¡Hola 🦥! Espera mientras comienza la sesión.

Antes que todo, ¿cómo están?

Visualización de Información IIC2026 2021-2

Introducción a HTML, CSS y SVG

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

Contenido

Contenido

- 1. HTML
- **2. CSS**
- 3. SVG
- 4. Desarrollo web

Implementación algorítmica

- Código.
- Nivel técnico tecnológico.
- Se revisa eficiencia, escalabilidad y dificultad.



Desarrollo web

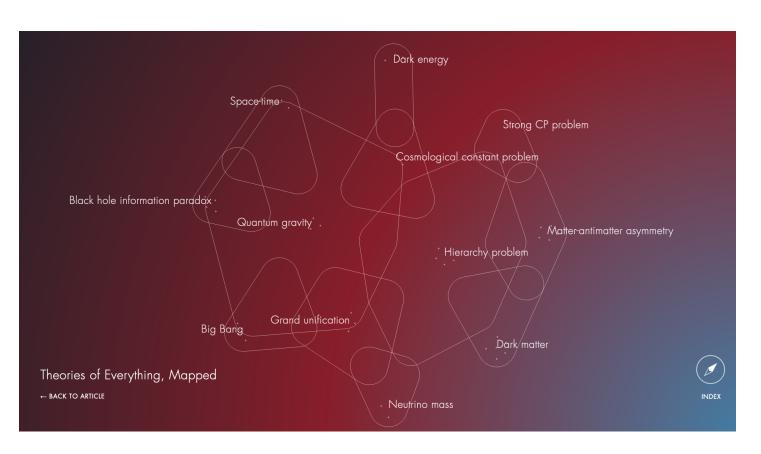
- Disciplina de quienes crean páginas web.
- Utilizan técnologías web: HTML, CSS y JavaScript (al menos).
- ¡Un mundo gigante para aprender!

¿Visualización o desarrollo web? 🥯

- La web es uno de los medios de comunicación más importantes.
- La web es transitada de forma masiva todos los días.
- La web permite formas de interacción que sobrepasan otros medios.
- ¡La web es un lugar perfecto para visualización!

¡Visualización del día!

¡Visualizaciones del día!



Propuesto por estudiante Brian Murtagh.

(Fuente: Theories of Everything, Mapped)

A cada grupo asignado a una Sala de Zoom, debe escribir en conjunto un documento HTML. Cada documento debe contener sólo 2 cosas:

- Una lista no ordenada con los nombres de las personas que forman el grupo.
- Una imagen SVG que contenga un bosquejo de un animal mediante figuras geométricas: círculos, rectángulos, líneas, etc...

Se les entregará el siguiente código base:

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
 3
     <head>
       <title>Ejercicio HTML+SVG</title>
     </head>
     <body>
 6
       <!-- Integrantes -->
8
       <u1>
       9
10
11
       <!-- Dibujo -->
       <!-- Objetivo: X -->
12
       <svg width="500" height="500">
13
14
       </svq>
15
     </body>
```

Les dejamos algunas referencias de documentación de ciertas figuras SVG:

- Rectangulo
- Círculo
- Elipse
- Línea
- Poli-línea
- Polígono

Les recomendamos designar al menos una persona que tenga documentación de elementos SVG a mano para consultarla, y el resto apoye dibujando.

Para colaborar en el código, pueden:

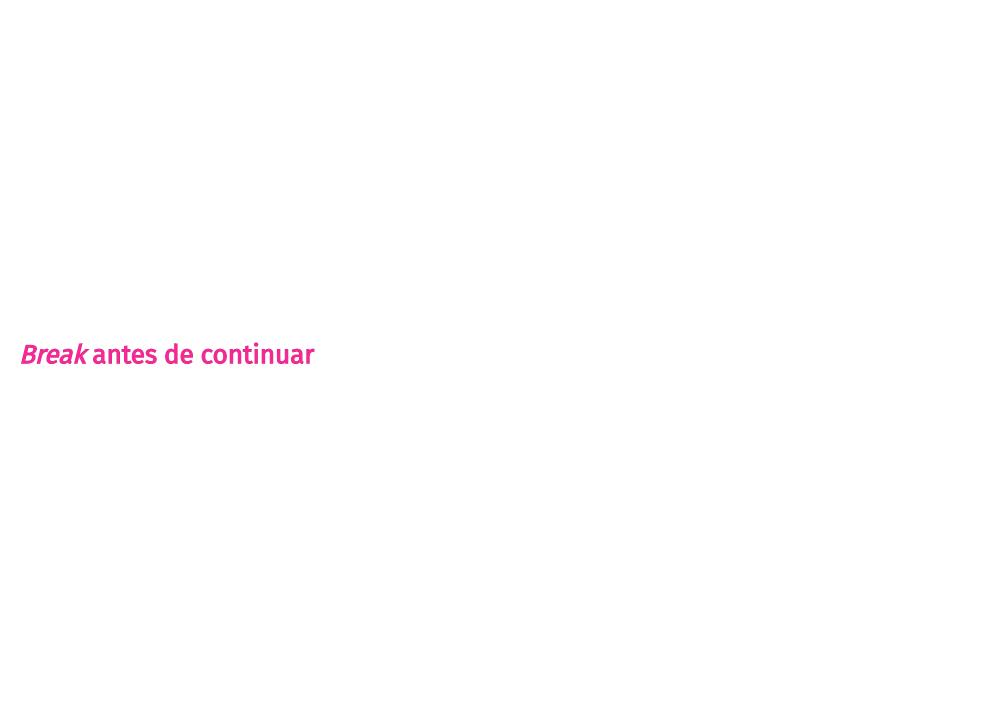
- Colaborar en Coding Rooms
- Colaborar en JSFiddle
- Colaborar en Liveweave
- Encargar a una persona que comparta pantalla y escriba.

El equipo docente les preparó salas en Coding Rooms. Para ingreasr y colaborar deben entrar a un enlace y luego:

- 1. Por defecto, entrarán a la sala solo con permiso de lectura, por lo que un ayudante les asignará el rol de editor a les primeres que entren.
- 2. Si ya tienen rol de editor, pueden darle este rol a otros estudiantes. Para ello:
 - 1. Presionen el botón 'Share' en la parte superior derecha.
 - 2. En el cuadro desplegado, cambia el rol de todes les 'Viewer' a 'Editor' (Si no salen en el cuadro desplegado, recarguen la página)
- 3. Para poder ver cómo va quedando su código, despliguen la vista de navegador en el botón 'View Webpage' de la parte inferior derecha.
- 4. ¡Listo! Ya pueden ponerse a trabajar conjuntamente en su HTML y SVG.

Salas y documentos asignados:

- Sala 1: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Perro)
- Sala 2: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Gato)
- Sala 3: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Cerdo)
- Sala 4: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Vaca)
- Sala 5: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Perro)
- Sala 6: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Gato)
- Sala 7: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Cerdo)
- Sala 8: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Vaca)
- Sala 9: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Perro)
- Sala 10: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Gato)
- Sala 11: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Cerdo)
- Sala 12: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Vaca)
- Sala 13: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Perro)
- Sala 14: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Gato)
- Sala 15: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Cerdo)
- Sala 16: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Vaca)
- Sala 17: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Perro)
- Sala 18: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Gato)
- Sala 19: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Cerdo)
- Sala 20: Documento en Coding Room (Animal objectivo: Vaca)





Desarrollo web

¡Un mundo gigante para aprender!

- Tutoriales de MDN web docs
- HTML (MDN web docs)
- CSS (MDN web docs)
- SVG (MDN web docs)

Próximos eventos:

Recuerden responder los Cuestionarios asociados a esta semana y la anterior.

Próxima semana revisaremos el material de Percepción e Introducción a JavaScript y D3.js.

Próxima semana se publica primera evaluación del curso: Entrega 1. Es formativa y puede realizarse en parejas.

Introducción a HTML, CSS y SVG

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

¡Nos vemos!