Codificaciones, marcas y canales IIC2026 2020-2

El cómo

Codificaciones, marcas y canales

IIC2026 2020-2

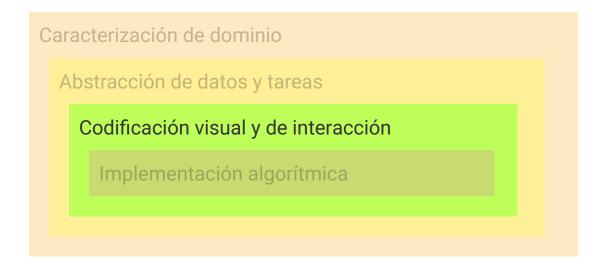
¿Qué? — datos

¿Por qué? — acciones o tareas

¿Cómo? — codificaciones o *idioms*

Codificación visual y de interacción

- Definir el cómo.
- *Idiom*: enfoque distintivo de codificar información o manipularla.
- Hay decisiones visuales y decisiones de interacción.



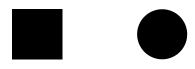
(dato, tarea, *idiom*)

(dato, tarea, *idiom*)

Idioms visuales



Idioms visuales



Idioms visuales

Idioms visuales





Navegación

- Navegación
- Selección

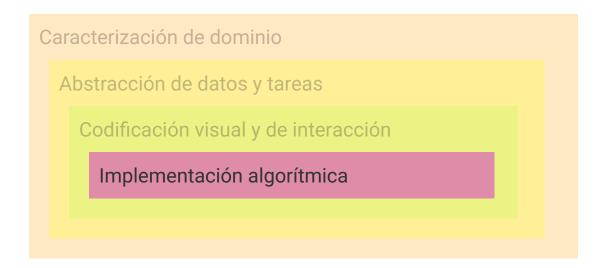
- Navegación
- Selección
- Filtrado

- Navegación
- Selección
- Filtrado
- Agregación

- Navegación
- Selección
- Filtrado
- Agregación
- ...

Implementación algorítmica

- Código.
- Nivel técnico tecnológico.
- Se revisa eficiencia, escalabilidad y dificultad.



El cómo

Codificaciones, marcas y canales

IIC2026 2020-2

¡Deja tus preguntas en los comentarios!