## Comentarios presentación intermedia

Cuando hagan una página tipo *blog* para explicar un tema, recuerden guiar al usuario con las visualizaciones y cómo utilizarlas. Para esto es bueno agregar una visualización pero ya predefinida para hacer 1 acción como la de oprimir un botón y luego que expliquen qué está pasando. Tras hacer eso con todas las interacciones, dejarle la visualización final para que juegue.

Cuidado cuando se piden 2 idioms. Cada idiom es un ente independiente dentro del proyecto. Por lo tanto, cuando hacen 2 gráficos coordinados, eso es 1 idiom que está ocupando Facet y no 2 idioms. Hubo un par de grupos que mostraron solo 1 idiom con 2 gráficos, pero eso no fue lo solicitado en el enunciado. Para la entrega final nuevamente se pide tener 2 idioms, por lo que se recomienda/solicita que tomen este punto muy en cuenta para no tener un descuento en la nota por no entregar todo lo solicitado.

Intentan detallar bien cual es la problemática que están enfrentando con la visualización. No es suficiente solo contextualizar el problema si no especifican el objetivo de esta visualización. Por ejemplo, para un algoritmo se puede querer entender cómo funciona, comparar su rendimiento frente a otros, mejorar la forma que reporta sus resultados, etc. Lo anterior puede ser aplicado al mismo contexto, pero dada la tarea que decidan enfrentar, los idioms desarrollados serán totalmente diferentes.

Si bien está totalmente permitido utilizar material externo (otras visualizaciones ya realizadas), tengan en mente siempre:

- 1. Detallar qué partes son las implementadas por ustedes.
- 2. Asegurarse de mejorar o implementar 2 idioms distintos del material disponible.

Recuerden que dentro de las *rules of thumbs* está el principio "*Responsiveness is required*" que indica tener un feedback visual siempre que sea posible. Si la página se va a demorar, pueden dejar un gif de cargando o algo que nos indique que la página está procesando una información y no pensar que se cayó.

Si el *idiom* utilizado presenta muchos datos que se comienzan a superponer y una de las tareas es navegar por ellos para buscar algo, considerar la implementación del *zoom* para permitirle al usuario una mejor navegación.

Verifiquen bien que el problema a resolver se está solucionando con sus *idioms* porque hubo algunas presentaciones cuyo objetivo a presentar no está totalmente alineado con las visualizaciones presentadas. En ese caso lo mejor es reestructurar el objetivo para que sea consistente al proyecto a modificar los *idioms* para que si resuelven el problema en cuestión.

Tengan cuidado de que cuando resaltan elementos de su visualización (selección o hover), no se pierda la visión general de el resto de los datos. Esto suele pasar cuando para destacar se agranda el tamaño de los nodos o elementos, creando una superposición entre los datos que puede generar una pérdida de referencia con los otros elementos, perdiendo los puntos de comparación.

No olvidar que en la entrega final deben incluir una descripción de los datos utilizados y agregar las citas necesarias a las páginas utilizadas.

La página que contiene la visualización es también importante. Hay casos donde se nota un buen trabajo en los idioms, pero la estética de la página para mostrarlos deja que desear. Es importante utilizar paleta de colores y fuentes similares tanto en la visualización, como en el reto del contenido de la página.

Sugerencia de revisar las siguientes páginas:

- https://introjs.com/
- https://distill.pub/