

Entretenimento Digital

T1

Matthias Oliveira de Nunes

6 de outubro de 2014

Resumo

Um jogo em que se pode explorar um mapa lutando contra vários monstros poderosos. É um plataforma de ação com exploração.

1 Tipo de jogo

Um plataforma de ação em 2D.

2 Descrição Geral

Esse jogo foi inspirado na série *Castlevania*, tendo como personagem controlável a Charlotte. O objetivo principal do jogo é eliminar todos os inimigos, sendo essa a condição para passar para a próxima fase. A pontuação é baseada no número de inimigos mortos e no tempo gasto para passar de uma fase. Ela é definida pela seguinte fórmula:

$$\frac{\text{numeroDeInimigosMortos} \times \text{valorPorInimigo}}{\text{tempo}} \quad (1)$$

3 Gameplay

Os comandos do jogo serão feitos através do teclado. As teclas *WASD* representam, respectivamente: para cima; para esquerda; para baixo; para direita. A tecla *K* representa o pulo enquanto a tecla *J* o ataque. O *ESC*

é usado para pausar/chamar o menu do jogo. As teclas *WASD* também controlam o menu do jogo, e nesse contexto, *K* confirma enquanto *J* cancela.

4 Mapa do Ambiente

4.1 Fase 1

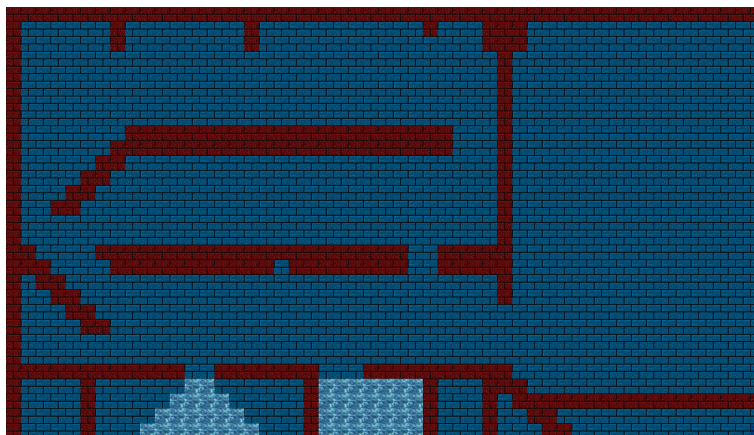


Figura 1: Fase 1

Após matar todos os inimigos na fase 1, o jogador é levado à fase dois.

4.2 Fase 2

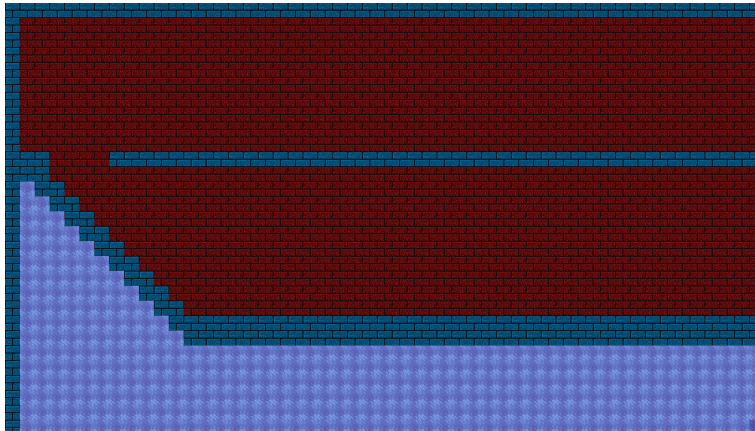


Figura 2: Fase 2

Após matar todos os inimigos na fase 2, o jogador virou o jogo.

5 Menus

5.1 Menu Principal



Figura 3: Menu principal

5.2 Menu de Pausa

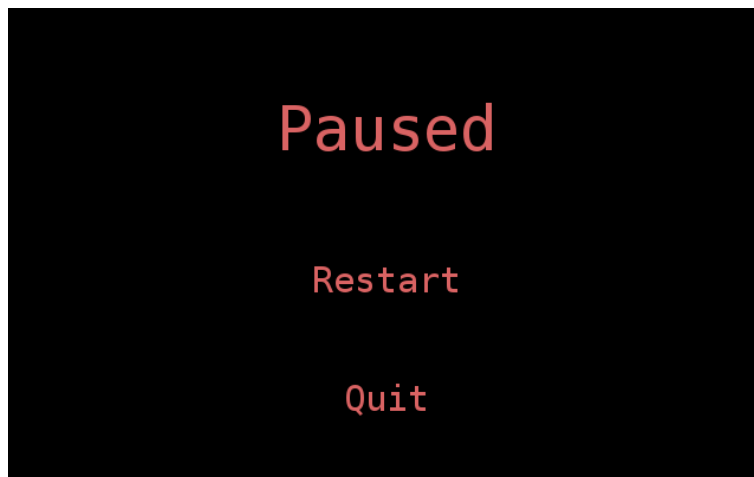


Figura 4: Menu de pausa

5.3 Tela de Pontuação

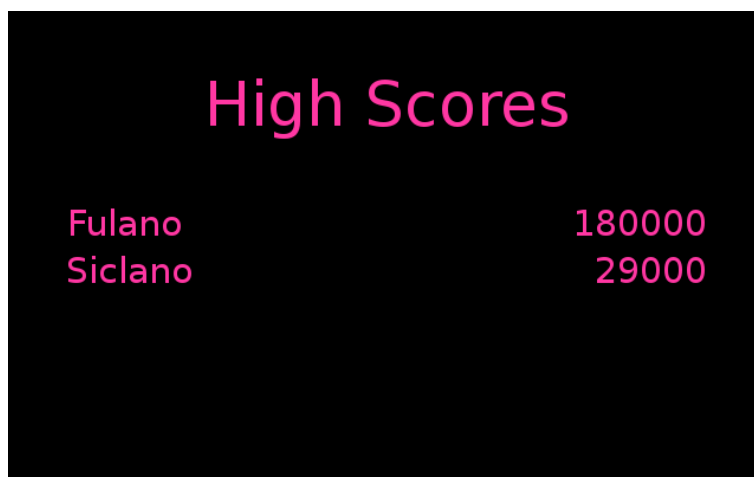


Figura 5: Pontuação