IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 02)

Capítulo DCC

- Organización dedicada a fomentar el desarrollo de la comunidad del DCC UC, con la creación de diversos espacios y actividades.
- Constantemente organizan eventos: programatones, competenencias de programación, instancias para conversar con los profesores, salidas al cerro, etc.







Capítulo DCC

- Página web actual: <u>CCC.ing.puc.cl</u>
- Página web antigua: https://capitulo-acm-puc.github.io/
- Grupo de telegram del capítulo: https://t.me/joinchat/BaYzAD5toNUmDffhGeCdJA

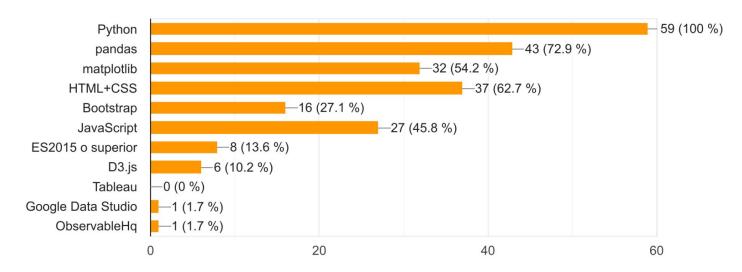
Grupos de telegram

- Departamento de computación == Telegram.
- Grupos: https://capitulo-acm-puc.github.io/grupos/
- Para cada curso o iniciativa, se ha construido algún grupo. Por ejemplo:
 - IICXXXX: cada curso del DCC tiene un grupo de telegram para los alumnos.
 Generalmente el cuerpo docente no está en ese grupo.
 - <u>DCCommunity</u>: grupo general para reunir a todos los alumnos de pregrado, postgrado, profesores, etc. del DCC.
 - o <u>DCConfesiones</u>: grupo donde se pueden enviar mensajes de forma anónima.
 - DCCAcademic: grupo para compartir ofertas académicas
 - o <u>DCChan</u>: grupo para hablar de anime.

Encuesta de diagnóstico

Marca los lenguajes de programación, de marcado o las librerías/frameworks/herramientas con los que ha trabajado

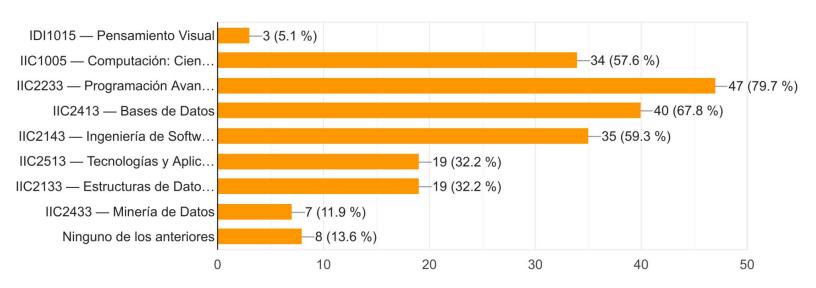
59 respuestas



Encuesta de diagnóstico

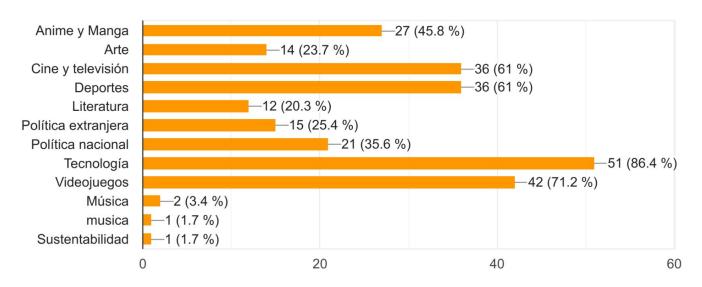
Marca los cursos que ya aprobó

59 respuestas



Encuesta de diagnóstico

¿Cuáles de las siguientes áreas de interés también lo son para ti? 59 respuestas



Temas de la clase - HTML, CSS y SVG

- 1. Introducción al desarrollo Web.
 - a. HTML
 - b. CSS
- 2. Introducción a SVG.

Introducción a desarrollo web (HTML y CSS)

Introducción al desarrollo Web

¿Qué tiene que ver esto con la visualización? 🤔

- 1. La web es uno de los medios de comunicación más importantes.
 - a. Redes sociales
 - b. Noticias
 - c. Blogs
 - d. Entre otros
- Es transitada de forma masiva todos los días.
- 3. La web permite formas de interacción que sobrepasan otros medios.
 - a. Videos/Gifs.
 - b. Interacciones como usar el mouse o el teclado.
 - c. Filtrar el datasets.

¡La web es un lugar perfecto para incluir nuestras visualizaciones!

Introducción al desarrollo Web

¡La web es un lugar perfecto para incluir nuestras visualizaciones!

Para lograr esto, tendremos que aprender varias cosas:

- 1. **HTML** para la estructura de nuestras páginas.
- 2. **CSS** para el estilo de nuestras páginas.
- 3. **SVG** para entender cómo "dibujar" una visualización.
- 4. **Javascript (JS)** para agregar el componente lógico en nuestras páginas (clicks, abrir datasets, crear la visualización en sí, scroll, etc.).
- 5. **D3.js** para crear las visualizaciones de forma "más amigable" y totalmente personalizables.

HTML

HyperText Markup Language

- Lenguaje de marcado o escritura. NO de programación.
- Una de las tecnologías básicas de la web. Toda página web en funcionamiento es un documento HTML.
- Un documento HTML es un documento de texto con información añadida.
- Permiten agregar enlaces, multimedia e incluso... Visualizaciones :D (aunque solo estáticas.... necesitamos de un lenguaje de programación si queremos agregar interactividad).
- Es el trabajo de un navegador web leer estos archivos de texto e interpretarlos visualmente.

HTML - Formato

¿Cómo funciona?

- A partir de <etiquetas> Contenido </etiquetas>
- Si no tienen contenido, la etiqueta puede ser <etiquetas />

Por ejemplo:

- <h1> Título </h1>
- <h2> Subtítulo </h2>
- Parrafo
-
-

HTML - Tags

```
<h1> Un título </h1>
 Un párrafo 
<h2> Un subtítulo </h2>
 Otro párrafo
```

Un título

Un párrafo

Un subtítulo

Otro párrafo

HTML - Tags

```
    Primer elemento de lista.
    Segundo elemento de lista.
    Tercer elemento de lista.
```

- Primer elemento de lista.
- Segundo elemento de lista.
- Tercer elemento de lista.

HTML - Estructura completa

```
Línea inicial para indicar el tipo de documento
<!DOCTYPE html>
<html>
                Tag para indicar el inicio del HTML
     <!-- Comentario -->
                                           Opcional: Forma de agregar comentarios
      <head>
                  Tag para contenido no visual (metadata, CSS inline, import a código CSS y JS, etc.)
      </head>
      <body>
                  Tag para contenido visual (títulos, visualizaciones, vídeos, imágenes, etc.)
      </body>
</html>
```

HTML - Estructura completa

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <!-- Comentario -->
 <head>
 </head>
 <body>
   <hl> Un título </hl>
    Un párrafo 
   <h2> Un subtítulo </h2>
    Otro párrafo 
   <111>
     Primer elemento de lista.
     Segundo elemento de lista.
     Tercer elemento de lista.
   </body>
</html>
```

Un título

Un párrafo

Un subtítulo

Otro párrafo

- Primer elemento de lista.
- Segundo elemento de lista.
- Tercer elemento de lista.

HTML - Estructura completa

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <!-- Comentario -->
 <head>
   <meta charset="utf-8">
   <title>Título de documento completo</title>
 </head>
 <body>
   <h1> Un título </h1>
    Un párrafo 
   <h2> Un subtítulo </h2>
    Otro párrafo 
   <111>
     Primer elemento de lista.
     Segundo elemento de lista.
     Tercer elemento de lista.
   </body>
</html>
```

Agregar información no visual:

- Meta → Definir información del documento en sí. En este caso la codificación.
 - a. charset → es un atributo del elemento meta.
 - b. "**utf**-8" \rightarrow es el valor a dicho atributo.
- Title → Agregar título al documento.
 Esto se verá en la pestaña del navegador.

HTML - Atributos

```
<a href="https://www.crunchyroll.com/">
    Soy un enlace a un sitio para ver anime!
</a>
```

Soy un enlace a un sitio para ver anime!

El tag <a> es para definir enlaces.

- Usamos el atributo href para indicar la URL del enlace. Entregamos un string que será la URL del enlace.
- El contenido dentro de la etiqueta es el texto que tendrá el hipervínculo.

HTML - Atributos

```
<img
width="200px"
src="https://cdn.anime-planet.com/anime/primary/hunter-x-hunter-1-190x295.jpg?t=1625
885336"
/>
```

El tag es para agregar imágenes.

- Usamos el atributo width para definir el tamaño. Usamos "200px" para indicar el tamaño.
- Usamos el atributo sec para definir la ruta a la imagen. Puede ser un string a una página web o a un archivo.

HTML - Atributos globales (id y class)

id

```
<h1 id="principal"> Soy el único título principal </h1> <h1> Yo soy un título pero no principal :c </h1>
```

- Permite identificar elementos específicos en todo el documento.
- Es **único**, sólo un elemento puede tener un identificador específico.

class

```
 Soy un párrafo importante
 También soy importante
 Yo no X.X
```

- Permite identificar grupos de elementos en todo el documento.
- Múltiples elementos pueden compartir un valor de clase.

CSS

Cascading Style Sheets

- Lenguaje de hojas de estilo.
- Permiten declarar propiedades visuales para HTML.
- El navegador web es quien interpreta dichas declaraciones.







gif*

Solo HTML

+CSS

+ Javascript (Spoiler)

CSS - Ejemplo

```
color: blue;
}
```

Este declaración busca todos los elementos del HTML y les cambia su color a azul

CSS - Formato general

```
selector {
  propiedad_1: valor_1;
  propiedad_2: valor_2;
  ...
}
```

A medida que avancemos en el curso, aprenderemos sobre diferentes propiedades y sus posibles valores :D

CSS - Selectores

```
Todos los elementos  cambian su color a azul.
    color: blue:
li, h1, h2 {
                         Todos los elementos <11>, <h1> y <h2> cambian su color a azul.
    color: blue;
.importante {
                         Todos los elementos cuya class="important" cambian su color a rojo.
    color: red;
#principal {
                         Todos los elementos cuya id="principal" cambian su color a verde.
    color: green;
body {
                                     El color de fondo del HTML será #eeeeee.
    background-color: #eeeeee;
                                     El tipo de letra será mono-espaciado
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
                                     El tamaño de la letra será de 20 pixeles.
```

CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

Forma 1 - Internal CSS

```
<head>
<!-- Usamos tag <style> para tener una sección para CSS en el mismo HTML.
    Esto se llama "Internal CSS". No recomendamos mucho esto porque no
    nos permite separar bien lo que es HTML y CSS en diferentes archivos
-->
 <style>
   h1 {
     margin-left: 50px;
     color: magenta;
 </style>
</head>
```

CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

Forma 2 - Inline CSS

CSS - ¿Cómo lo incluimos en un HTML?

Forma 3 - external CSS

```
estilo ejemplo 4.css
(esto es un comentario en CSS)
*/
p {
        color: blue;
body -
        background-color: #eeeeee;
        font-family: monospace;
        font-size: 20px;
```

Ejemplo HTML + CSS (Ejemplo_2.html y estilo_ejemplo_2.css)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Título de documento completo</title>
 k href="estilo ejemplo 2.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
 <hl id="principal"> Soy el único título principal </hl>
 <hl> Yo soy un título pero no principal :c </hl>
  Soy un párrafo importante
 <h2> Soy subtítulo y además no soy principal uwu</h2>
  También soy importante
  Yo no X.X
 <l
   Primer elemento de lista.
   Segundo elemento de lista.
   Tercer elemento de lista.
 <img width="200px" src="https://cdn.anime-planet.com/anime/primary/ht</pre>
 No soy importante U.U.
   <a href="https://www.crunchyroll.com/">
     Soy un enlace a un sitio para ver anime!
   </a>
 </body>
</html>
```

```
/* estilo.css (esto es un comentario en CSS) */
p {
        color: blue:
li, h1, h2 {
        color: blue:
.importante {
        color: red:
#principal {
        color: green;
body {
        background-color: #eeeeee;
        font-family: monospace;
        font-size: 20px;
```

Ejemplo HTML + CSS (Ejemplo_2.html y estilo_ejemplo_2.css)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Título de documento completo</title>
 k href="estilo ejemplo 2.css" rel="styl
</head>
<body>
 <hl id="principal"> Soy el único título pri
 <hl> Yo soy un título pero no principal :c
  Soy un párrafo impor Yo no X.X
 <h2> Soy subtítulo y además no soy principa
  También soy importar
  Yo no X.X
 <l
   Primer elemento de lista.
   Segundo elemento de lista.
   Tercer elemento de lista.
 <img width="200px" src="https://cdn.anime-p</pre>
 No soy importante U.U.
   <a href="https://www.crunchyroll.com/">
     Soy un enlace a un sitio para ver anime
   </a>
 </body>
</html>
```

Soy el único título principal

Yo soy un título pero no principal :c

Soy un párrafo importante

Sov subtítulo v además no sov principal uwu

También soy importante

- Primer elemento de lista.
- · Segundo elemento de lista.
- · Tercer elemento de lista.



No soy importante U.U, Soy un enlace a un sitio pa

```
/* estilo.css (esto es un comentario en CSS) */
p {
        color: blue:
li, h1, h2 {
        color: blue:
.importante {
        color: red;
#principal {
        color: green;
body +
        background-color: #eeeeee;
        font-family: monospace;
        font-size: 20px;
```

Ejemplo HTML + CSS (Ejemplo_2.html y estilo_ejemplo_2.css)

Mini desafío para la casa

- 1. Intente cambiar el color de fondo.
- 2. Intente cambiar el tamaño de letras de los a 40 pixeles
- 3. Intente cambiar el color de texto de todo elemento de clase "importante".
- 4. Cambie la imagen de por la siguiente:

https://www.crunchyroll.com/imgsrv/display/thumbnail/1200x675/catalog/crunchyroll/2583f9f13ed1f26108ae4279f5b50c94.jpe

Introducción a SVG

SVG

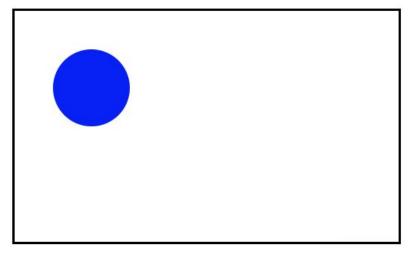
Scalable Vector Graphics

- Formato de imágenes bidimensionales vectorial.
 - Como no son pixeles, la calidad es mucho mayor.
- Define su contenido a partir de objetos con propiedades.
- Muy compatible con HTML.

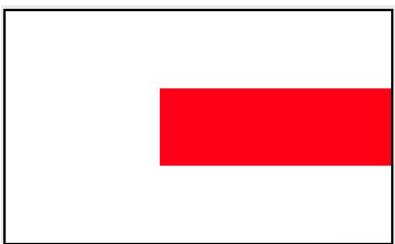
SVG - Formato

```
<svg width="500" height="300">
                              (0, 0)
                                    ..... (500, 0)
</svg>
                              (0, 300)
                                                       (500, 300)
```

- Tag <circle/> para crear un círculo.
- cx="100" → Indica centro en eje X
- cy="100" → Indica centro en eje Y
- r="50" → Indica radio del círculo
- fill="#0000FF" → Indica color de relleno
- color="red"→ No existe
- radius="10000" → No existe



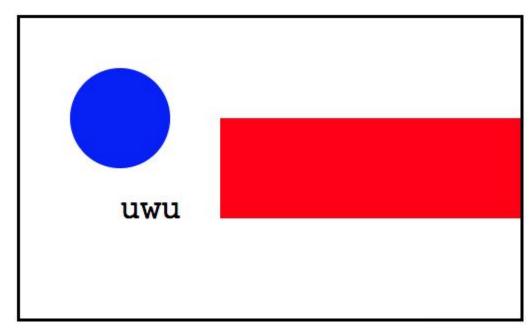
- Tag < rect/> para crear un rectángulo.
- x="200" → Indica donde estará la esquina izquierda superior en el eje X.
- y="100" → Indica donde estará la esquina izquierda superior en el eje Y.
- width="300" → Indica el ancho.
- height="100" → Indica la altura.
- fill="red" → Indica color de relleno.
- color="magenta"→ No existe.



- Tag <text/> para crear un texto.
- Dentro del tag se pone el texto a mostrar
- x="100" → Indica donde estará la esquina izquierda superior en el eje X.
- $y="200" \rightarrow Indica donde estará la base del texto en el eje Y.$
- font-size="34" → Indica el tamaño
- size="1" → No existe

uwu

</svg>



```
<svg width="200" height="200">
   <!-- Ojo, "color" no es un atributo de rect, así que no hará nada -->
   <rect x="10" y="0" width="20" height="60" fill="red" color="magenta"></rect>
   <rect x="40" y="0" width="20" height="120" fill="blue"></rect>
   <rect x="70" y="0" width="20" height="30" fill="red"></rect>
   <rect x="100" y="0" width="20" height="60" fill="red"></rect>
</svg>
         (0, 0)
               ····· (200, 0)
                              (200, 200)
         (0, 200)
```

SVG

Forma 1 - SVG en el HTML

```
<body>
 <h1> Haremos un SVG en este ejemplo</h1>
 <svg width="200" height="200">
   <!-- Ojo, "color" no es un atributo de rect, así que no hará nada -->
   <rect x="10" y="0" width="20" height="60" fill="red" color="magenta"></rect>
   <rect x="40" y="0" width="20" height="120" fill="blue"></rect>
   <rect x="70" y="0" width="20" height="30" fill="red"></rect>
   <rect x="100" y="0" width="20" height="60" fill="red"></rect>
 </svq>
</body>
```

SVG

Forma 2 - SVG en un archivo y lo incluimos como imágen

```
<body>
    <img src="corazon.svg"></img>
    <img src="dinosaurio.svg"></img>
</body>
```

Ejemplo Integrador (Ejemplo_4.html y estilo_ejemplo_4.css)

Ejemplo_4.html es muy grande para ver en pantalla.

Vamos mejor al código 😅 🎮 🧖





```
/*
estilo ejemplo 4.css
(esto es un comentario en CSS)
*/
p {
        color: blue;
body {
        background-color: #eeeeee;
        font-family: monospace;
        font-size: 20px;
```

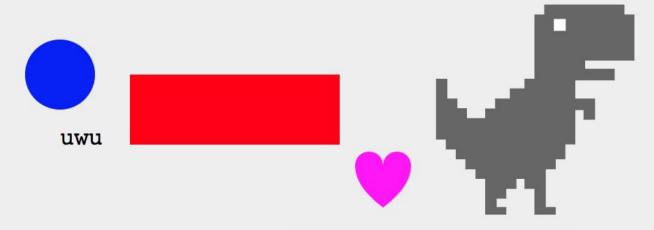
Ejemplo Integrador (Ejemplo_4.html y estilo_ejemplo_4.css)

Ejemplo integrando todo

Este es un párrafo :D

Este otro párrafo tiene CSS en el mismo elemento HTML para estar subrayado y un color ^.^. Esto se llama "inline CSS" y tampoco lo recomendamos porque es lo mismo que el "Internal CSS"

Para saber más de CSS, visitar este link



Antes de salir...

Se publicó un mini control de alternativas en Canvas sobre lo que **vimos en la clase de hoy**.

- **Duración**: 2 semanas para realizarlo a partir de hoy. Una vez terminado el plazo, tendrán retroalimentación por cada pregunta.
- Intentos para responder: ilimitados.
- **Extensión**: 6 preguntas de 1 punto c/u + 1 pregunta de 2 puntos.
- Condición para obtener el punto RC: Al menos 7 puntos de 8.
- Cada vez que respondan, verán el puntaje total logrado, pero no cuáles preguntas están correctas e incorrectas.

Próximos eventos

Próxima clase

- Más código → Más cosas de SVG e introducción a Javascript.
 - Los contenidos de SVG de la próxima clase serán los últimos para la Tarea 1.

Próxima ayudantía

• Jugar con HTML y SVG.

Tarea 1

- Se sube el otro jueves.
- Consiste en dibujar con SVG.

IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 02)