

Mr. Monkey - The Vampire Bunny Hunter

Entretenimento Digital

Matthias Oliveira de Nunes

1 de dezembro de 2014

Resumo

Um jogo em que se pode explorar um mapa lutando contra vários monstros poderosos. É um plataforma de ação com exploração.

1 Tipo de jogo

Um plataforma de ação em 2D.

2 Descrição Geral

Esse jogo foi inspirado na série *Castlevania*, tendo como personagem controlável um macaco caçador de coelhos vampiros. O objetivo principal do jogo é eliminar todos os inimigos, sendo essa a condição para passar para a próxima fase.

3 Gameplay

Os comandos do jogo serão feitos através do teclado. As teclas $\uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow$ representam, respectivamente: pulo; andar para a esquerda; erguer as mãos; andar para a direita.

4 Mapa do Ambiente

4.1 Fase 1

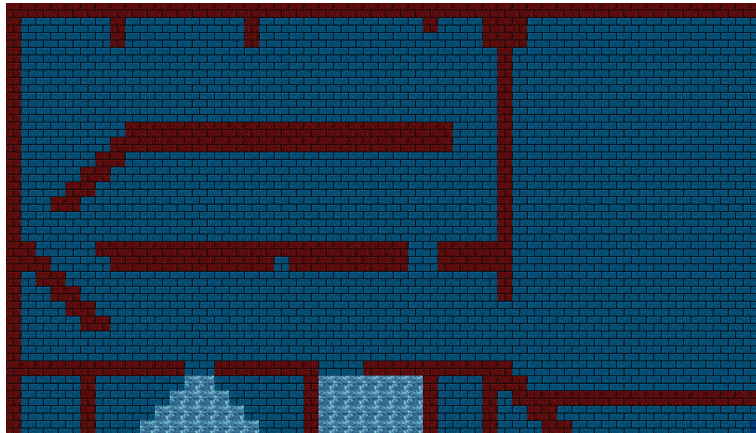


Figura 1: Fase 1

Após matar todos os inimigos na fase 1, o jogador é levado à fase dois.

4.2 Fase 2

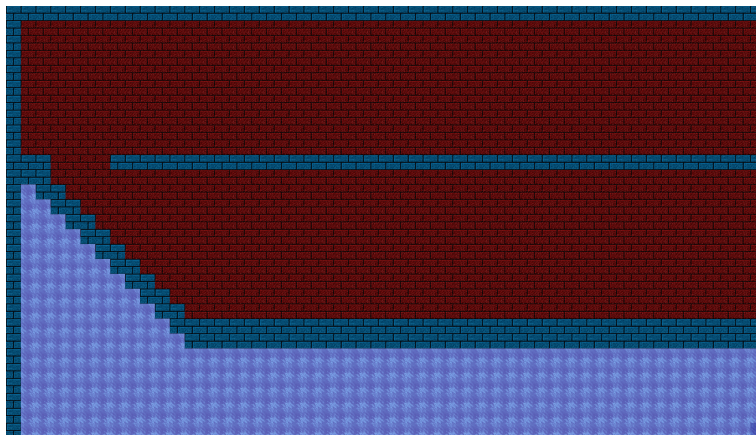


Figura 2: Fase 2

Após matar todos os inimigos na fase 2, o jogador virou o jogo.

5 Requisitos de Audio

5.1 Músicas

Como trilha sonora foram usadas duas músicas, sendo elas:

1. Durarara!! OST [Vol.1] - Ikebukuru West Exit Five-way Intersection
2. Durarara!! OST [Vol.1] - On Tuesday Night

5.2 Sonoplastia

Foram utilizados um som de macaco e outro de cavalo, eles foram retirados desse site.

<http://www.wavsource.com/animals/animals.htm>

6 Lista de Assets

Softwares utilizados:

- Code::Blocks
- SFML
- TexturePacker
- Tiled

6.1 Sprites

As sprites utilizadas vieram do GameArtGuppy.

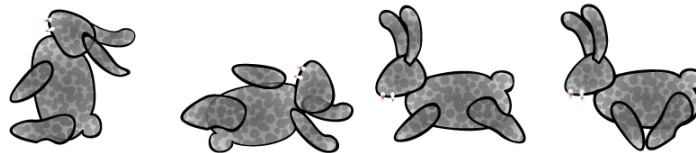


Figura 3: Vampire Bunny

