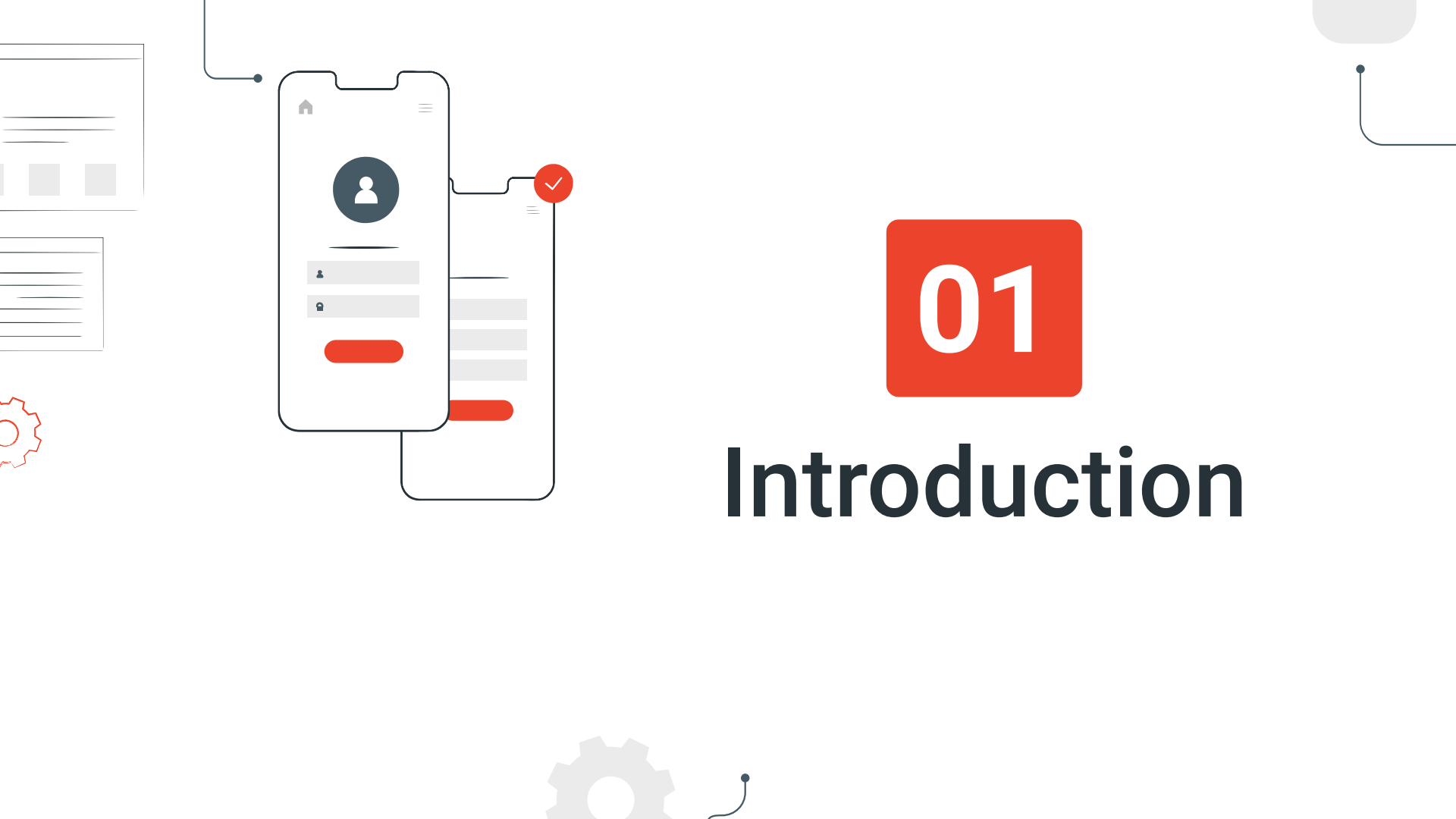


PontiDevs

Empredenow

Juan Camilo Carvajal Rodríguez
Juan Pablo Casas García
Renato Fernando Negrete Puente
Juan Esteban Linares Chavez
Miguel Ángel Duarte Clavijo

Tu universidad, tu mercado



01

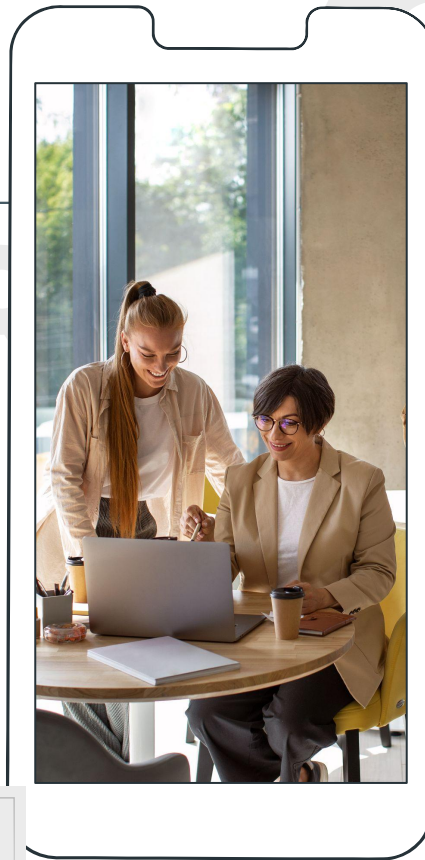
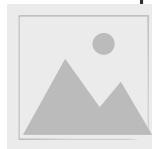
Introduction

Introducción y Objetivos

EmprendeNow es una aplicación diseñada para crear un espacio donde los emprendimientos y negocios de la Universidad Javeriana o aquellos que se encuentran en sus alrededores puedan publicar sus productos y promociones. El objetivo principal es facilitar la comunicación entre los clientes y los negocios locales, impulsando así las oportunidades de venta y la visibilidad de los emprendedores.

Objetivos

- Facilitar la conexión entre emprendedores y clientes, mejorando la visibilidad de los productos y servicios ofrecidos.
- Permitir a los dueños de negocios **publicar productos y promociones** de forma sencilla, ayudando a aumentar su alcance dentro de la comunidad universitaria.
- Ofrecer a los clientes la posibilidad de **explorar diferentes emprendimientos** en un solo lugar, **contactarlos** directamente y eventualmente **realizar compras**.



02

Evolución del Diseño de la Aplicación



Diagrama de Casos de Uso

Cambios Realizados

Incorporación de Autenticación Biométrica:

- Inicialmente, se había previsto una autenticación por ultrasonido, pero para mejorar la seguridad y aprovechar mejor el hardware disponible en los dispositivos, se ha cambiado a **autenticación biométrica** (huella dactilar o reconocimiento facial).
- Los casos de uso "Emitir Señal Ultrasonido" y "Recibir Señal Ultrasonido" han sido eliminados.
- Nuevos casos de uso como Capturar Datos Biométricos y Validar Autenticación Biométrica se han añadido.

Uso de Acelerómetro:

- Se ha añadido un caso de uso relacionado con el acelerómetro, que permite mejorar la interacción con el dispositivo, ya sea para detectar movimientos o para ciertas funcionalidades específicas dentro de la app (ejemplo: actualización del carrito de compras mediante un gesto).

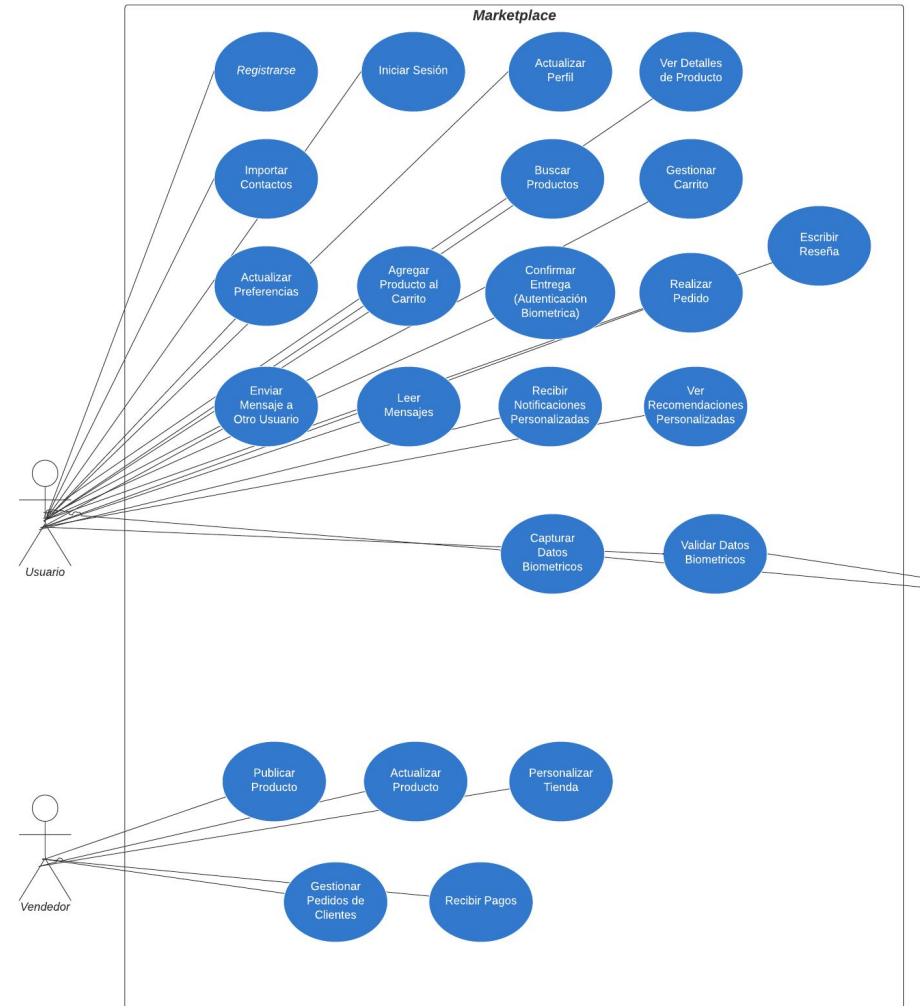
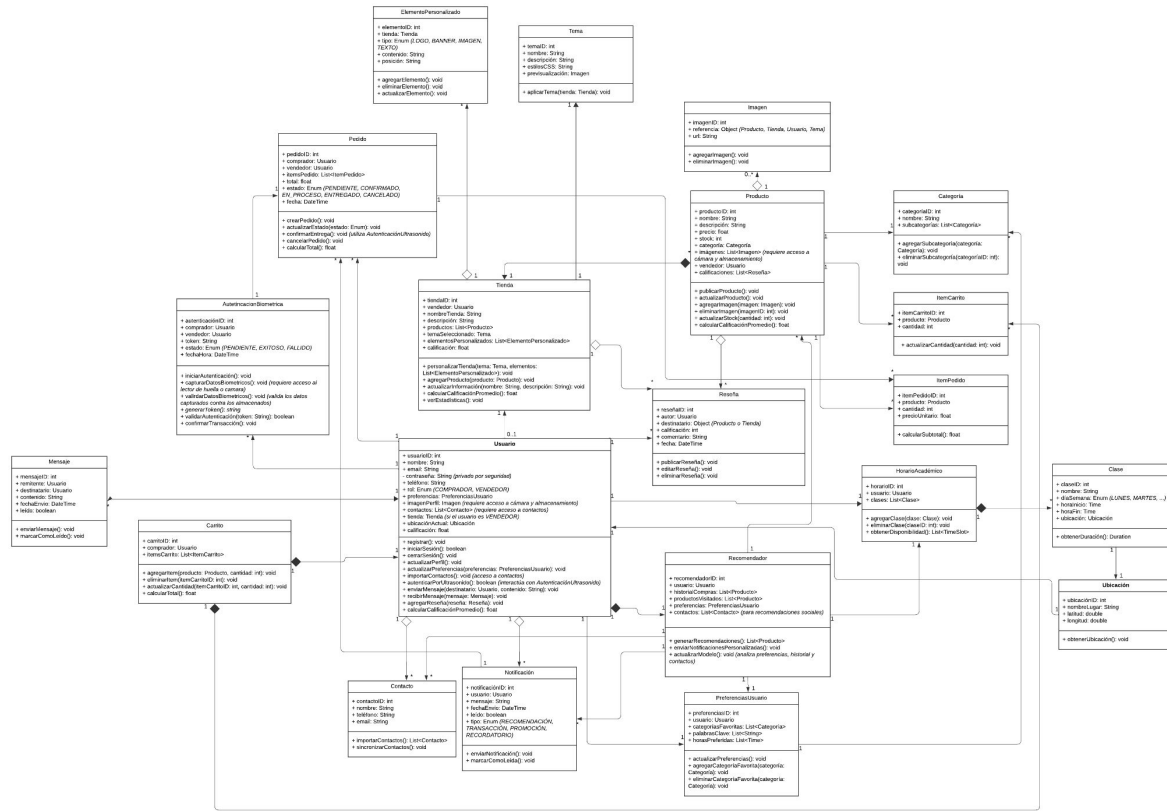


Diagrama de Clases

Cambios Realizados Clase de Autenticación:

- La clase inicial de **AutenticaciónUltrasonido** ha sido reemplazada por **AutenticaciónBiométrica**, adaptada para manejar la **huella dactilar**.
- Nuevos métodos como **capturarHuellaDactilar()** y **validarHuella()** fueron añadidos, sustituyendo los métodos antiguos relacionados con la señal ultrasónica.




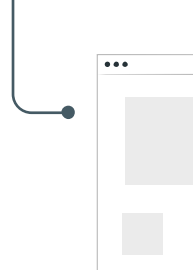


03

Sensores y Funcionalidades



Funcionalidad de Acceso a Hardware y Sensores



Almacenamiento interno

La aplicación permite a los dueños de negocios cargar imágenes de sus productos o promociones, accediendo tanto a la cámara como a la galería del dispositivo para seleccionar imágenes.



Sensores

Acelerómetro: Utilizado para mejorar la experiencia del usuario mediante gestos que permiten realizar acciones rápidas, como actualizar el carrito de compras con un movimiento del dispositivo.



Esta funcionalidad está integrada en la clase de Producto y Tienda, permitiendo a los usuarios gestionar los elementos visuales de sus ofertas con facilidad.



Huella Dactilar: Se utiliza para autenticar a los usuarios de manera rápida y segura, accediendo al hardware biométrico del dispositivo.





04

Localizacion y Mapas



Funcionalidad de Acceso a Hardware y Sensores



Api de Google

La aplicación utiliza la **API de Google Maps** para mostrar la ubicación de los emprendimientos y negocios cercanos a la Universidad Javeriana.



Rutas entre puntos

A través de la integración con Google Maps, los usuarios pueden planificar rutas en tiempo real, lo cual es útil para calcular el tiempo de desplazamiento o conocer el camino más eficiente para llegar a un negocio



Los **usuarios clientes** pueden ver los negocios en un mapa, facilitando la búsqueda de emprendimientos locales basados en su ubicación actual.



Esta funcionalidad añade valor al usuario al facilitar la planificación de su visita o compra en los negocios cercanos.



Gracias!

