IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2022 - 2 / Clase 17)

Temas de la clase - Visualización de Datos Espaciales

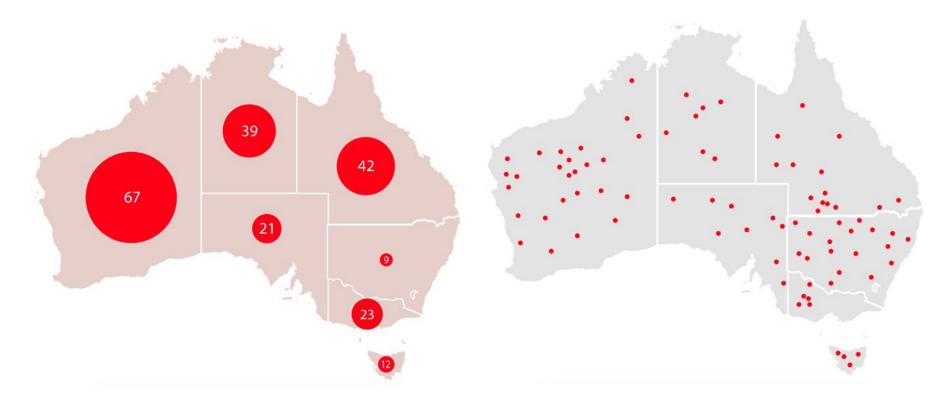
- 1. Dataset geométrico.
- 2. Proyección cartográfica.
- 3. Visualización de datos geoespaciales.
- 4. Visualización de datos geoespaciales con D3.

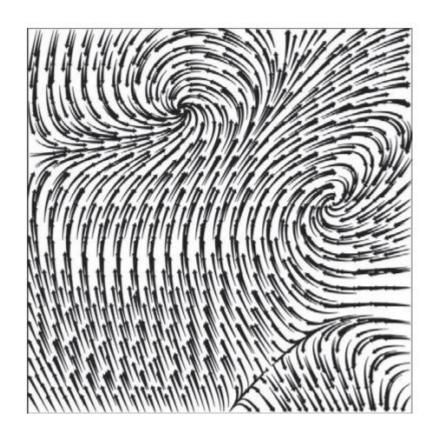
Antes de empezar... Revisión de contenidos (RC)

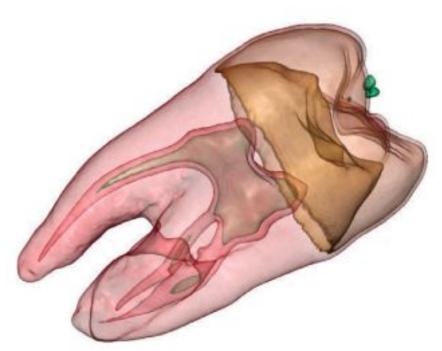
- No olviden la actividad RC pendiente:
 - Control sobre layout tabulares en D3, hoy acaba el plazo.
- No olviden que la tarea incluye un bonus para recuperar 1 punto RC
- Hoy no tendremos actividad de RC.

Datos que vienen intrínsecamente con información geométrica (posiciones/figuras en un plano).

- Ubicaciones en el mundo.
- Zonas de un país.
- Información de fluidos de una cañería.
- Radiografía.







Fuente: Visualization Analysis & Design, Tamara Munzner

Dataset geométrico - GeoJSON

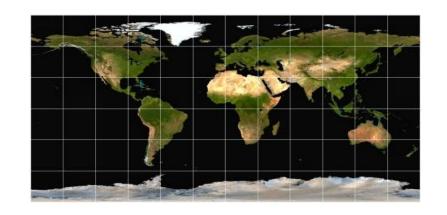
¿Cómo se guarda esta información?

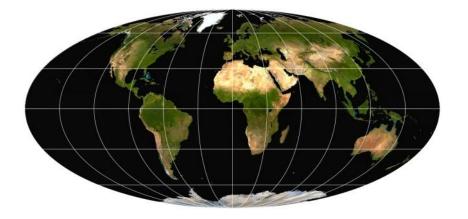
Una forma popular de guardar esta información es con GeoJSON. Extensión de JSON y formato estándar para guardar y codificar datos georreferenciados en la web.

Página de utilidad: geojson.io

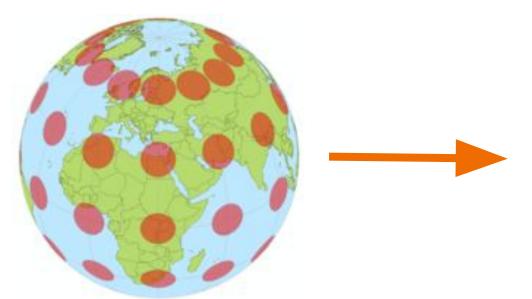
```
"type": "FeatureCollection",
"features": [
    "type": "Feature",
    "properties": {},
    "geometry": {
      "type": "LineString",
      "coordinates": [
          [-32.6953125, 42.293564192170095],
          [-20.7421875, 54.16243396806779]
```

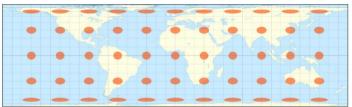
- Mapeo de posiciones en el globo (esfera) a posiciones en la pantalla (superficie plana).
- Software gratuito G Projector de la NASA. Explora una gran variedad de estas proyecciones.

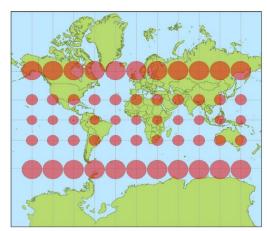




- ¿Por qué ver proyecciones?
 - Pasar de 3D a 2D no se logra perfectamente.
 - Se debe ceder en algún punto.



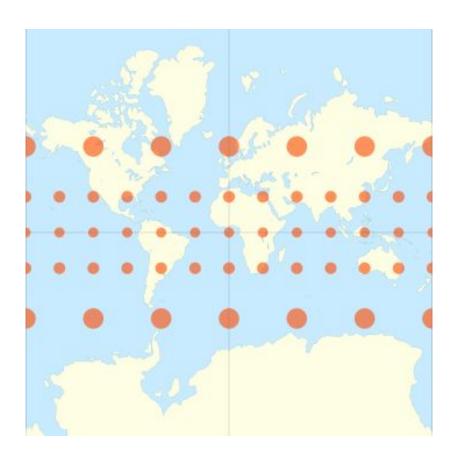




Fuente: Indicatriz de Tissot - Wikipedia, la enciclopedia libre y Le elipse indicatriz de Tissot. Teoría de deformaciones ~ De Topografía

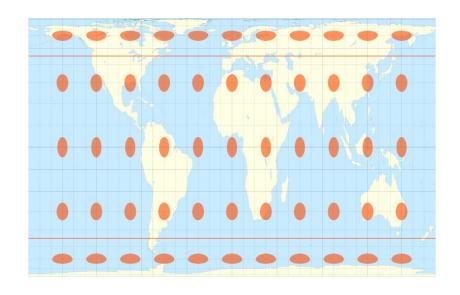
Proyección de Mercator (1569)

- Diseñada para facilitar el trazado de rutas en la superficie terrestre dado que mantiene ángulos.
- Este tipo de deformación se llama conforme.
- Las superficies se deforman según se aproximan a latitudes polares.



Proyección de Peters (1855)

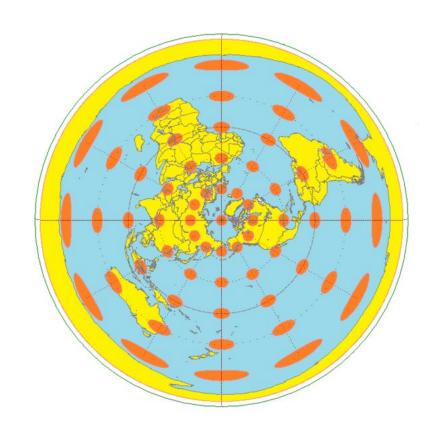
- Al contrario de la proyección de Mercator, esta proyección se asegura de mantener las áreas.
- Este tipo de deformación se llama equivalente.
- A costa de mantener la proporción de áreas, se distorsiona la forma real de los países.



Fuente: Gall-Peters projection - Wikipedia

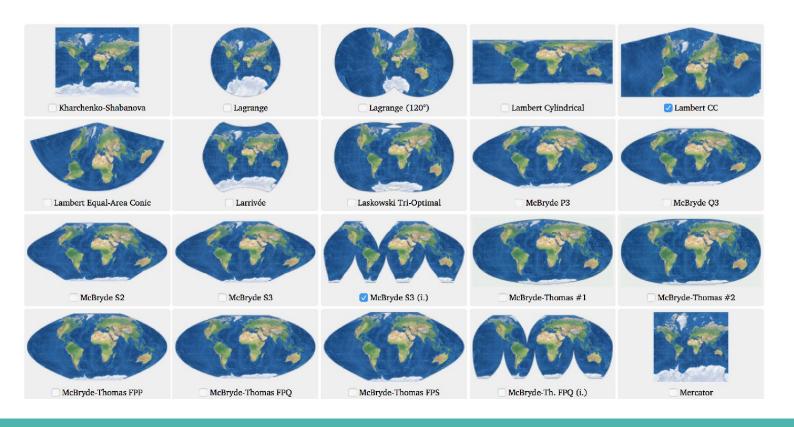
Proyección azimutal (1571)

- Sirve para mantener la escala de las distancias entre los lugares de la región representada respecto al centro del mapa.
- Este tipo de deformación se llama equidistante.
- Las deformaciones son mínimas cerca del punto de tangencia del plano de proyección, y se acentúan al alejarse de él.

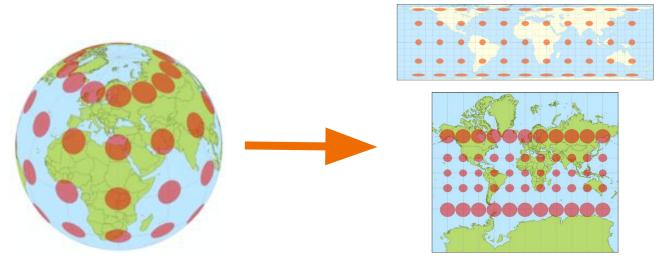


Fuente: Azimuthal equidistant projection - Wikipedia

Hay muchos tipos de proyecciones: List of map projections - Wikipedia

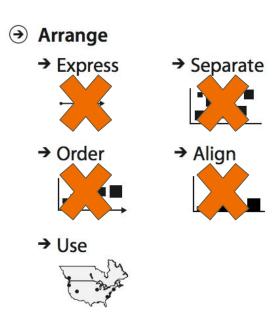


- ¿Por qué ver proyecciones?
 - Pasar de 3D a 2D no se logra perfectamente.
 - Se debe ceder en algún punto.
 - Es una decisión de diseño que podemos evaluar.



Fuente: Indicatriz de Tissot - Wikipedia, la enciclopedia libre y Le elipse indicatriz de Tissot. Teoría de deformaciones ~ De Topografía

- En general, la visualización de datos espaciales tiene como característica inherente el describir objetos y fenómenos con una ubicación específica en el mundo. Para lograr esto, se apoya de
 - Mapas y sus proyecciones.
 - Tipos de datos a representar.
 - Gráficos específicos de acuerdo a la información a presentar.
- Tenemos que tomar ciertas decisiones para visualizar datos espaciales.
- El canal de "posición" no puede ser directamente codificado con otros atributos.



Mapa de puntos

- Visualizan fenómenos puntuales colocando un símbolo o píxel donde se produce el fenómeno.
- Se usan círculos, barras, cuadrados, etc.
 El valor está codificado por tamaño o color.



Fuente: kepler.gl

Mapa de puntos

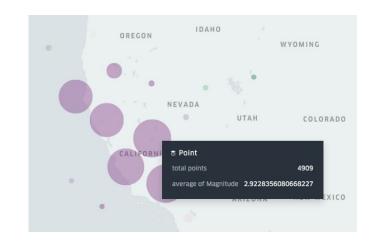
- Ventaja: gran facilidad de comprensión e ilustran la variación de una cierta densidad espacial.
- Desventaja: la superposición de puntos dificulta comparar zonas con alta densidad de eventos.



Fuente: kepler.gl

Cluster map

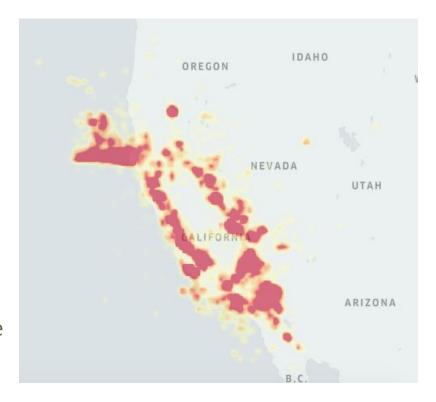
- Agrupa todos los puntos que estén a cierta distancia entre ellos. El tamaño del círculo puede ser en función de la cantidad de puntos o de algún otro atributo
- Ventaja: Permite identificar zonas de altas concentraciones donde los puntos se podrían superponer.
- Desventaja: Requiere realizar zoom si deseamos ver alguna ubicación puntual de los datos.





Heatmaps

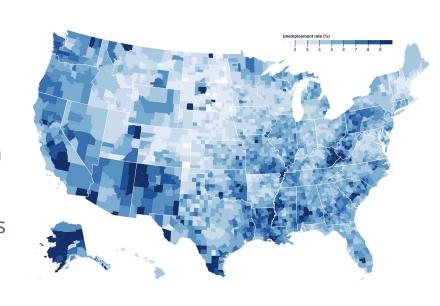
- Superpone un mapa de calor sobre el mapa geográfico. El color puede representar la densidad de puntos en dicha zona o algún otro atributo.
- Ventaja: Permite identificar zonas de altas concentraciones de puntos de un atributo.
 El uso de color destaca más que el uso de área.
- Desventaja: Comparar la información entre
 2 zonas se vuelve más difícil.



Fuente: kepler.gl

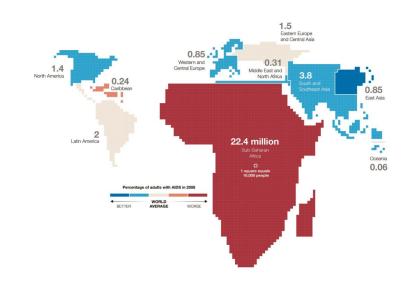
Choropleth map

- Muestra áreas geográficas divididas o regiones coloreadas en relación con una variable numérica. Se requiere disponer de las divisiones.
- Ventaja: Permite estudiar cómo evoluciona una variable a lo largo de un territorio.
- Desventaja: Las regiones con tamaños más grandes tienden a tener un mayor peso en la interpretación del mapa, que incluye un sesgo.



Cartograma

- Tipo específico de transformación de mapa, donde las regiones se redimensionan de acuerdo con una variable relacionada geográficamente.
- Las regiones se colorean de acuerdo con otro atributo numérico o categórico.
- Ventaja: Evitan el problema de los mapas coropléticos a través de la distorsión.
- Desventaja: Distorsiona los límites reales y, por lo tanto, hace que el mapa sea más difícil de identificar



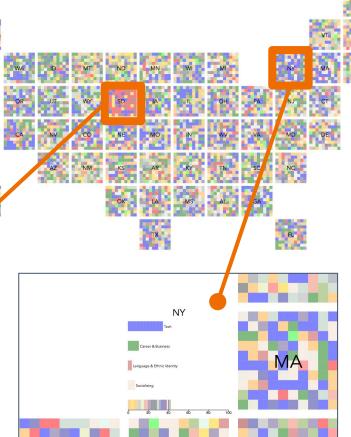
Fuente: Cartogram | Data Viz Project

GridMap

 Se asigna una celda de igual tamaño para cada región. Cada celda se divide en 100 cuadros.

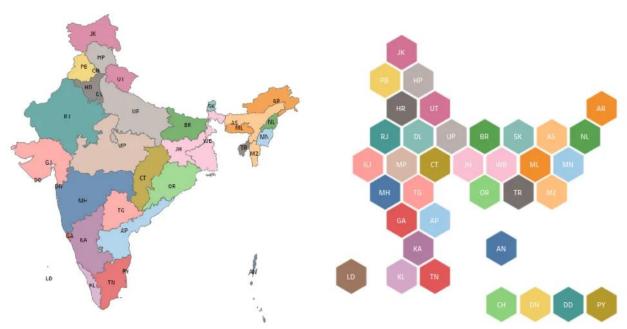
 Los colores representan la proporción de un atributo. Al cliquear en un estado, los datos se presentan con un histograma.





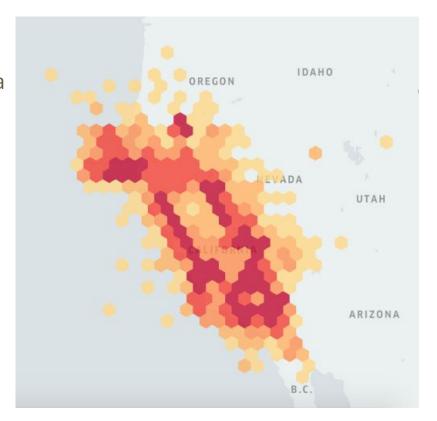
Mapa Hexagonal

 Crear divisiones sobre un mapa y mostrar activaciones sin distorsionar el mapa como lo haría un cartograma.



Hexbins

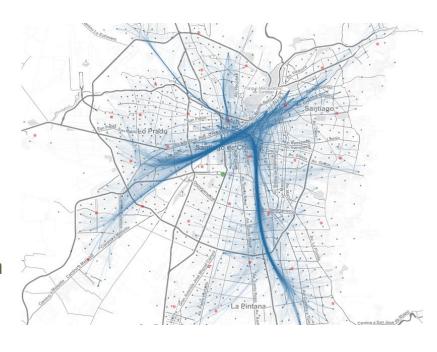
- En vez de transformar cada zona en un hexágono, se superpone una grilla de forma hexagonal. El color de la celda codifica la densidad de puntos en dicha zona o en función de algún atributo.
- Se puede ver como una forma discreta del heatmap.



Fuente: kepler.gl

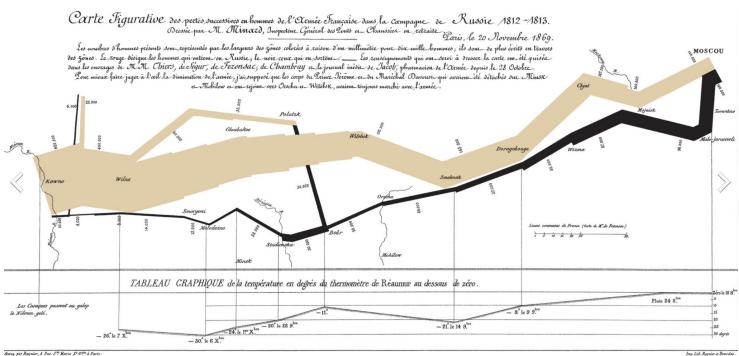
Mapa de flujo

- Muestran movimientos lineales. Se usan líneas en forma de flecha indicando dirección y sentido del flujo.
- El uso de línea permite representar el tipo de movimiento que se da y la cantidad de movimiento que se está dando.
- El ancho de las líneas generalmente codifica la cantidad de movimiento.



Mapa de flujo - Caso Histórico

Minard's graphic of Napoleon in Russia



Fuente: The Visual Display of Quantitative Information, Edward Tufte

Para generar visualizaciones de datos geoespaciales con D3 se debe tener en cuenta 3 conceptos:

- Formato GeoJSON
- Proyecciones para convertir latitudes y longitudes en coordenadas x, y
- Generador de path geográficos para convertir formas de GeoJSON en path de SVG.

Para profundizar este contenido en D3, recomiendo revisar Making maps with D3.

Proyección en código

```
function projection( [lon, Lat] ) {
 let x = \dots // some formula here to calculate x
 let y = \dots // some formula here to calculate y
 return [x, y];
projection([-3.0026, 16.7666])
// returns [474.7594743879618, 220.7367625635119]
```

Proyección en código en D3

```
let projection = d3.geoEquirectangular();
projection( [-3.0026, 16.7666] )
// returns [474.7594743879618, 220.7367625635119]
```

<u>Extended geographic projections for d3-geo</u> → listado proyecciones

d3.geoPath → Generador de path geográficos en D3

```
let projection = d3.geoEquirectangular();
let geoGenerator = d3.geoPath().projection(projection);
let geoJson = {
  "type": "Feature",
  "properties": {
    "name": "Africa"
  "geometry": {
   "type": "Polygon",
    "coordinates": [[[-6, 36], [33, 30], ..., [-6, 36]]]
geoGenerator(geoJson); // returns "M464.0166237760863,154.09974265651798L491....
```

```
Todo junto
                                    { "type": "Feature",
                                      "properties": {"name": "Africa"},
let geoJson = {
                                      "geometry": {
  "type": "FeatureCollection",
                                        "type": "Polygon",
  "features": [...] _____
                                        "coordinates": [[[-6, 36], ..., [-6, 36]]]}
                                    },
let projection = d3.geoEquirectangular();
let geoGenerator = d3.geoPath().projection(projection);
let paths = d3.select('svg')
  .selectAll('path')
  .data(geojson.features)
  .join('path')
  .attr('d', geoGenerator);
```

Vamos al código 🌉 🧖

Próximos eventos

Próxima clase

- Decisiones de diseño: Uso de facetas y Reducción de Datos

Ayudantía de mañana

- Profundizar en el zoom dentro de una visualización

Tarea 2

- El plazo es para **este viernes** a las 20:00. Luego tienen hasta el martes, pero con descuento de 0.5 puntos a la nota máxima por día de atraso.

Programatón

- Confirmada el miércoles 5 de octubre de 17:00 a 21:00. La sala es la **AL2**
- No es obligatorio quedarse todo el evento, pueden llegar cuando puedan.
- https://vidauniversitaria.uc.cl/403-2022-salas-clases-campus-sj/file

IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2022 - 2 / Clase 17)