# Codificaciones, marcas y canales IIC2026

## El cómo

Codificaciones, marcas y canales

**IIC2026** 

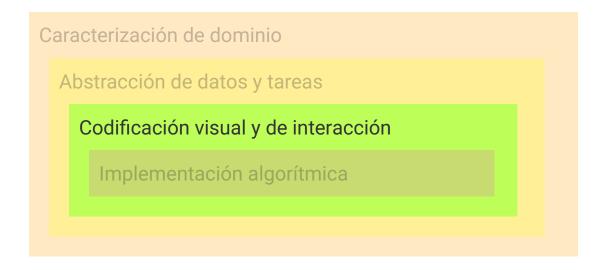
¿Qué? — datos

¿Por qué? — acciones o tareas

¿Cómo? — codificaciones o *idioms* 

#### Codificación visual y de interacción

- Definir el cómo.
- *Idiom*: enfoque distintivo de codificar información o manipularla.
- Hay decisiones visuales y decisiones de interacción.



(dato, tarea, *idiom*)

(dato, tarea, *idiom*)

*Idioms* visuales



#### *Idioms* visuales



#### *Idioms* visuales

#### *Idioms* visuales





• Cambios en el tiempo

- Cambios en el tiempo
- Navegación

- Cambios en el tiempo
- Navegación
- Selección

- Cambios en el tiempo
- Navegación
- Selección
- Filtrado

- Cambios en el tiempo
- Navegación
- Selección
- Filtrado
- Agregación

- Cambios en el tiempo
- Navegación
- Selección
- Filtrado
- Agregación
- ...

# Codificación visual y de interacción + Implementación algorítmica



### El cómo

Codificaciones, marcas y canales IIC2026

¡Deja tus preguntas en los comentarios!