

COMPILADORES

Nomes: Diego Jornada¹

Isadora Kurtz²

Marina Barros³

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974

Descrição do Trabalho

O trabalho tem como objetivo, a implementação dos analisadores léxico e sintático para a linguagem Minijava. Para isso, foi utilizado a gramática BNF for MiniJava que foi disponibilizada. Também foi implementado um sistema de tratamento de erros para entradas inválidas.

Léxico

Para o léxico foram utilizadas

-Palavras Reservadas

```
"$TRACE_ON" { yyparser.setDebug(true); }
"$TRACE_OFF" { yyparser.setDebug(false); }

"public"      { return Parser.PUBLIC; }
"static"      { return Parser.STATIC; }
"void"        { return Parser.VOID; }
"class"       { return Parser.CLASS; }
"main"        { return Parser.MAIN; }
"String"      { return Parser.STRING; }
"extends"     { return Parser.EXTENDS; }
"return"      { return Parser.RETURN; }
"int"         { return Parser.INT; }
"boolean"     { return Parser.BOOLEAN; }
"if"          { return Parser.IF; }
"else"        { return Parser.ELSE; }
"while"       { return Parser.WHILE; }
"length"      { return Parser.LENGTH; }
"System.out.println" { return Parser.PRINT; }
"true"        { return Parser.TOP; }
"false"       { return Parser.BOTTOM; }
"this"        { return Parser.THIS; }
"new"         { return Parser.NEW; }
"&&"         { return Parser.AND; }
```

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974

-Tokens

```
0 | [1-9][0-9]*      { return Parser.INTEGER; }
{ID}                  { return Parser.IDENT; }
{WHITE_SPACE}+       { }
```



```
"(" |
")" |
"{" |
"}" |
"[" |
"]" |
"," |
"." |
";" |
"!" |
"=" |
"<" |
"-" |
"*" |
"+" { return (int) yycharat(0); }
```

Programas Testes

```
class Factorial{
    public static void main(String[] a){
        System.out.println(new Fac().ComputeFac(10, 4));
    }
}
class Fac {

    public int ComputeFac(int num, int y){
        int x;
        int[] z;
        return 10;
    }

}
```

Para utilizar o programa é necessário usar um Make File e os programas rodam de maneira iterativa ou recebendo um arquivo como entrada.

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974

Tabela de Símbolos

A tabela de símbolos foi criada de uma maneira que pudesse fazer uma abstração da classe TS_Entry. A principal função é `public void listar()` e `public TS_entry pesquisa(String umId)`

```
public void listar() {
    int cont = 0;
    System.out.println("\n\nListagem da tabela de simbolos:\n");
    for (TS_entry nodo : lista) {
        System.out.println(nodo);
    }
}
```

Nesse método é feito uma lista com todos os símbolos que são declarados no TS_Entry.

```
public TS_entry pesquisa(String umId) {
    for (TS_entry nodo : lista) {
        if (nodo.getId().equals(umId)) {
            return nodo;
        }
    }
}
```

É feito uma pesquisa através da lista que é construída no método listar(), e essas informações podem ser buscadas através do método [parser.y](#) nas declarações dos Tipos e Declarações .

Class_ID

```
public enum ClasseID {
    TipoBase, VarGlobal, NomeFuncao, NomeParam, VarLocal, TipoComplexo;
}
```

No método da Class_ID, são declaradas todos os tipos de parâmetros que o compilador pode interpretar.

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974

Semântico

Na parte do semântico, cada uma das palavras tem a sua identificação. Seguindo o exemplo abaixo o CLASS IDENT, a primeira coisa que é feita é uma pesquisa através do \$2, que é definido através da entrada, caso o compilador não encontre a palavra descrita ele cria uma instância e nova, caso já existe ele mostra a mensagem de erro do **yyerror**.

```
ClassDeclaration : CLASS IDENT
{
    TS_entry nodo = ts.pesquisa($2);
    if(nodo == null) {
        ts.insert(new TS_entry($2, Tp_OBJECT, null, ClasseID.TipoComplexo, true));
        ts.resolveType($2);
        currEscopo = $2;
    }
    else
        yyerror("(sem) -> Classe <" + $2 + "> ja declarada");
}
Extends '{' VarDeclarationMethodDeclaration '}' ClassDeclaration
|
;
```

Exemplos Teste

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974

```

class Basic {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(999);
    }
}
class X{
    int size ;
    X x;
    public int Start(int s){
        int[] number ;
        int y;
        int w;
        boolean h;
        y = y + number.length;
        System.out.println(x);
        if (!(h))
            size = 1 ;
        else
            number[0] = y;
        while(y < 1){
            w = 4;
        }
        return 0;
    }
}

```

Resultado

Abaixo segue o resultado da execução.

```

Listagem da tabela de simbolos:
Id: _erro_ Classe: TipoBase Escopo: Tipo: null Resolvido: true
Id: int Classe: TipoBase Escopo: Tipo: null Resolvido: true
Id: boolean Classe: TipoBase Escopo: Tipo: null Resolvido: true
Id: array Classe: TipoBase Escopo: Tipo: null Resolvido: true
Id: X Classe: TipoComplexo Escopo: null Tipo: object Resolvido: true
Id: size Classe: null Escopo: X Tipo: int Resolvido: true
Id: x Classe: null Escopo: X Tipo: X Resolvido: true
Id: Start Classe: TipoComplexo Escopo: X Tipo: object Resolvido: true
Id: number Classe: null Escopo: Start Tipo: array Resolvido: true (ne: -1, tBase: null)
Id: y Classe: null Escopo: Start Tipo: int Resolvido: true
Id: w Classe: null Escopo: Start Tipo: int Resolvido: true
Id: h Classe: null Escopo: Start Tipo: boolean Resolvido: true
Have a nice day

```

¹ 112040787

² 13104445

³ 11104974