IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 04)

Temas de la clase - D3 y Data join 1

- 1. Introducción a D3.
- 2. Selecciones en D3.
 - a. Comandos: select y selectAll.
 - b. Comandos: attrystyle.
 - c. Method chaining.
 - d. Comando: append.
- 3. Preámbulo data joins en D3.
 - a. Crear elementos vinculados a datos (*enter*)

- Su intención es utilizar HTML, CSS y SVG para crear visualizaciones.
- Apareció en un momento en que esto no era común para herramientas de visualización.
- Escrita por Mike Bostock.

Enlaces de interés:

- Artículo (paper) donde se propone D3.
- Página oficial D3.

NO es una librería de visualización de alto nivel

```
const grafico_de_barra = crear_grafico_barra(datos); // X
grafico_de_barra.graficar(); // X
```

- AnyChart es un ejemplo de librería de alto nivel.
- Es una herramienta para **crear visualizaciones desde 0**.
 - Definir cada elemento del SVG.
 - Personalizar los elementos del SVG según los datos.
 - Definir las interacciones posibles.
 - Agregar leyendas a mano.
 - o entre otros...

Utilizaremos las versiones 7 o 6 en el curso.

- ● con recursos y ejemplos escritos en la versión 5 o menor que encuentren.
 - • No se aceptará trabajos con versiones diferente a la 6 o 7.
 - Es su deber adaptar dichos recursos a la versión 6 o 7.

Cargar D3 en un archivo HTML - Desde URL

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo con D3</title>
    <script src="https://d3js.org/d3.v7.min.js"></script>
 </head>
 <body>
    <script src='programa_4.js' charset='utf-8'></script>
 </body>
</html>
```

Cargar D3 en un archivo HTML - De forma local

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo con D3</title>
    <script src=""./ruta/en/computador/d3.v7.min.js"></script>
  </head>
  <body>
    <script src='programa_4.js' charset='utf-8'></script>
  </body>
</html>
```

```
const datos = [150, 256, 130, 0, 11, 420, 235];
// Encontrar el body en el DOM y agregar un elemento SVG. Luego definir ancho y largo
const svg = d3.select("body").append("svg");
svq.attr("width", 50 + datos.length * 100).attr("height", 500);
// Agregar "rect" y personalizar según los datos que tenemos
svq
  .selectAll("rect")
  .data(datos)
  .join("rect")
  .attr("width", 50)
  .attr("fill", "orange")
  .attr("height", (d) => d)
  attr("x", (_, index) => 50 + index * 100);
```

Selecciones en D3

Selecciones en D3

Objetos en D3 que corresponden a una colección de elementos HTML.

d3.selectAll("p") → Una colección de todos los elementos con tag .

2 formas de seleccionar:

- select→ Selecciona el primer elemento de la búsqueda.
- selectAll→ Selecciona todos los elementos de la búsqueda.

Selecciones en D3

Formas de seleccionar con select

- d3.select("p")→ Por tag del elemento HTML.
- d3.select(".class")→ Por la clase del elemento HTML.
- d3.select("#id")→ Por el ID del elemento HTML.

Se aplica de igual forma al selectAll.

- d3.selectAll("p")→ Por tag del elemento HTML.
- d3.selectAll(".class")→ Por la clase del elemento HTML.
- d3.selectAll("#id")→ Por el ID del elemento HTML.

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select("h1")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select(".uwu")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select("#owo")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("h1")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll(".uwu")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("#owo")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("p")
```

```
<body>
                                                  Quiero los H1 dentro de los divs
    <div>
                                                    selection.selectAll("h1") ????
        <h1>Soy un título</h1>
        <h1>Soy otro título</h1>
                                                 X Esto también incluirá los últimos h1
    </div>
    <div>
        <h1>Soy un título</h1>
        <h1>Soy otro título</h1>
    </div>
    Yo soy un párrafo
    <h1>Yo no!!!</h1>
    <h1>Soy un título fuera de un contenedor</h1>
</body>
```

Solución:

```
const selection = d3.selectAll("div") ✓ Primero seleccionamos los div. Luego
selection.selectAll("h1")
```



seleccionamos los h1 dentro de esos divs.

Selecciones en D3 - Attr y style

seleccion.attr(atributo, valor)

Define un atributo y su valor a cada elemento de la selección. Si ese atributo ya existe, sobreescribe su valor.

```
<body>
   Mi párrafo es un anime: Full Metal Alchemists
   Pero mi párrafo es un anime con clase: Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
seleccion.attr("class", "nani!!!");
<body>
   Mi párrafo es un anime: Full Metal Alchemists
                                                              Después
   Pero mi párrafo es un anime con clase: Gintama
</body>
```

Aprendizaje random: nani es una expresión en japonés que se puede entender como qué!!! (es muy ocupada en los anime y mangas).

Selecciones en D3 - Attr y style

seleccion.style(propiedad, valor)

Agrega una propiedad de CSS y su valor a cada elemento de la selección. Si esa propiedad del CSS ya existe, sobreescribe su valor.

```
<body>
  Full Metal Alchemists
  Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
seleccion.style("color", "orange");
<body>
  Full Metal Alchemists
                                  Después
  Gintama
</body>
```

Selecciones en D3 - Funciones en Attr y style

seleccion.style(propiedad, valor) - seleccion.attr(atributo, valor)

En ambos casos, el valor puede ser una constante (como en los ejemplos anteriores) o una función.

```
<body>
  Full Metal Alchemists
  Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
seleccion.style("fill", () => "orange");
<body>
  Full Metal Alchemists
                                   Después
  Gintama
</body>
```

Selecciones en D3 - Funciones en Attr y style

seleccion.style(propiedad, valor) - seleccion.attr(atributo, valor)

En ambos casos, el valor puede ser una constante (como en los ejemplos anteriores) o una función.

```
<gvg>
    <rect></rect> < ntes
</svq>
const selection = d3.selectAll("rect");
selection.attr("x", (\_, i, \_) = i*100); // Segundo argumento \rightarrow indice en la selection
<gvg>
    <rect x="0"></rect> (rect x="100"></rect> (
                              > Después
</sva>
```

Selecciones en D3 - Method chaining

Métodos como attr y style retornan la misma selección.

```
const selection = d3.selectAll("rect");
selection.attr("x", 10);
selection.attr("y", 50);
selection.style("fill", "orange");
Es equivalente a:
    d3.selectAll("rect").attr("x", 10).attr("y", 50).style("fill", "orange");
De forma más ordenada:
    d3.selectAll("rect")
         .attr("x", 10)
         .attr("y", 50)
         .style("fill", "orange");
```

seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>

Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1")
```

seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>
Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").text("uwu");
```

• selection.text(texto)

Agrega un texto dentro del elemento HTML. Notar que este texto no tiene un tag asociado.

seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>
Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").text("uwu");
selection.append("h1").text("uwucito");
```

seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
 <body>
                                          <div>
     <div></div></div>
                                              <h1 style="color:orange;">uwu</h1>
                                              <h1>uwucito</h1>
 </body>
                                          </div>
                                                                                      Después
                                          <div>
                                              <h1 style="color:orange;">uwu</h1>
                                              <h1>uwucito</h1>
                                          </div>
                                      </body>
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").style("color", "orange").text("uwu");
selection.append("h1").text("uwucito");
```

Selecciones en D3 - Append - ejemplo 1

Vamos al código 🧖 🧖

Selecciones en D3 - Resumen de comandos

- d3.select(selector): Selecciona el primer elemento según el selector indicado.
- d3.selectAll(selector): Selecciona todos los elementos según el selector indicado.
- **seleccion.style(propiedad, valor)**: Agrega una **propiedad** de CSS junto con su **valor** a cada elemento de la selección.
- **seleccion.attr(atributo, valor)**: Agrega un **atributo** y su **valor** a cada elemento de la selección.
- seleccion.text(texto): Agrega un texto dentro de cada elemento de la selección.
- **seleccion.append(tag)**: Agrega un nuevo elemento HTML (o svg) con el tag indicado dentro de cada elemento de la selección.

Data joins

Parte 1

Data Joins

Vincular datos a elementos del SVG.

Podemos generar un vínculo de marcas y canales con datos mediante código.

Data Joins - Comando data

selection.data(lista_datos)

Comando para vincular una selección de elementos a una lista de datos

```
const datos = [23, 45, 120, 64]
selection.data(datos)

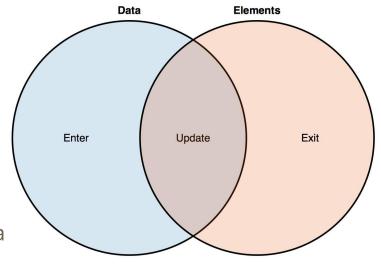
Ejemplo:
d3.selectAll("rect").data(datos)
```

Data Joins - Comando data

selection.data(lista_datos)

Cuando se ejecuta este comando, se generan 3 nuevas selecciones:

- **Enter**: datos que no quedan asociados a ningún elemento.
- Update: datos asociados a algún elemento de la selección.
- **Exit**: elementos que no quedan asociados a ningún dato.

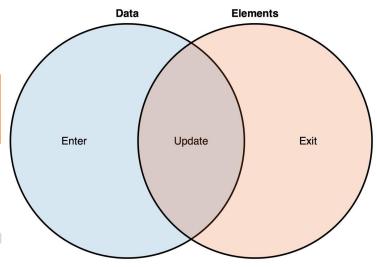


Data Joins - Comando data

selection.data(lista_datos)

Cuando se ejecuta este comando, se generan 3 nuevas selecciones:

- **Enter**: datos que no quedan asociados a ningún elemento.
- **Update**: datos asociados a algún elemento de la selección.
- **Exit**: elementos que no quedan asociados a ningún dato.



Link recomendado para estudio: <u>D3 Data Joins</u>

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos)
                    Visualmente nada. Por dentro, d3 entiende que hay 4 datos
                    sin vincularse a nada
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 ?? <!-- 23 -->
 ?? <!-- 45 -->
 ?? <!-- 99 -->
 ?? <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect");
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect></rect> <!-- 23 -->
 <rect></rect> <!-- 45 -->
 <rect></rect> <!-- 99 -->
 <rect></rect> <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
  .attr("width", (dato, i, _) => dato);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40" width="23"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40" width="45"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40" width="99"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40" width="64"></rect> <!-- 64 -->
</svq>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
  .attr("width", (dato, i, _) => dato)
  .attr("y", (d, i, _{-}) => i * 50);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40" width="23" y="0"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40" width="45" y="50"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40" width="99" y="100"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40" width="64" y="150"></rect> <!-- 64 -->
</svq>
```

Data Joins - Comando join - Ejemplo 2

Vamos al código 🧖 🧖

- 1. Los datos no tienen que ser solo números. Puede ser un diccionario con múltiples datos.
- 2. Puede pasar que no exista un SVG y primero sea necesario agregarlo.

```
const datos = [
    { valor: 20, color: "red" }, { valor: 32, color: "magenta" },
    { valor: 12, color: "blue" }, { valor: 86, color: "orange" },
]

const SVG = d3.select("body").append("svg").attr("width", 400).attr("height", 400);

SVG.selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
    .attr("width", (d, i, _) => d.valor)
    .attr("fill", (d, i, _) => d.color)
```

Data Joins - Comando join 👀 - Ejemplo 3 y 4

Vamos al código 🧖 🧖

Data Joins - Comando Join - Spoiler

- Si ya existen elementos en el HTML cuando hago el join?
- 🤔 ¿Si quiero eliminar algún dato? ¿qué pasa con el elemento?
- Si quiero actualizar el valor de algún dato? ¿cómo actualizar visualmente el elemento?

Respuesta: utilizar todo el potencial del comando **join.** De forma interna no solo hace append, hace mucho más.

- 1. Si hay datos pero no elementos. Crea un nuevo elemento para cada dato.
- 2. Si ya existe algún elemento para vincular al dato, **no** creará un nuevo elemento.
- 3. Si hay algún elemento que **no quedó vinculado** a algún dato, **lo elimina**.

Data Joins - Comando Join - Spoiler

Respuesta: utilizar todo el potencial del comando join

También podemos definir 3 funciones que se encargarán de procesar cada conjunto del *data joins*.

En la próxima clase estudiaremos el caso de *enter*, *update* y *exit* con estas 3 funciones.

IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 04)