IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 01)

Temas de la clase - Bienvenida al curso

- 1. ¿Quién es su profesor?
- 2. ¿Por qué estudiar Visualización de Información?
- 3. ¿Cómo será el curso?
 - a. Metodología
 - b. Evaluaciones
 - c. Comunicación

¿Quién es su profesor?

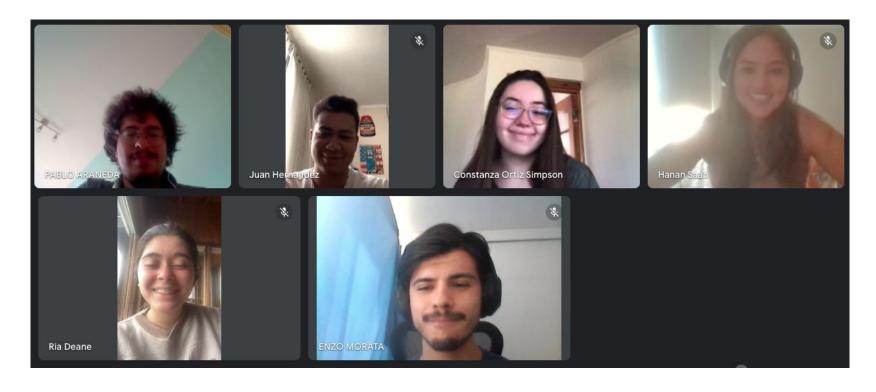
¿Quién es su profesor?

- Conozcamos un poquito al profesor
 - o lr a <u>www.menti.com</u>
 - Usar el código 4373 5551
- Resultados

Pendiente

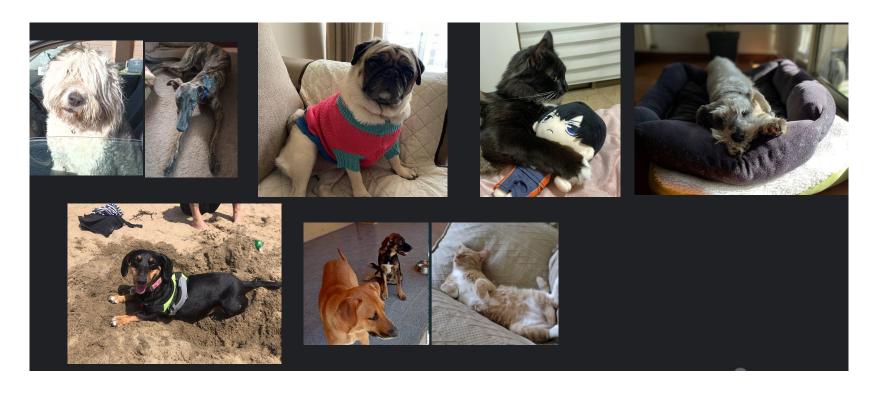
¿Cómo se compone el cuerpo docente?

Cuerpo de ayudantes



¿Cómo se compone el cuerpo docente?

Cuerpo de ayudantes y sus mascotas 🐶 🐈



¿Por qué estudiar visualización de Información?

¿Qué es la Visualización de Información?

¿Qué es la Visualización de Información?

Los sistemas computacionales de visualización proveen representaciones visuales de conjuntos de datos, diseñadas para ayudar a personas a realizar tareas más eficientemente

Tamara Munzner

¿Qué es la Visualización de Información?

Los sistemas computacionales de visualización proveen **representaciones visuales** de **conjuntos de datos**, diseñadas para **ayudar a personas a realizar tareas** más eficientemente

Tamara Munzner

- Datos e información
- Visual
- Ayudar a personas

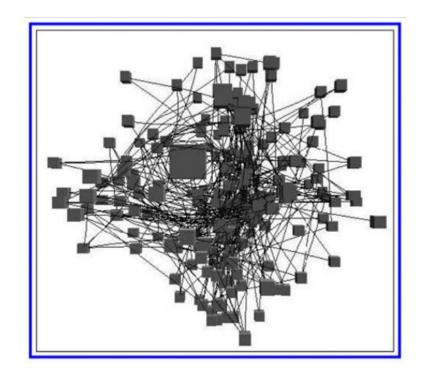


¿Hacer gráficos?



¿Hacer gráficos?





No solamente es hacer gráficos, hay todo un proceso detrás:

- Por dónde parto?
- B ¿Hacia dónde voy?
- By ¿Hay mejores opciones que otras?
- En 3D se verá mejor?
- By ¿Me debería enfocar en la efectividad?
- S¿Cómo me aseguro que tomé buenas decisiones?
- B ¿En qué me enfoco al validar una visualización?

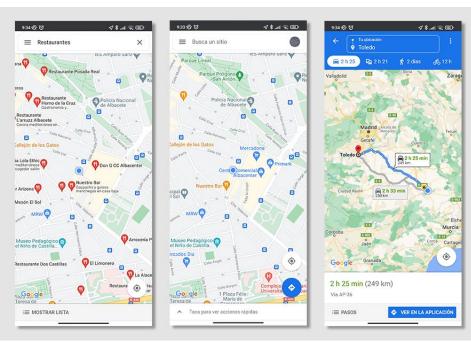
¿Por qué estudiar visualización de información?

Nos provee de guías para:

- Diseñar visualizaciones.
- Analizar visualizaciones.
- Validar visualizaciones.

Para empezar, nosotros generamos muchos datos...



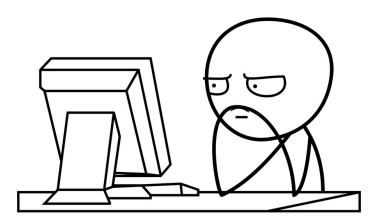


Para empezar, nosotros generamos muchos datos... ¿Cuantos datos?

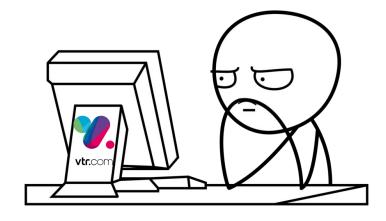
Para empezar, nosotros generamos muchos datos... ¿Cuantos datos?

Para el 2025 se estiman 175 zetabytes ...

Descargando a 25MB/s toma 1,8 billones de años



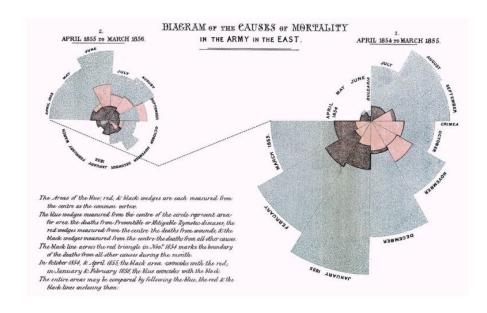
Con VTR (9MB/s) toma 9 billones de años



¿Podremos sacar conclusiones de una tabla de 1 millón de filas y 10.000 columnas?

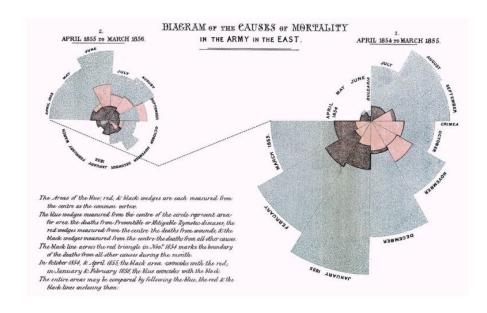
- Mostrar información
- Responder preguntas
- Encontrar patrones
- Confirmar hipótesis
- Generar hipótesis
- Entretener
- Contar historias
- Inspirar
- ...





Fuente: Caso de John Snow (1854) y Florence Nightingale (1858)

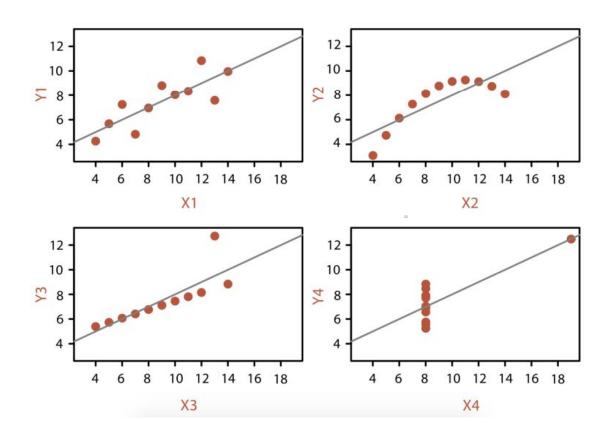




Fuente: Caso de John Snow (1854) y Florence Nightingale (1858)

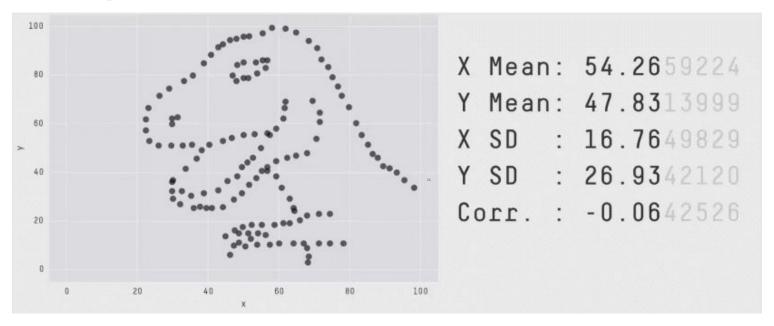
		1	2		3		4	
	Х	Υ	X	Υ	X	Υ	Χ	Υ
	10.0	8.04	10.0	9.14	10.0	7.46	8.0	6.58
	8.0	6.95	8.0	8.14	8.0	6.77	8.0	5.76
	13.0	7.58	13.0	8.74	13.0	12.74	8.0	7.71
	9.0	8.81	9.0	8.77	9.0	7.11	8.0	8.84
	11.0	8.33	11.0	9.26	11.0	7.81	8.0	8.47
	14.0	9.96	14.0	8.10	14.0	8.84	8.0	7.04
	6.0	7.24	6.0	6.13	6.0	6.08	8.0	5.25
	4.0	4.26	4.0	3.10	4.0	5.39	19.0	12.50
	12.0	10.84	12.0	9.13	12.0	8.15	8.0	5.56
	7.0	4.82	7.0	7.26	7.0	6.42	8.0	7.91
	5.0	5.68	5.0	4.74	5.0	5.73	8.0	6.89
Mean	9.0	7.5	9.0	7.5	9.0	7.5	9.0	7.5
Variance	10.0	3.75	10.0	3.75	10.0	3.75	10.0	3.75
Correlation	n 0.816		0.816		0.816		0.816	

Fuente: Anscombe's Quartet (1973)



Fuente: Anscombe's Quartet (1973)

Anscombe's Quartet Versión 2017



Fuente: https://www.autodeskresearch.com/publications/samestats

		JA	M	E OI		ik		VE	5	
				Si	EASO	N				
		1	2	3	4	5	6	7	8	
	1	9.1	8.8	8.8	9.1	8.5	8.5	8.6	7.6	
Est.	2	8.8	8.5	8.6	9.7	8.5	9.4	8.9	7.9	
	3	8.7	8.8	8.9	8.9	8.5	8.7	9.2	7.5	
EPISODE	4	8.8	8.8	9.6	8.8	8.7	9.1	9.8	5.5	
20	5	9.1	8.8	9.0	8.7	8.6	9.7	8.8	6.0	
ID	6	9.2	9.1	8.8	9.7	8.0	8.4	9.1	4.1	
-	7	9.2	8.9	8.7	9.1	9.0	8.6	9.5		
	8	9.0	8.8	9.0	9.7	9.9	8.4			
	9	9.6	9.7	9.9	9.6	9.5	9.9	SCORE SOURCE IMDB		
	10	9.5	9.4	9.1	9.7	9.1	9.9			

Fuente: Publicación en reddit (Data is Beautiful)

Página oficial del curso

https://puc-infovis.github.io/version-2023-1/

Material y dudas del curso

https://github.com/PUC-Infovis/Syllabus-2023-1

Metodología

- Clases expositivas y de discusión.
- Clases prácticas.
 - Jugar con código previamente armado.
 - o Uso de *aplicación web* (Looker Studio conocido como Google Data Studio).
 - Se recomienda fuertemente la asistencia con notebook.
- Clases con kahoot o menti (gamificación).
- La presentación estará siempre disponible al inicio del módulo.
- Ayudantías de repaso y/o profundización.
- Todo material se subirá a la página del curso.

Política de atraso

- 5 décimas de descuento por día de atraso
- Un día de atraso se considera desde 1 segundo hasta 24 horas de atraso.
- El descuento es **a la nota máxima a aspirar.**

```
nota_final_tarea = Math.min( (7 - (0.5 × días_de_atraso) ), nota_obtenida ) + bonus
```

- **Por ejemplo,** 2 días de atraso implican que máximo puedes tener un 6.0. Si en la tarea obtienes un 5.9, no hay descuento. Si en la tarea obtienes un 6.6, se aplica 6 décimas de descuento para no permitir pasar el 6.0.
- En caso que una tarea tenga bonus, este se aplica después del descuento.

Evaluaciones

- Tareas
- Proyecto
- Examen (bonus)
- Revisión de contenidos (bonus)

Evaluaciones - Tareas

- Son 5 tareas durante el semestre.
- Duración de 1 semana y entregas a las 20:00 (excepto T3 que durará 2 semanas).
- +3 días de atraso con un descuento de 0.5 puntos por día.
- Extensión de política de atraso para casos individuales que necesiten más de 3 días.
- La T3 vale por 2 tareas y se elimina la peor nota.

```
La nota final de los tareas (NT) se calcula como: NT = (T1 + T2 + 2 * T3 + T4 + T5 - Min(T1, T2, T3, T4, T5))/5
```

Evaluaciones - Proyecto

- Evaluación integradora de todos los contenidos prácticos y algunos teóricos.
- Se realiza en **parejas**.
- Se libera el enunciado durante la segunda mitad del semestre (después de la semana de receso).
- Se entrega el miércoles 28 de junio.
- También cuenta con política de atraso.
- No hay eximición.

Evaluaciones - Revisión de contenidos (RC) [opcional]

- Actividades cortas para la casa o en clases (se avisará con anticipación).
- El puntaje de cada actividad es **binario**.
- Cada 3 puntos, se otorgará 1 décima al promedio final del curso. Solo son aplicables luego de aprobar el curso.
- Algunos ejemplos de actividades...
 - a. Controles de alternativas con intentos ilimitados.
 - b. Buscar y enviar visualizaciones con ciertas características.
 - c. Crear preguntas de alternativas de algún contenido específico.
 - d. Responder correctamente una cantidad mínima de preguntas en kahoot.
 - e. Entre otros...

Evaluaciones - Revisión de contenidos (RC) [opcional]

- Actividades cortas para la casa o en clases (se avisará con anticipación).
- El puntaje de cada actividad es **binario**.
- Cada 3 puntos, se otorgará 1 décima al promedio final del curso. Solo son aplicables luego de aprobar el curso.
- Algunos ejemplos de actividades...
 - a. Controles de alternativas con intentos ilimitados.
 - b. Buscar y enviar visualizaciones con ciertas características.
 - c. Crear preguntas de alternativas de algún contenido específico.
 - d. Responder correctamente una cantidad mínima de preguntas en kahoot.
 - e. Entre otros...

Evaluaciones - Examen [opcional]

- Evaluación integradora de los contenidos teóricos.
- Se realiza **individual**.
- Consistirá en preguntas de Verdadero/Falso, elección múltiple, etc. (solo preguntas que sean automáticas de corregir).
- Se utilizará el horario de examen definido por la Dirección de Pregrado.
- Otorgará una bonificación de hasta 10 décimas al proyecto (de forma individual).

Evaluaciones - ¿Cómo apruebo?

- 1. La nota de tareas debe ser un 3.95 o más, y la nota final del proyecto debe ser un 3.45 o más.
- 2. Sea NT la nota final de tareas y PR la nota del proyecto

$$NP = 0.6 \times NT + 0.4 \times PR$$

NP debe ser mayor o igual 3.95.

Comunicación

- Budas de contenidos y evaluaciones
 - En discussions del Syllabus.
 https://github.com/PUC-Infovis/Syllabus-2023-1/discussions
 - En clases.
 - o En el DCC previamente preguntando si se puede pasar por la oficina
 - Eventualmente el correo (hvaldivieso@ing.puc.cl), pero prefiera los anteriores.
 - o 🙅 No envíe mensajes o dudas por canvas. 🙅
- Avisos oficiales del curso
 - Canvas.
 - Clases

Próximos eventos

Próxima clase

Introducción a tecnologías web (CSS, HTML y SVG).

Ayudantía de mañana

No hay.

IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2022 - 2 / Clase 01)