## Simulando ICMP Echo request Uma implementação em Ruby

# Diego Pinto da Jornada diego.jornada@acad.pucrs.br

## Matthias Nunes matthias.nunes@acad.pucrs.br

### 1. IMPLEMENTAÇÃO

O simulador foi desenvolvido na linguagem *Ruby*. Sua estrutura consistem em um conjunto de interfaces que podem ser nodos ou pertencerem a roteadores, e essas mesmas pertencem a uma rede que são ligadas através dos roteadores.

A interface possui todas as funções principais que são especializadas quando se trata de um nodo, mantendo o mesmo nome para que todas as interfaces sejam tratadas da mesma maneira, independente de ser um nodo ou pertencer a um roteador. Existem as funções de *ARP* e de *ICMP* para executar os protocolos, por exemplo arp\_request e icmp\_reply.

Além disso existe uma função para enviar mensagem, que é a que chama as outras, tanto para um interface de roteador ou um nodo.

#### 2. COMO UTILIZAR O SIMULADOR

Para utilizar o simulador é necessário ter o Ruby instalado.

O formato do arquivo de entrada deve ser como no exemplo fornecido:

```
#NODE
n1,00:00:00:00:00:01,192.168.0.2,5,192.168.0.1
n2,00:00:00:00:00:02,192.168.0.3,5,192.168.0.1
n3,00:00:00:00:00:03,192.168.1.2,5,192.168.1.1
n4,00:00:00:00:00:04,192.168.1.3,5,192.168.1.1
#ROUTER
r1,2,00:00:00:00:00:05,192.168.0.1,5,00:00:00:00:00:06,\\
192.168.1.1,5
#ROUTERTABLE
r1,192.168.0.0,0.0.0.0,0
r1,192.168.1.0,0.0.0.0,1
```

Para executar o programa execute o comando:

ruby app.rb <topologia> <nodo1> <nodo2> <mensagem>

### 3. LIMITAÇÕES E DIFICULDADES

Blablabla whiskas sachê.

A maior dificuldade durante a implementação foi para debugar quando a mensagem não ia, ou os dados iam errados. Trabalhar com um grafo muito grande de objetos de tipos diferentes pode deixar as coisas confusas.

#### 4. EXEMPLO

Segue um exemplo executado utilizando a mesma topologia usada na seção 1. Ela possui 4 nodos e 1 roteador.

Segue o resultado: