



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Proyecto semestral

Entrega 3

IIC2026 – Visualización de información
Entrega: 5 de diciembre de 2019, 8:59 AM

Este documento es una guía para el desarrollo de las presentaciones finales de sus proyectos semestrales. Esta entrega debe condensar, en un trabajo práctico, los conocimientos adquiridos a lo largo del semestre. Esta entrega es de carácter grupal y se entrega en sus repositorios asignados de grupos.

1. Objetivo

Deben finalizar la propuesta de sus proyectos y continuar con el desarrollo utilizando –adivinen qué– **D3.js** y **JavaScript**. Además, deben tomar en cuenta las sugerencias recibidas por el cuerpo docente. Por último, de forma similar a la entrega 2, deberán presentar sus resultados finales frente al resto del curso.

2. Características

El proyecto presentado debe cumplir, **como mínimo**, con las siguientes características:

- La página tiene que ser **auto-contenida**, es decir, incluir una sección para explicar el *dataset* que ocuparon y en caso de ocupar código Python, agregar un link a un **gist** o un **Google Colab** para poder verlo y explicar de forma resumida el propósito de ese archivo Python.
- Agregar una sección de “**Acerca de**” que explique su proyecto. En particular, que explique el contexto, usuario objetivo y problema a atacar con las visualizaciones. En otras palabras, esta sección será un reemplazo del PDF que realizaron en la entrega 2. Esta sección también debe indicar los nombres de los integrantes del grupo y qué tarea hizo cada uno en el proyecto (análisis y procesamiento de datos, programación de interfaz, programación de los algoritmos, diseño de visualización, etc.)
- Carga de la interfaz: si la interfaz se demora en cargar, debe incluir gif animados de carga o barras de progreso para que el usuario sepa que no está *pegado* o *colgado* el sistema.

- Completar al 100% 2 *idioms* tanto en los aspectos funcionales como en la parte de estética. Con aspecto funcional, hacemos referencia a que los *idioms* deben tener implementada y funcionando sin error cada interacción necesaria para resolver el problema a resolver. Con aspecto estético, hacemos referencia a disponer de nombre de ejes y leyendas, buen uso de colores, fuente, márgenes, etc.
- Debe ofrecer una carga de datos reales a utilizar.
- Toda interacción con las visualizaciones debe estar explicada. Por ejemplo, un *gif* que muestre alguna acción en la visualización o diferentes *tooltips* que indiquen donde puede hacer *click* o que acciones puede realizar el usuario.
- Agregar una sección de referencias con los *links* de todo material en el que se basaron para realizar el proyecto.
- En caso de encontrar un *idiom* en internet que se ajusta a lo deseado, **deben** mejorarlo con más funcionalidades al momento de presentar. No se aceptará que entreguen un *idiom* donde los integrantes del grupo solo hayan traducido el código a D3 versión 5 y no hayan aportado más a la implementación.

3. Consideraciones

Este proyecto debe ser una aplicación web escrita en **JavaScript** y que permita la interacción entre el usuario y la aplicación. Además, pueden utilizar ciertas librerías permitidas por el equipo docente¹. Como es una instancia final, es altamente recomendable que presenten funcionalidades completas, más que contar con varias de ellas a medio terminar. Nuevamente se espera que las decisiones de visualización —entiéndase como toda decisión de *visual encoding* tomada en la visualización— estén fundamentadas correctamente en base a lo visto en el curso, ya sea, en términos de abstracción de datos, percepción, *rules of thumb*, etcétera. Finalmente, al igual que para la tarea anterior, y sobre todo por tratarse del proyecto final, se esperará un buen nivel estético en su trabajo cómo en la *demo*.

4. Entregables

Los entregables de esta tarea son:

- El código fuente de su proyecto desarrollado.
- La base de datos o *link* para descargar la base de datos.
- Una presentación, de máximo 12 minutos, que incluye una *demo* en vivo con su proyecto funcionando, con todas las secciones señaladas en *Características*, y con todas las *features* realizadas. En este punto, pueden entregar el código generado por **ObservableHQ** o los códigos **JavaScript**, **HTML** y **CSS** pertinentes. Es otras palabras, pueden entregar de la misma forma que en la T02 o T03.

Recuerden que estos entregables deben estar subidos en su repositorio de proyecto asignado de GitHub.

¹Primero pregunten en una *issue* antes de utilizarla.

5. Asistencia

Debido a la cantidad de grupos inscritos en el curso, las presentaciones serán divididas en 3 módulos del día del examen (5 de diciembre). Todo el grupo deberá asistir al módulo que le toca presentar. Tienen hasta el viernes 22 de noviembre 20:00 para contestar el cuestionario con la preferencia de módulos. La distribución de las presentaciones será anunciada el domingo 24 de noviembre.

Link al cuestionario: <https://forms.gle/6h6MXcrZpuFMgEkYA>

6. Presentación

La presentación tiene una duración de 12 minutos, idealmente 4 para presentar las sección “**Acerca de**” y 8 para la demo. Luego vendrá una sección de preguntas y/o comentarios por parte del equipo docente.

7. Evaluación

Esta entrega estará compuesta por la ponderación de 2 notas:

- *Feedback* dado por ayudantes o profesor. Pueden encontrar la pauta en el **siguiente link**.
- *Feedback* dado por sus compañeros/as: cada grupo deberá evaluar las presentaciones de los demás grupos del módulo que le corresponda asistir.

En caso que algún grupo no evalúe a sus compañeros, se aplicará un descuento a la nota de participación.

8. Política de atraso

Para esta entrega **no existe política de atraso**. Por lo tanto, todos deberán entregar, a mas tardar, en la fecha señalada al inicio del documento. En caso de detectar discrepancia entre lo presentado y lo entregado en su repositorio. La **nota máxima** del grupo será un 4.0.