JavaScript y D3 IIC2026 2020-2

JavaScript II

JavaScript y D3

IIC2026 2020-2

Iteración

```
1 let valor = 0;
2 let contador = 0;
3 while (contador < 10) {
4   valor += 2;
5   contador += 1;
6 }</pre>
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

Iteración

```
1 let valor = 0;
2 let contador = 0;
3 while (contador < 10) {
4   valor += 2;
5   contador += 1;
6 }</pre>
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
let contador = 0
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
contador < 10
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
contador += 1
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
1 const arreglo = [1, 2, 3];
2 let suma = 0;
3 for (const element of arreglo) {
4   suma += 0;
5 }
```

```
1 const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
2 let suma = 0;
3 for (const propiedad in objeto) {
4   suma += objeto[propiedad]
5 }
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3  valor += 2;
4 }</pre>
```

```
1 const arreglo = [1, 2, 3];
2 let suma = 0;
3 for (const element of arreglo) {
4   suma += 0;
5 }
```

```
1 const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
2 let suma = 0;
3 for (const propiedad in objeto) {
4   suma += objeto[propiedad]
5 }
```

Funciones

```
1 function sumar10(numero) {
2  return numero + 10;
3 }
4
5 sumar10(6); // 16
```

Funciones

```
1 function sumar10(numero) {
2  return numero + 10;
3 }
4
5 sumar10(6); // 16
```

```
1 const sumar10 = function(numero) {
2   return numero + 10;
3  }
4
5  sumar10(6); // 16
```

```
1 const sumar10 = (numero) => numero + 10;
2
3 sumar10(6); // 16
```

Arrow functions

```
1 const sumar10 = (numero) => numero + 10;
2
3 sumar10(6); // 16
```

Arrow functions

```
const algoMasComplicado = (arg1, arg2, arg3) => {
    // ...
return valorResultado;
};
algoMasComplicado(1, 2, 3); // Algo complicado
```

JavaScript

- Es posible ejecutarlo en un computador.
- También funcione en el navegador, mientras ligado a un documento HTML.
- Al abrirse un documento HTML se ejecutan programas de JavaScript asociados.
- Podemos ver los resultados en una pestaña "Consola" en el inspector de elementos.

```
1 let arreglo = [];
2
3 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {
4   arreglo.push(numero);
5 }
6
7 for (numero of arreglo) {
8   console.log(numero);
9 }</pre>
```

```
1 // programa_1.js
2 let arreglo = [];
3
4 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {
5    arreglo.push(numero);
6 }
7
8 for (numero of arreglo) {
9    console.log(numero);
10 }</pre>
```

```
1 // programa_1.js
2 let arreglo = [];
3
4 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {
5    arreglo.push(numero);
6 }
7
8 for (numero of arreglo) {
9    console.log(numero);
10 }</pre>
```

JavaScript

¡Es mucho! Iremos revisando detalles nuevos a medida que pasa el curso.

Ten curiosidad y busca en la web por referencias de aprendizaje. Recomiendo: MDN Web Docs.

¡O pregúntanos! 😄

JavaScript II

JavaScript y D3

IIC2026 2020-2

¡Deja tus preguntas en los comentarios!