

---

# IIC2026

## Visualización de Información

— Hernán F. Valdivieso López —  
(2022 - 2 / Clase 04)

---

# Antes de empezar... Revisión de contenidos (RC)

1. ¡No se olviden de los cuestionarios anteriores! En Canvas están los *links*.
2. Se acaba de publicar un mini control de alternativas **obligatorio** (no bonus) en Canvas sobre lo que **veremos en la clase de hoy**.
  - **Duración:** 2 semanas para realizarlo a partir de hoy. Una vez terminado el plazo, tendrán retroalimentación por cada pregunta.
  - **Intentos para responder:** ilimitados.
  - **Extensión:** 6 preguntas de 1 punto c/u + 1 pregunta de 2 puntos.
  - **Condición para obtener el punto RC:** Al menos 7 puntos de 8.
  - Cada vez que respondan, verán el puntaje total logrado, pero no cuáles preguntas están correctas e incorrectas.

# Temas de la clase - HTML, CSS y SVG

1. Introducción al desarrollo Web.
  - a. HTML
  - b. CSS
2. Introducción a SVG.

# Introducción a desarrollo web (HTML y CSS)

---

# Introducción al desarrollo Web

¿Qué tiene que ver esto con la visualización? 🤔

1. La web es uno de los medios de comunicación más importantes.
  - a. Redes sociales
  - b. Noticias
  - c. Blogs
  - d. Entre otros
2. Es transitada de forma masiva todos los días.
3. La web permite formas de interacción que sobrepasan otros medios.
  - a. Videos/Gifs.
  - b. Interacciones como usar el mouse o el teclado.
  - c. Filtrar el datasets.

¡La web es un lugar perfecto para incluir nuestras visualizaciones!

# Introducción al desarrollo Web

¡La web es un lugar perfecto para incluir nuestras visualizaciones!

Para lograr esto, tendremos que aprender varias cosas:

1. **HTML** para la estructura de nuestras páginas.
2. **CSS** para el estilo de nuestras páginas.
3. **SVG** para entender cómo “dibujar” una visualización.
4. **Javascript (JS)** para agregar el componente lógico en nuestras páginas (clicks, abrir datasets, crear la visualización en sí, scroll, etc.).
5. **D3.js** para crear las visualizaciones de forma “más amigable” y totalmente personalizables.

# HTML

## HyperText Markup Language

- Lenguaje de marcado o escritura. **NO de programación.**
- Una de las tecnologías básicas de la web. Toda página web en funcionamiento es un documento HTML.
- Un documento HTML es un documento de texto con información añadida.
- Permiten agregar enlaces, multimedia e incluso... Visualizaciones :D (aunque solo estáticas.... necesitamos de un lenguaje de programación si queremos agregar interactividad).
- Es el trabajo de un navegador web leer estos archivos de texto e interpretarlos visualmente.

# HTML - Formato

¿Cómo funciona?

- A partir de `<etiquetas> Contenido </etiquetas>`
- Si no tienen contenido, la etiqueta **puede ser** `<etiquetas />`

Por ejemplo:

- `<h1> Título </h1>`
- `<h2> Subtítulo </h2>`
- `<p> Parrafo </p>`
- ``
- ` </img>`



# HTML - Tags

`<h1>` Un título `</h1>`

`<p>` Un párrafo `</p>`

`<h2>` Un subtítulo `</h2>`

`<p>` Otro párrafo `</p>`

**Un título**

Un párrafo

**Un subtítulo**

Otro párrafo

# HTML - Tags

```
<ul>  
  <li>Primer elemento de lista.</li>  
  <li>Segundo elemento de lista.</li>  
  <li>Tercer elemento de lista.</li>  
</ul>
```

- Primer elemento de lista.
- Segundo elemento de lista.
- Tercer elemento de lista.

# HTML - Estructura completa

```
<!DOCTYPE html>
```

Línea inicial para indicar el tipo de documento

```
<html>
```

Tag para indicar el inicio del HTML

```
<!-- Comentario -->
```

**Opcional:** Forma de agregar comentarios

```
<head>
```

Tag para contenido **no visual** (metadata, CSS inline, import a código CSS y JS, etc.)

```
</head>
```

```
<body>
```

Tag para contenido **visual** (títulos, visualizaciones, vídeos, imágenes, etc.)

```
</body>
```

```
</html>
```

# HTML - Estructura completa

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <!-- Comentario -->
  <head>
  </head>

  <body>
    <h1> Un título </h1>
    <p> Un párrafo </p>
    <h2> Un subtítulo </h2>
    <p> Otro párrafo </p>
    <ul>
      <li>Primer elemento de lista.</li>
      <li>Segundo elemento de lista.</li>
      <li>Tercer elemento de lista.</li>
    </ul>

  </body>

</html>
```

## Un título

Un párrafo

## Un subtítulo

Otro párrafo

- Primer elemento de lista.
- Segundo elemento de lista.
- Tercer elemento de lista.

# HTML - Estructura completa

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <!-- Comentario -->
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título de documento completo</title>
  </head>

  <body>
    <h1> Un título </h1>
    <p> Un párrafo </p>
    <h2> Un subtítulo </h2>
    <p> Otro párrafo </p>
    <ul>
      <li>Primer elemento de lista.</li>
      <li>Segundo elemento de lista.</li>
      <li>Tercer elemento de lista.</li>
    </ul>

  </body>
</html>
```

Agregar información no visual:

1. **Meta** → Definir información del documento en sí. En este caso la codificación.
  - a. **charset** → es un atributo del elemento meta.
  - b. **"utf-8"** → es el valor a dicho atributo.
2. **Title** → Agregar título al documento. Esto se verá en la pestaña del navegador.

# HTML - Atributos

```
<a href="https://www.crunchyroll.com/">
```

Soy un enlace a un sitio para ver anime!

```
</a>
```

[Soy un enlace a un sitio para ver anime!](https://www.crunchyroll.com/)

El tag `<a>` es para definir enlaces.

- Usamos el atributo `href` para indicar la URL del enlace. Entregamos un string que será la URL del enlace.
- El contenido dentro de la etiqueta es el texto que tendrá el hipervínculo.

# HTML - Atributos

```

```

El tag `<img>` es para agregar imágenes.

- Usamos el atributo `width` para definir el tamaño. Usamos `"200px"` para indicar el tamaño.
- Usamos el atributo `src` para definir la ruta a la imagen. Puede ser un string a una página web o a un archivo.

# HTML - Atributos globales (id y class)

## id

```
<h1 id="principal"> Soy el único título principal </h1>
```

```
<h1> Yo soy un título pero no principal :c </h1>
```

- Permite identificar **elementos específicos** en todo el documento.
- Es **único**, sólo un elemento puede tener un identificador específico.

## class

```
<p class="importante"> Soy un párrafo importante</p>
```

```
<p class="importante"> También soy importante</p>
```

```
<p> Yo no X.X </p>
```

- Permite identificar **grupos de elementos** en todo el documento.
- **Múltiples elementos** pueden **compartir** un valor de **clase**.



# CSS

## Cascading **S**tyle **S**heets

- Lenguaje de hojas de estilo.
- Permiten declarar propiedades visuales para HTML.
- El navegador web es quien interpreta dichas declaraciones.



**Solo HTML**



**+CSS**



**+ Javascript (Spoiler)**

# CSS - Ejemplo

```
p {  
  color: blue;  
}
```

Esta declaración busca todos los elementos <p> del HTML y les cambia su color a azul

# CSS - Formato general

```
selector {  
  propiedad_1: valor_1;  
  propiedad_2: valor_2;  
  ...  
}
```

A medida que avancemos en el curso, aprenderemos sobre diferentes propiedades y sus posibles valores :D

# CSS - Selectores

```
p {  
  color: blue;  
}
```

Todos los elementos **<p>** cambian su color a azul.

```
li, h1, h2 {  
  color: blue;  
}
```

Todos los elementos **<li>**, **<h1>** y **<h2>** cambian su color a azul.

```
.importante {  
  color: red;  
}
```

Todos los elementos cuya **class="important"** cambian su color a rojo.

```
#principal {  
  color: green;  
}
```

Todos los elementos cuya **id="principal"** cambian su color a verde.

```
body {  
  background-color: #eeeeee;  
  font-family: monospace;  
  font-size: 20px;  
}
```

El color de fondo del HTML será #eeeeee.

El tipo de letra será mono-espaciado

El tamaño de la letra será de 20 pixeles.

# CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

## Forma 1 - Internal CSS

```
<head>
```

```
<!-- Usamos tag <style> para tener una sección para CSS en el mismo HTML.  
      Esto se llama "Internal CSS". No recomendamos mucho esto porque no  
      nos permite separar bien lo que es HTML y CSS en diferentes archivos  
-->
```

```
<style>
```

```
  h1 {  
    margin-left: 50px;  
    color: magenta;  
  }
```

```
</style>
```

```
</head>
```

# CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

## Forma 2 - Inline CSS

```
<p style="text-decoration: underline; color: black">
```

Este otro párrafo tiene CSS en el mismo elemento HTML para estar subrayado y un color ^.^.

Esto se llama "Inline CSS" y tampoco lo recomendamos porque es lo mismo que el "Internal CSS"</p>

```
<p>
```

# CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

## Forma 3 - external CSS

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <link href="estilo_ejemplo_4.css"
        rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
```

```
/*
estilo_ejemplo_4.css
(estó es un comentario en CSS)
*/

p {
    color: blue;
}

body {
    background-color: #eeeeee;
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
}
```

# Ejemplo HTML + CSS (Ejemplo\_2.html y estilo\_ejemplo\_2.css)

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Título de documento completo</title>
  <link href="estilo_ejemplo_2.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>

<body>
  <h1 id="principal"> Soy el único título principal </h1>
  <h1> Yo soy un título pero no principal :c </h1>
  <p class="importante"> Soy un párrafo importante</p>
  <h2> Soy subtítulo y además no soy principal uwu</h2>
  <p class="importante"> También soy importante</p>
  <p class="importante"> Yo no X.X</p>

  <ul>
    <li>Primer elemento de lista.</li>
    <li>Segundo elemento de lista.</li>
    <li>Tercer elemento de lista.</li>
  </ul>

  
  <p>No soy importante U.U,
    <a href="https://www.crunchyroll.com/">
      Soy un enlace a un sitio para ver anime!
    </a>
  </p>
</body>

</html>
```

```
/* estilo.css (esto es un comentario en CSS) */

p {
    color: blue;
}

li, h1, h2 {
    color: blue;
}

.importante {
    color: red;
}

#principal {
    color: green;
}

body {
    background-color: #eeeeee;
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
}
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Título de documento completo</title>
  <link href="estilo_ejemplo_2.css" rel="style">
</head>

<body>
  <h1 id="principal"> Soy el único título principal
  <h1> Yo soy un título pero no principal :c
  <p class="importante"> Soy un párrafo importante
  <h2> Soy subtítulo y además no soy principal
  <p class="importante"> También soy importante
  <p class="importante"> Yo no X.X</p>

  <ul>
    <li>Primer elemento de lista.</li>
    <li>Segundo elemento de lista.</li>
    <li>Tercer elemento de lista.</li>
  </ul>

  
  <p>No soy importante U.U,
    <a href="https://www.crunchyroll.com/">
      Soy un enlace a un sitio para ver anime
    </a>
  </p>
</body>

</html>
```

Yo soy un título pero no principal :c

Soy subtítulo y además no soy principal uwu

Yo no X.X

- Primer elemento de lista.
- Segundo elemento de lista.
- Tercer elemento de lista.



No soy importante U.U, Soy un enlace a un sitio pa

```
p {
    color: blue;
}

li, h1, h2 {
    color: blue;
}

.importante {
    color: red;
}

#principal {
    color: green;
}

body {
    background-color: #eeeeee;
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
}
```

# Introducción a SVG

---

# SVG

## Scalable **V**ector **G**raphics

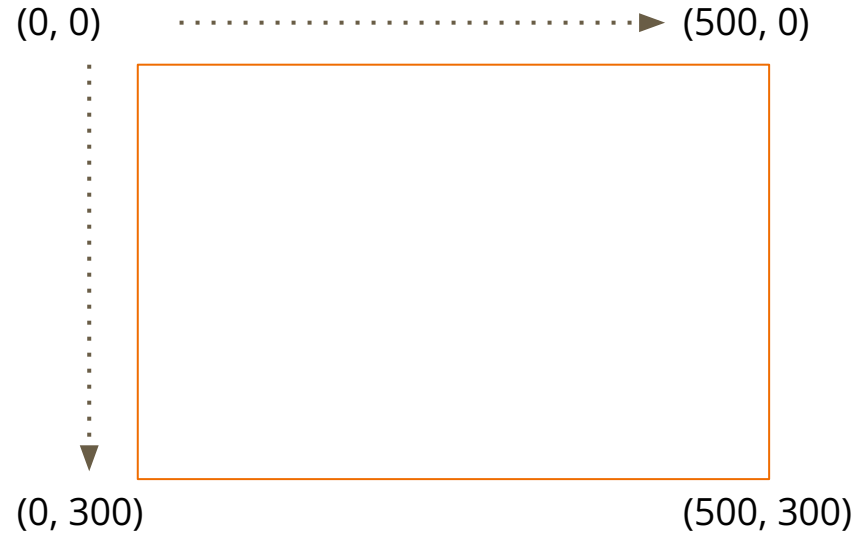
- Formato de imágenes bidimensionales **vectorial**.
  - Como no son pixeles, la calidad es mucho mayor.
- Define su contenido a partir de objetos con propiedades.
- Muy compatible con HTML.

# SVG - Formato

```
<svg width="500" height="300">
```

...

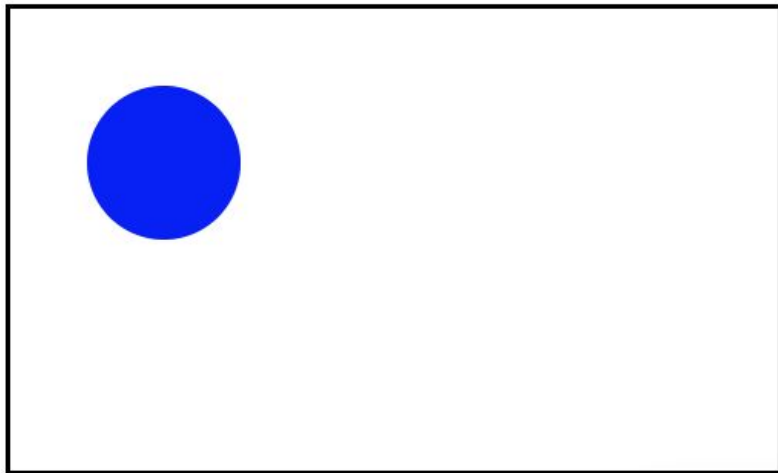
```
</svg>
```



# SVG - Ejemplo

```
<svg width="500" height="300">  
  <circle cx="100" cy="100" r="50" fill="#0000FF" color="red" radius="10000" />  
</svg>
```

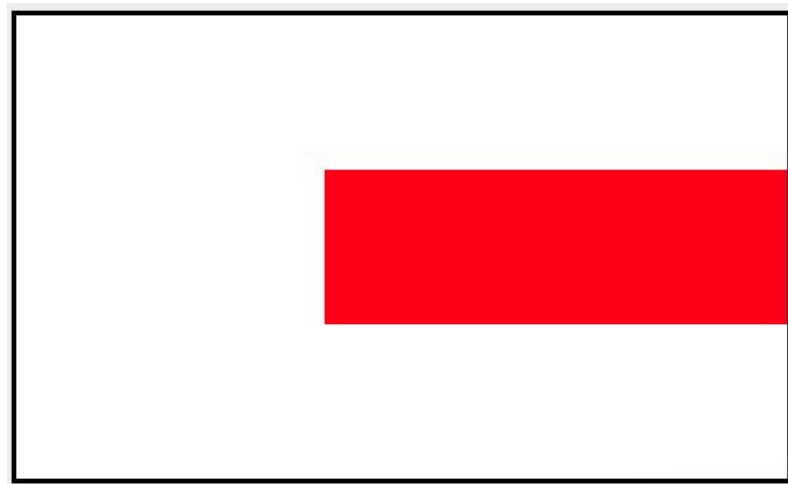
- Tag `<circle/>` para crear un círculo.
- `cx="100"` → Indica centro en eje X
- `cy="100"` → Indica el centro en eje Y
- `r="50"` → Indica radio el círculo
- `fill="#0000FF"` → Indica color de relleno
- `color="red"` → No existe
- `radius="10000"` → No existe



# SVG - Ejemplo

```
<svg width="500" height="300">  
  <rect x="200" y="100" width="300" height="100" fill="red" color="magenta" />  
</svg>
```

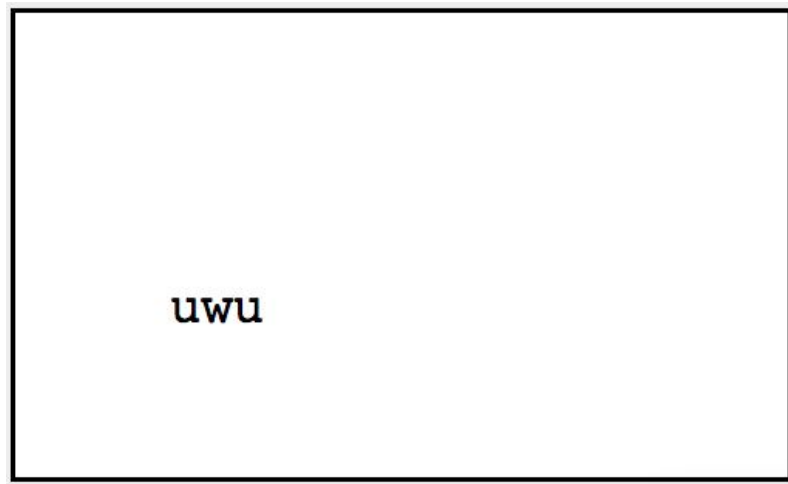
- Tag `<rect/>` para crear un rectángulo.
- `x="200"` → Indica donde estará la esquina derecha superior en el eje X.
- `y="100"` → Indica donde estará la esquina derecha superior en el eje Y.
- `width="50"` → Indica el ancho.
- `height="100"` → Indica la altura.
- `fill="red"` → Indica color de relleno.
- `color="magenta"` → No existe.



# SVG - Ejemplo

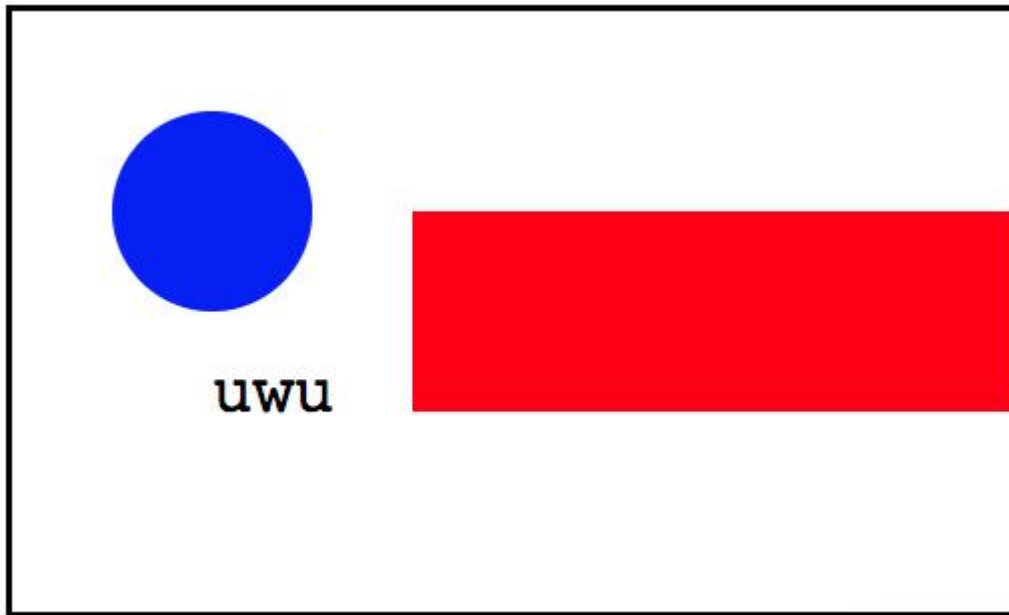
```
<svg width="500" height="300">  
  <text x="100" y="200" font-size="34" size="1">uwu </text>  
</svg>
```

- Tag `<text/>` para crear un texto.
- Dentro del tag se pone el texto a mostrar
- `x="100"` → Indica donde estará la esquina derecha superior en el eje X.
- `y="200"` → Indica donde estará la base del texto en el eje Y.
- `font-size="34"` → Indica el tamaño
- `size="1"` → No existe



# SVG - Ejemplo

```
<svg width="500" height="300">  
  <rect x="200" y="100" width="300" height="100" fill="red" color="magenta" />  
  <circle cx="100" cy="100" r="50" fill="#0000FF" color="red" radius="10000" />  
  <text x="100" y="200" font-size="34" size="1">uwu </text>  
</svg>
```





# SVG - Ejemplo

```
<svg width="200" height="200">
```

`<!-- Ojo, "color" no es un atributo de rect, así que no hará nada -->`

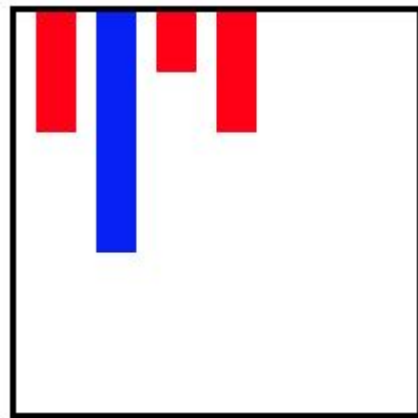
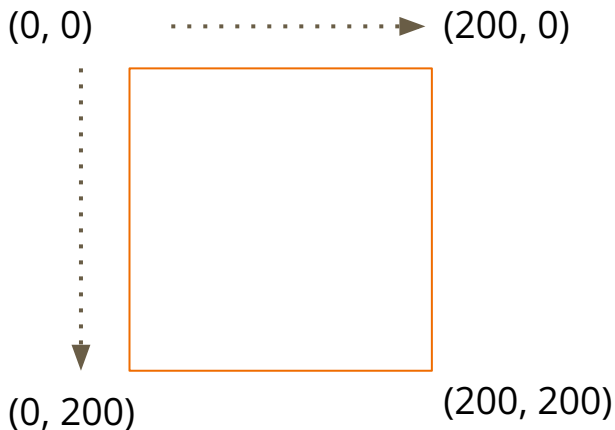
```
<rect x="10" y="0" width="20" height="60" fill="red" color="magenta"></rect>
```

```
<rect x="40" y="0" width="20" height="120" fill="blue"></rect>
```

```
<rect x="70" y="0" width="20" height="30" fill="red"></rect>
```

```
<rect x="100" y="0" width="20" height="60" fill="red"></rect>
```

```
</svg>
```



# SVG

## Forma 1 - SVG en el HTML

```
<body>  
  <h1> Haremos un SVG en este ejemplo</h1>  
  <svg width="200" height="200">  
    <!-- Ojo, "color" no es un atributo de rect, así que no hará nada -->  
    <rect x="10" y="0" width="20" height="60" fill="red" color="magenta"></rect>  
    <rect x="40" y="0" width="20" height="120" fill="blue"></rect>  
    <rect x="70" y="0" width="20" height="30" fill="red"></rect>  
    <rect x="100" y="0" width="20" height="60" fill="red"></rect>  
  </svg>  
</body>
```

# SVG

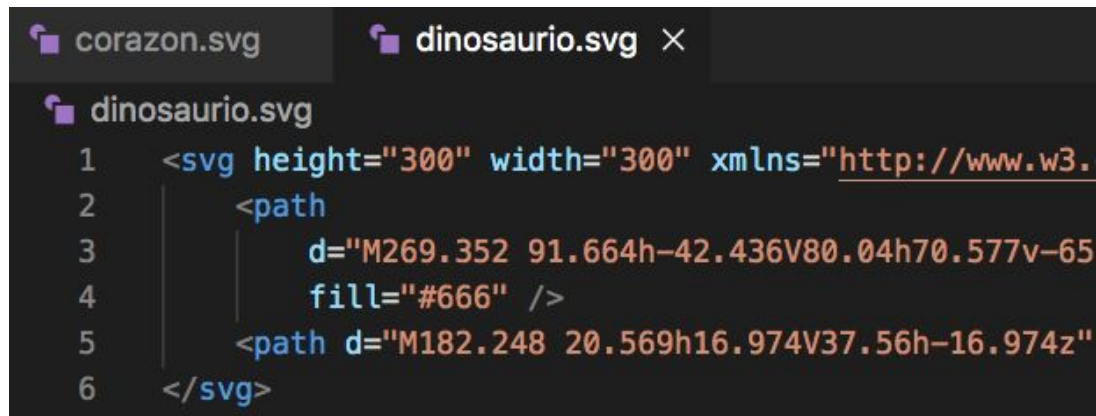
Forma 2 - SVG en un archivo y lo incluimos como imagen

```
<body>
  </img>
  </img>
</body>
```



The screenshot shows a code editor with two tabs: 'corazon.svg' and 'dinosaurio.svg'. The 'corazon.svg' tab is active, displaying the following XML code:

```
1 <?xml version="1.0" standalone="no"?>
2 <svg xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
3   <path fill="magenta" d="M 10,30 A 20,20 0,0
4   </svg>
```



The screenshot shows a code editor with two tabs: 'corazon.svg' and 'dinosaurio.svg'. The 'dinosaurio.svg' tab is active, displaying the following XML code:

```
1 <svg height="300" width="300" xmlns="http://www.w3.
2   <path
3     d="M269.352 91.664h-42.436V80.04h70.577v-65
4     fill="#666" />
5   <path d="M182.248 20.569h16.974V37.56h-16.974z"
6   </svg>
```

# Ejemplo Integrador (Ejemplo\_4.html y estilo\_ejemplo\_4.css)

Ejemplo\_4.html es muy grande para ver en pantalla.

Vamos mejor al código 🤗👩👨

```
/*
estilo_ejemplo_4.css
(estó es un comentario en CSS)
*/

p {
    color: blue;
}

body {
    background-color: #eeeeee;
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
}
```

# Ejemplo Integrador (Ejemplo\_4.html y estilo\_ejemplo\_4.css)

## Ejemplo integrando todo

Este es un párrafo :D

Este otro párrafo tiene CSS en el mismo elemento HTML para estar subrayado y un color ^.^. Esto se llama "inline CSS" y tampoco lo recomendamos porque es lo mismo que el "Internal CSS"

Para saber más de CSS, visitar este [link](#)



uwu



# Antes de salir...

1. ¡No se olviden de los cuestionarios anteriores! En Canvas están los *links*.
2. Se publicó un mini control de alternativas **obligatorio** (no bonus) en Canvas sobre lo que **vimos en la clase de hoy**.
  - **Duración:** 2 semanas para realizarlo a partir de hoy. Una vez terminado el plazo, tendrán retroalimentación por cada pregunta.
  - **Intentos para responder:** ilimitados.
  - **Extensión:** 6 preguntas de 1 punto c/u + 1 pregunta de 2 puntos.
  - **Condición para obtener el punto RC:** Al menos 7 puntos de 8.
  - Cada vez que respondan, verán el puntaje total logrado, pero no cuáles preguntas están correctas e incorrectas.

# Próximos eventos

## Próxima clase

- Percepción y eficiencia de canales en visualización.
- No tendremos control, pero no dejen que se acumulen los anteriores 😊.

---

# IIC2026

## Visualización de Información

— Hernán F. Valdivieso López —  
(2022 - 2 / Clase 04)

---