

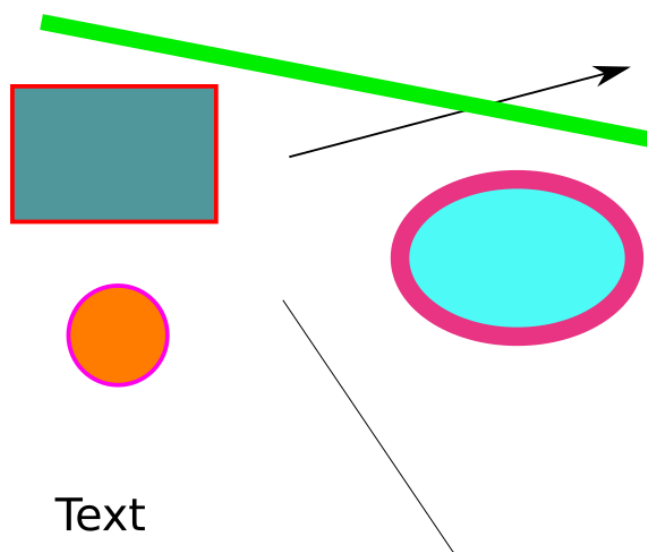
Complementos de Programação

Semana 3

2021.02.22.18.05.45

1 Shapes

Consideramos uma aplicação para criar diagramas coloridos como ilustrado nesta figura:



A tarefa consiste em definir as classes que vão ser úteis para a aplicação.

1. Identificar as características comuns à todas as formas
2. Identificar as características específicas a uma forma ou a um conjunto de formas.
3. Deduzir desses conjuntos de características um conjunto de classes.
4. Estabelecer as relações entre classes (podem ser relações de herança ou relações de composição).
5. Criar um esboço para cada classe onde define apenas o construtor.

Neste exercício não temos em conta a existência (ou não) de módulos de python que ajudam na definição de gráficos. Todas as classes necessárias devem fazer parte do esboço.