# IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 04)

### Temas de la clase - D3 y Data join 1

- 1. Introducción a D3.
- 2. Selecciones en D3.
  - a. Comandos: select y selectAll.
  - b. Comandos: attrystyle.
  - c. Method chaining.
  - d. Comando: append.
- 3. Preámbulo data joins en D3.
  - a. Crear elementos vinculados a datos (*enter*)

- Su intención es utilizar HTML, CSS y SVG para crear visualizaciones.
- Apareció en un momento en que esto no era común para herramientas de visualización.
- Escrita por Mike Bostock.

#### Enlaces de interés:

- Artículo (paper) donde se propone D3.
- Página oficial D3.

NO es una librería de visualización de alto nivel

```
const grafico_de_barra = crear_grafico_barra(datos); // X
grafico_de_barra.graficar(); // X
```

- AnyChart es un ejemplo de librería de alto nivel.
- Es una herramienta para **crear visualizaciones desde 0**.
  - Definir cada elemento del SVG.
  - Personalizar los elementos del SVG según los datos.
  - Definir las interacciones posibles.
  - Agregar leyendas a mano.
  - o entre otros...

#### Utilizaremos las versiones 7 o 6 en el curso.

- ● con recursos y ejemplos escritos en la versión 5 o menor que encuentren.
  - • No se aceptará trabajos con versiones diferente a la 6 o 7.
  - Es su deber adaptar dichos recursos a la versión 6 o 7.

Cargar D3 en un archivo HTML - Desde URL

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo con D3</title>
    <script src="https://d3js.org/d3.v7.min.js"></script>
 </head>
 <body>
    <script src='programa_4.js' charset='utf-8'></script>
 </body>
</html>
```

Cargar D3 en un archivo HTML - De forma local

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ejemplo con D3</title>
    <script src=""./ruta/en/computador/d3.v7.min.js"></script>
  </head>
  <body>
    <script src='programa_4.js' charset='utf-8'></script>
  </body>
</html>
```

```
const datos = [150, 256, 130, 0, 11, 420, 235];
// Encontrar el body en el DOM y agregar un elemento SVG. Luego definir ancho y largo
const svg = d3.select("body").append("svg");
svq.attr("width", 50 + datos.length * 100).attr("height", 500);
// Agregar "rect" y personalizar según los datos que tenemos
svq
  .selectAll("rect")
  .data(datos)
  .join("rect")
  .attr("width", 50)
  .attr("fill", "orange")
  .attr("height", (d) => d)
  attr("x", (_, index) => 50 + index * 100);
```

# Selecciones en D3

#### Selecciones en D3

Objetos en D3 que corresponden a una colección de elementos HTML.

d3.selectAll("p") → Una colección de todos los elementos con tag .

#### 2 formas de seleccionar:

- select→ Selecciona el primer elemento de la búsqueda.
- selectAll→ Selecciona todos los elementos de la búsqueda.

#### Selecciones en D3

#### Formas de seleccionar con select

- d3.select("p")→ Por tag del elemento HTML.
- d3.select(".class")→ Por la clase del elemento HTML.
- d3.select("#id")→ Por el ID del elemento HTML.

#### Se aplica de igual forma al selectAll.

- d3.selectAll("p")→ Por tag del elemento HTML.
- d3.selectAll(".class")→ Por la clase del elemento HTML.
- d3.selectAll("#id")→ Por el ID del elemento HTML.

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select("h1")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select(".uwu")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.select("#owo")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("h1")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll(".uwu")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("#owo")
```

```
<body>
   <h1>Soy un título</h1>
   Yo soy un párrafo
   ;Yo tambien :D!
   ;Yo igual, pero tambien tengo clase
   jejej yo tambien tengo clase
   <h1 id="owo">Pero yo soy un título y tengo un ID único :P </h1>
</body>
d3.selectAll("p")
```

```
<body>
                                                  Quiero los H1 dentro de los divs
    <div>
                                                    selection.selectAll("h1") ????
        <h1>Soy un título</h1>
        <h1>Soy otro título</h1>
                                                 X Esto también incluirá los últimos h1
    </div>
    <div>
        <h1>Soy un título</h1>
        <h1>Soy otro título</h1>
    </div>
    Yo soy un párrafo
    <h1>Yo no!!!</h1>
    <h1>Soy un título fuera de un contenedor</h1>
</body>
```

#### Solución:

```
const selection = d3.selectAll("div") ✓ Primero seleccionamos los div. Luego
selection.selectAll("h1")
```



seleccionamos los h1 dentro de esos divs.

#### Selecciones en D3 - Attr y style

#### seleccion.attr(atributo, valor)

Define un atributo y su valor a cada elemento de la selección. Si ese atributo ya existe, sobreescribe su valor.

```
<body>
   Mi párrafo es un anime: Full Metal Alchemists
   Pero mi párrafo es un anime con clase: Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
seleccion.attr("class", "nani!!!");
<body>
   Mi párrafo es un anime: Full Metal Alchemists
                                                              Después
   Pero mi párrafo es un anime con clase: Gintama
</body>
```

Aprendizaje random: nani es una expresión en japonés que se puede entender como qué!!! (es muy ocupada en los anime y mangas).

### Selecciones en D3 - Attr y style

#### seleccion.style(propiedad, valor)

Agrega una propiedad de CSS y su valor a cada elemento de la selección. Si esa propiedad del CSS ya existe, sobreescribe su valor.

```
<body>
  Full Metal Alchemists
  Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
seleccion.style("color", "orange");
<body>
  Full Metal Alchemists
                                  Después
  Gintama
</body>
```

### Selecciones en D3 - Funciones en Attr y style

seleccion.style(propiedad, valor) - seleccion.attr(atributo, valor)

En ambos casos, el valor puede ser una constante (como en los ejemplos anteriores) o una función.

```
<body>
  Full Metal Alchemists
  Gintama
</body>
const selection = d3.selectAll("p");
selection.style("color", () => "orange");
<body>
  Full Metal Alchemists
                                        Después
  Gintama
</body>
```

### Selecciones en D3 - Funciones en Attr y style

seleccion.style(propiedad, valor) - seleccion.attr(atributo, valor)

En ambos casos, el valor puede ser una constante (como en los ejemplos anteriores) o una función.

```
<svg>
    <rect></rect> < ntes
</svq>
const selection = d3.selectAll("rect");
selection.attr("x", (\_, i, \_) = i*100); // Segundo argumento \rightarrow indice en la selection
<gvg>
    <rect x="0"></rect> (rect x="100"></rect> (
                              > Después
</sva>
```

### Selecciones en D3 - Method chaining

Métodos como attr y style retornan la misma selección.

```
const selection = d3.selectAll("rect");
selection.attr("x", 10);
selection.attr("y", 50);
selection.style("fill", "orange");
Es equivalente a:
    d3.selectAll("rect").attr("x", 10).attr("y", 50).style("fill", "orange");
De forma más ordenada:
    d3.selectAll("rect")
         .attr("x", 10)
         .attr("y", 50)
         .style("fill", "orange");
```

#### seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>

Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1")
```

#### seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>
Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").text("uwu");
```

#### • selection.text(texto)

Agrega un texto dentro del elemento HTML. Notar que este texto no tiene un tag asociado.

#### seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
<div></div>
<div></div>
</body>
Antes
```

```
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").text("uwu");
selection.append("h1").text("uwucito");
```

#### seleccion.append(tag)

Crea un nuevo elemento dentro de cada elemento de la selección sobre la cual actúa con el tag definido en el método.

```
<body>
 <body>
                                          <div>
     <div></div></div>
                                              <h1 style="color:orange;">uwu</h1>
                                              <h1>uwucito</h1>
 </body>
                                          </div>
                                                                                      Después
                                          <div>
                                              <h1 style="color:orange;">uwu</h1>
                                              <h1>uwucito</h1>
                                          </div>
                                      </body>
const selection = d3.selectAll("div")
selection.append("h1").style("color", "orange").text("uwu");
selection.append("h1").text("uwucito");
```

### Selecciones en D3 - Append - ejemplo 1

Vamos al código 🧖 🧖

#### Selecciones en D3 - Resumen de comandos

- d3.select(selector): Selecciona el primer elemento según el selector indicado.
- d3.selectAll(selector): Selecciona todos los elementos según el selector indicado.
- **seleccion.style(propiedad, valor)**: Agrega una **propiedad** de CSS junto con su **valor** a cada elemento de la selección.
- **seleccion.attr(atributo, valor)**: Agrega un **atributo** y su **valor** a cada elemento de la selección.
- seleccion.text(texto): Agrega un texto dentro de cada elemento de la selección.
- **seleccion.append(tag)**: Agrega un nuevo elemento HTML (o svg) con el tag indicado dentro de cada elemento de la selección.

# **Data joins**

Parte 1

#### **Data Joins**

#### Vincular datos a elementos del SVG.

Podemos generar un vínculo de marcas y canales con datos mediante código.

#### **Data Joins - Comando data**

selection.data(lista\_datos)

Comando para vincular una selección de elementos a una lista de datos

```
const datos = [23, 45, 120, 64]
selection.data(datos)

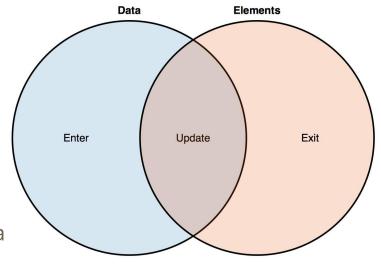
Ejemplo:
d3.selectAll("rect").data(datos)
```

#### **Data Joins - Comando data**

#### selection.data(lista\_datos)

Cuando se ejecuta este comando, se generan 3 nuevas selecciones:

- **Enter**: datos que no quedan asociados a ningún elemento.
- Update: datos asociados a algún elemento de la selección.
- **Exit**: elementos que no quedan asociados a ningún dato.

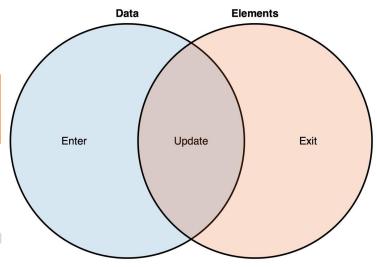


#### **Data Joins - Comando data**

#### selection.data(lista\_datos)

Cuando se ejecuta este comando, se generan 3 nuevas selecciones:

- **Enter**: datos que no quedan asociados a ningún elemento.
- **Update**: datos asociados a algún elemento de la selección.
- **Exit**: elementos que no quedan asociados a ningún dato.



Link recomendado para estudio: <u>D3 Data Joins</u>

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos)
                    Visualmente nada. Por dentro, d3 entiende que hay 4 datos
                    sin vincularse a nada
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 ?? <!-- 23 -->
 ?? <!-- 45 -->
 ?? <!-- 99 -->
 ?? <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect");
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect></rect> <!-- 23 -->
 <rect></rect> <!-- 45 -->
 <rect></rect> <!-- 99 -->
 <rect></rect> <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40"></rect> <!-- 64 -->
</svg>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
  .attr("width", (dato, i, _) => dato);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40" width="23"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40" width="45"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40" width="99"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40" width="64"></rect> <!-- 64 -->
</svq>
```

```
// Caso original
<svg id="vis" width="400" height="250">
</svg>
```

```
const datos = [23, 45, 99, 64]
d3.select("#vis").selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
  .attr("width", (dato, i, _) => dato)
  .attr("y", (d, i, _{-}) => i * 50);
¿Qué ocurre?
<svg id="vis" width="400" height="250">
 <rect height="40" width="23" y="0"></rect> <!-- 23 -->
 <rect height="40" width="45" y="50"></rect> <!-- 45 -->
 <rect height="40" width="99" y="100"></rect> <!-- 99 -->
 <rect height="40" width="64" y="150"></rect> <!-- 64 -->
</svq>
```

### **Data Joins - Comando join - Ejemplo 2**

Vamos al código 🧖 🧖

- 1. Los datos no tienen que ser solo números. Puede ser un diccionario con múltiples datos.
- 2. Puede pasar que no exista un SVG y primero sea necesario agregarlo.

```
const datos = [
    { valor: 20, color: "red" }, { valor: 32, color: "magenta" },
    { valor: 12, color: "blue" }, { valor: 86, color: "orange" },
]

const SVG = d3.select("body").append("svg").attr("width", 400).attr("height", 400);

SVG.selectAll("rect").data(datos).join("rect").attr("height", 40)
    .attr("width", (d, i, _) => d.valor)
    .attr("fill", (d, i, _) => d.color)
```

### Data Joins - Comando join 👀 - Ejemplo 3 y 4

Vamos al código 🧖 🧖

### **Data Joins - Comando Join - Spoiler**

- Si ya existen elementos en el HTML cuando hago el join?
- 🤔 ¿Si quiero eliminar algún dato? ¿qué pasa con el elemento?
- Si quiero actualizar el valor de algún dato? ¿cómo actualizar visualmente el elemento?

Respuesta: utilizar todo el potencial del comando **join.** De forma interna no solo hace append, hace mucho más.

- 1. Si hay datos pero no elementos. Crea un nuevo elemento para cada dato.
- 2. Si ya existe algún elemento para vincular al dato, **no** creará un nuevo elemento.
- 3. Si hay algún elemento que **no quedó vinculado** a algún dato, **lo elimina**.

### **Data Joins - Comando Join - Spoiler**

Respuesta: utilizar todo el potencial del comando join

También podemos definir 3 funciones que se encargarán de procesar cada conjunto del *data joins*.

En la próxima clase estudiaremos el caso de *enter*, *update* y *exit* con estas 3 funciones.

# IIC2026 Visualización de Información

Hernán F. Valdivieso López (2023 - 1 / Clase 04)