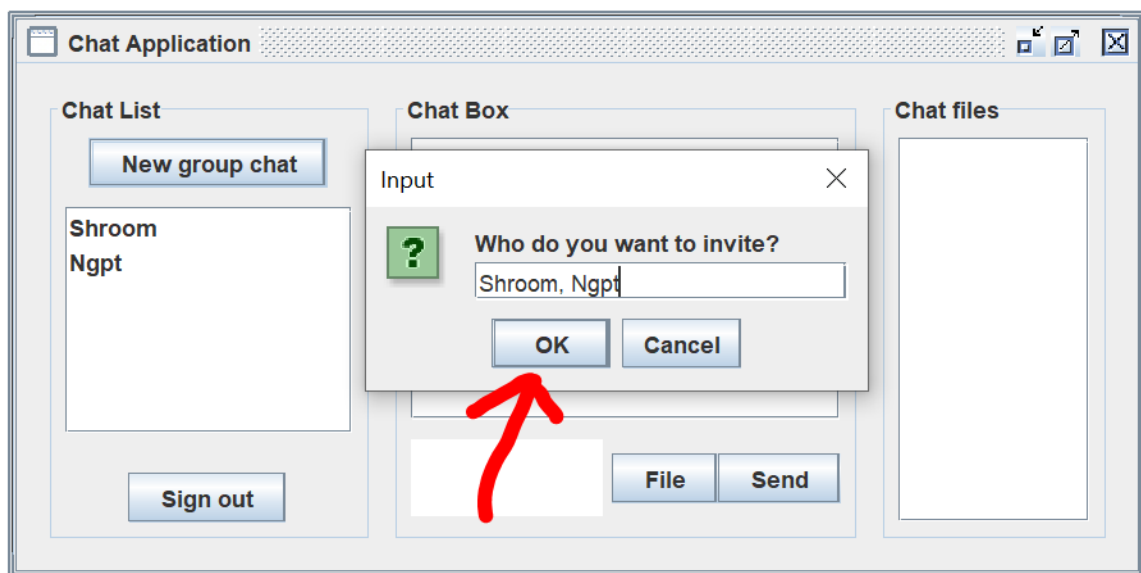
Lưu ý: nếu chỉ có 1 tài khoản, sẽ không có cuộc trò chuyện nào được hiển thị:



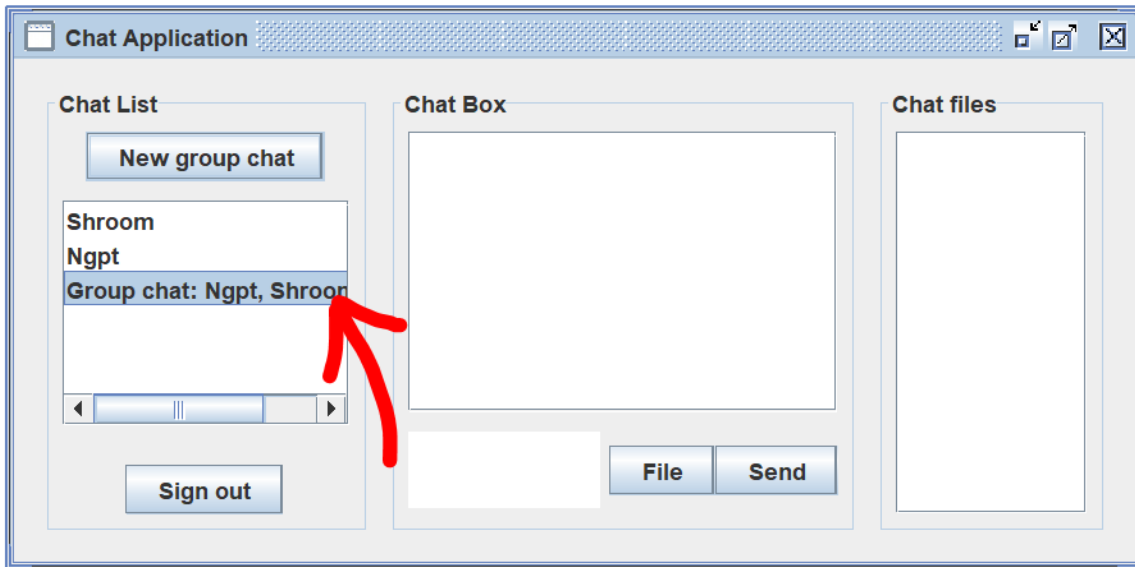
- Mọi thông tin của đoạn chat sẽ được hiển thị lên, bao gồm: lịch sử tin nhắn và danh sách file được tải.
 - Không chỉ giới hạn ở những ai đang online, người dùng có thể chat với bất kỳ ai cho dù họ không online.
5. Tạo nhóm chat:
- Người dùng có thể tạo nhóm khi đã có ít nhất 3 người dùng trên hệ thống:



- Nhập tên những người tham gia vào nhóm theo định dạng: "<Người dùng 1>, <Người dùng 2>,"
Lưu ý: nhóm được tạo sẽ luôn bao gồm cả người tạo nhóm cho dù có nhập vào danh sách người được mời hay không.
- Cuối cùng, nhấn nút xác nhận để quy trình tạo nhóm được diễn ra:

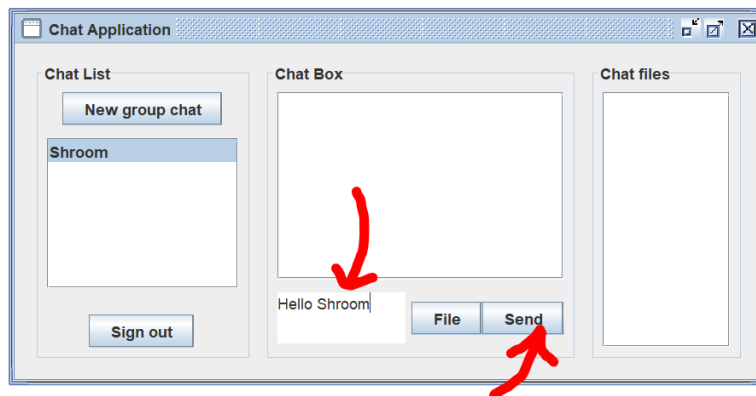


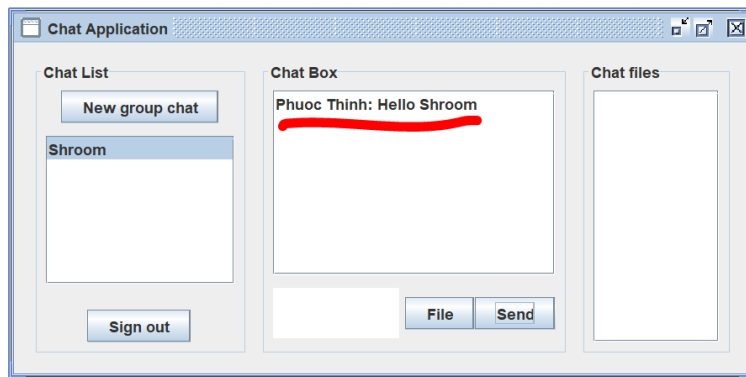
- Nhóm chat sẽ được thể hiện trên danh sách đoạn chat dưới tên của cả mọi thành viên trong nhóm:



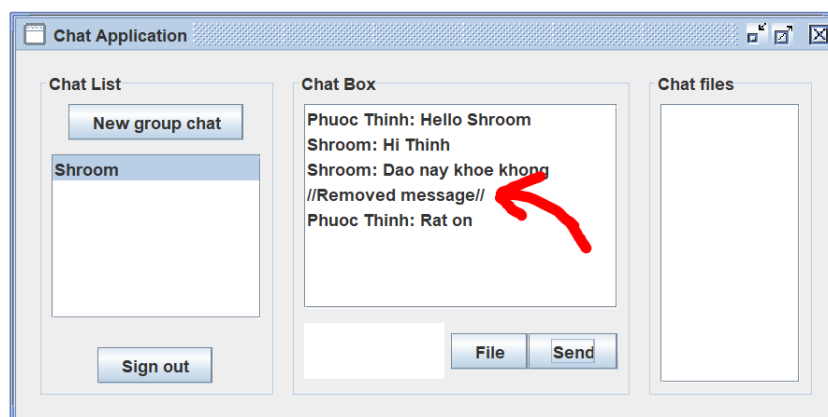
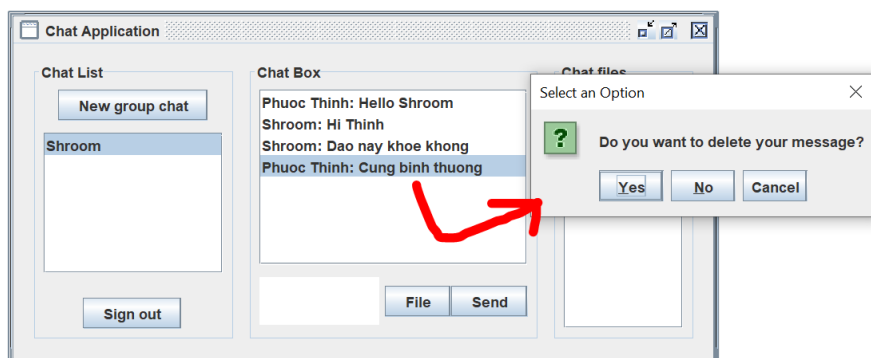
6. Trò chuyện:

- Người dùng sử dụng ô nhập để soạn tin nhắn cần gửi và gửi đi bằng nút "Send":





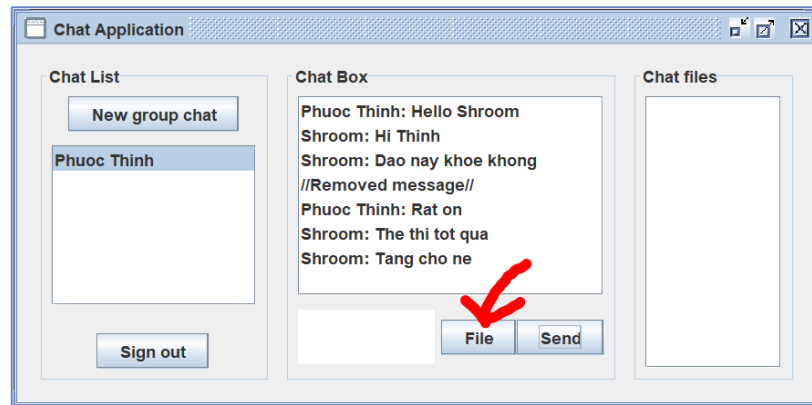
- Người dùng có thể xóa tin nhắn của mình bằng cách nhấp chuột 3 lần. Mọi người dùng trong cuộc trò chuyện sẽ thấy được ô tin nhắn sau khi đã gỡ:



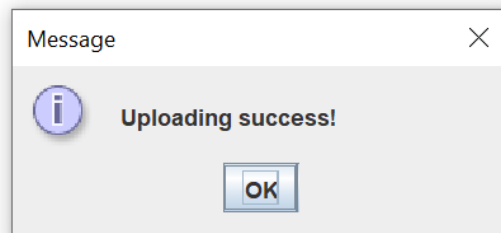
Lưu ý: chỉ có thể xóa tin nhắn của bản thân.

7. Gửi/Lấy file:

- Sử dụng chức năng gửi file bằng cách nhấp vào nút “File” và chọn tệp tin mình muốn gửi:



Lưu ý: người dùng sẽ phải đợi đến khi chương trình thông báo gửi file thành công trước khi có thể gửi thêm file:



- Để tải tệp tin về máy, người dùng nhấp vào file muốn tải ở phần “Chat files” trên cửa sổ. Chọn thư mục để chứa file và chờ đến khi tải thành công:

