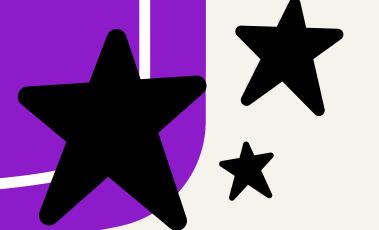


01. Diagrama de clases

02. Casos de uso

03. Mockups

04. Implementacion



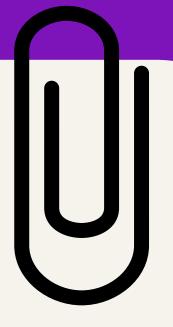
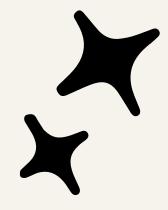
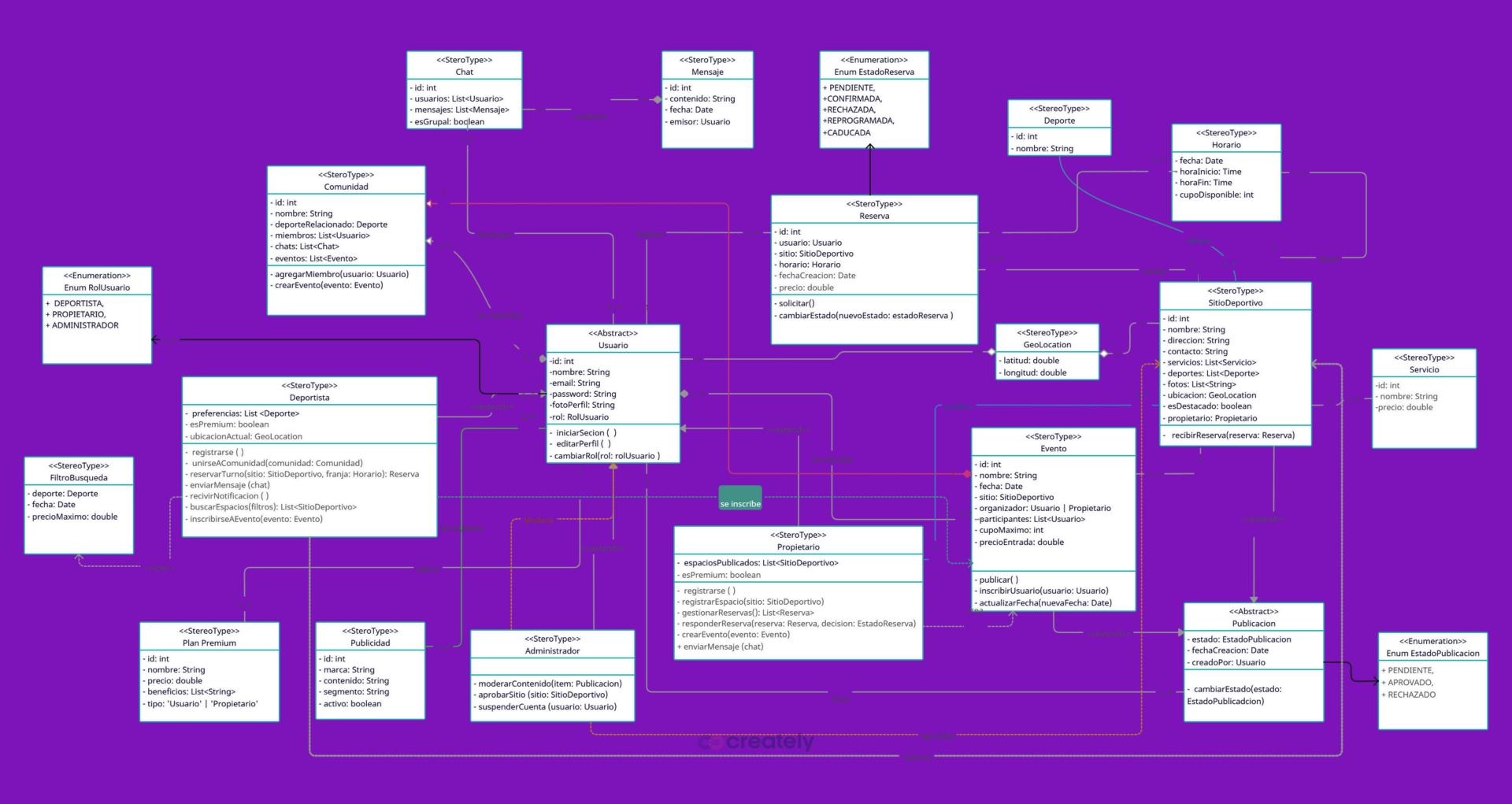
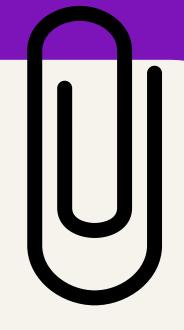


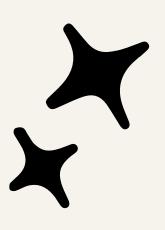
DIAGRAMA DE CLASES

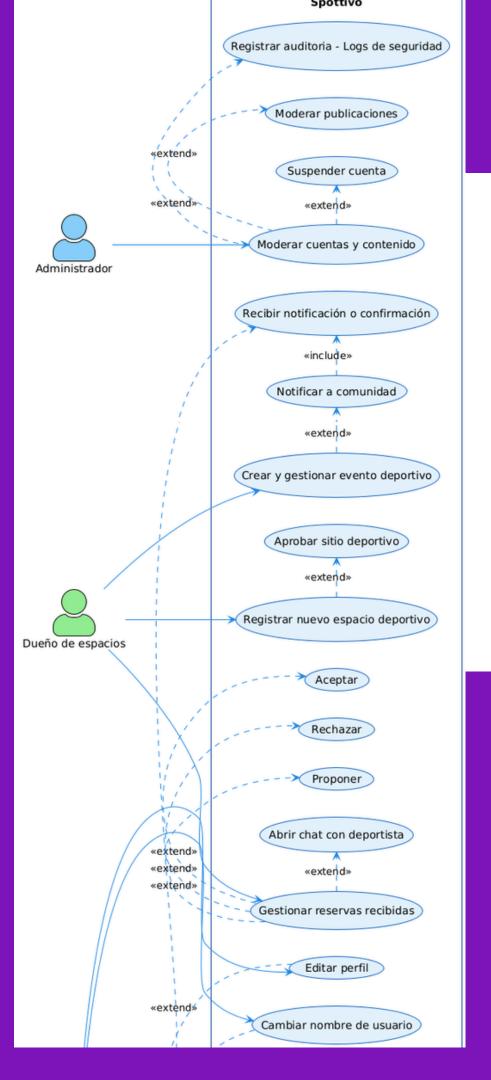


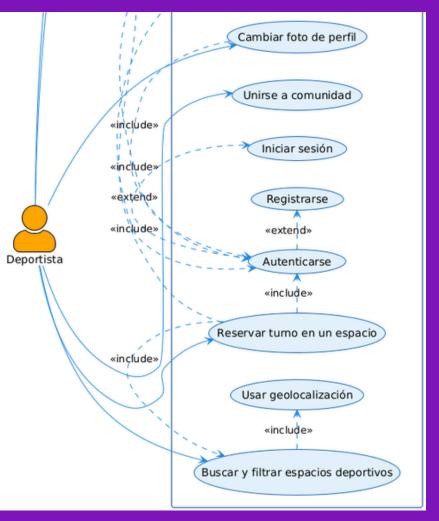




CASOS DE USO

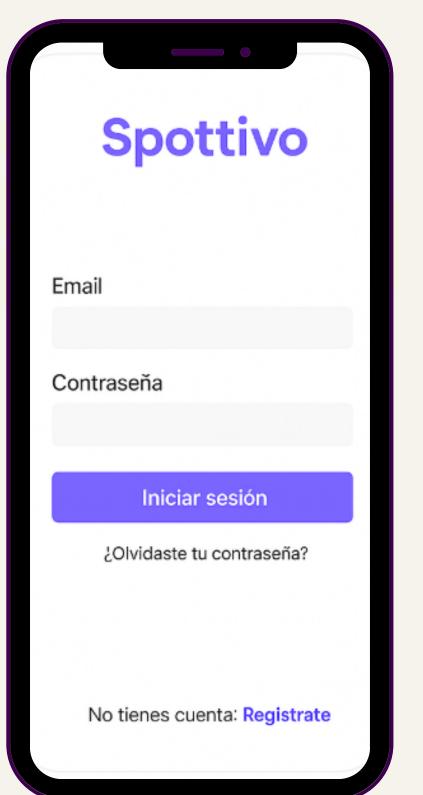




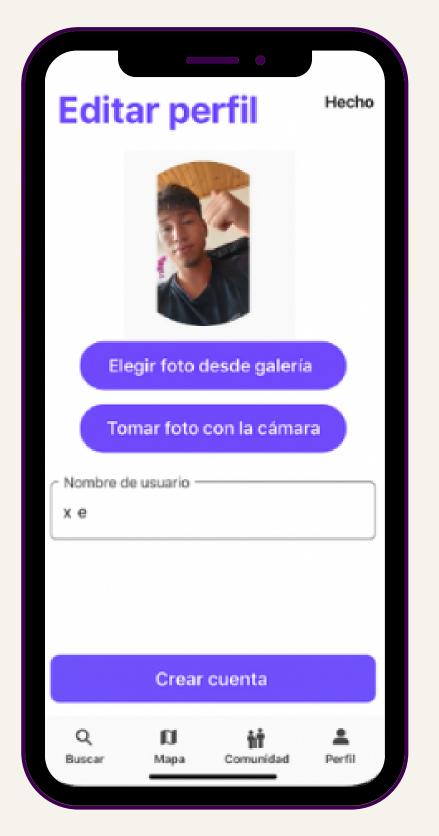


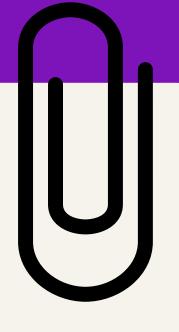






LEDITAR USUARO



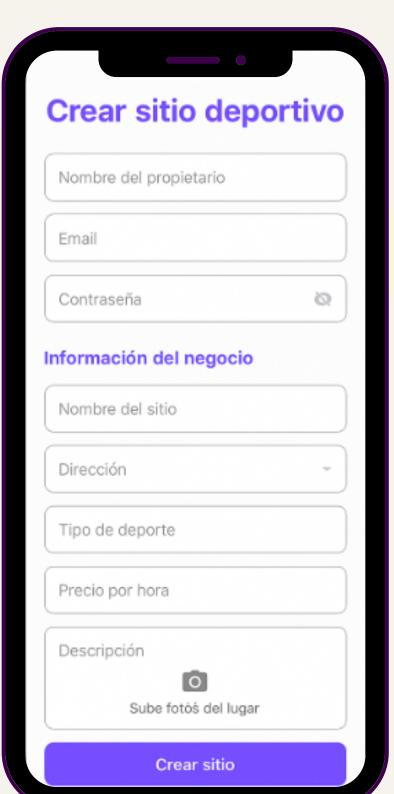






REGISTRO USUARIO/ EMPRESA

	•	
Spo	ttiv	0
Nombre		
Email		
Contraseña		Ø
Confirmar contr	aseña	
Crea	r cuenta	
¿Tienes un negocio Ya tienes cu		



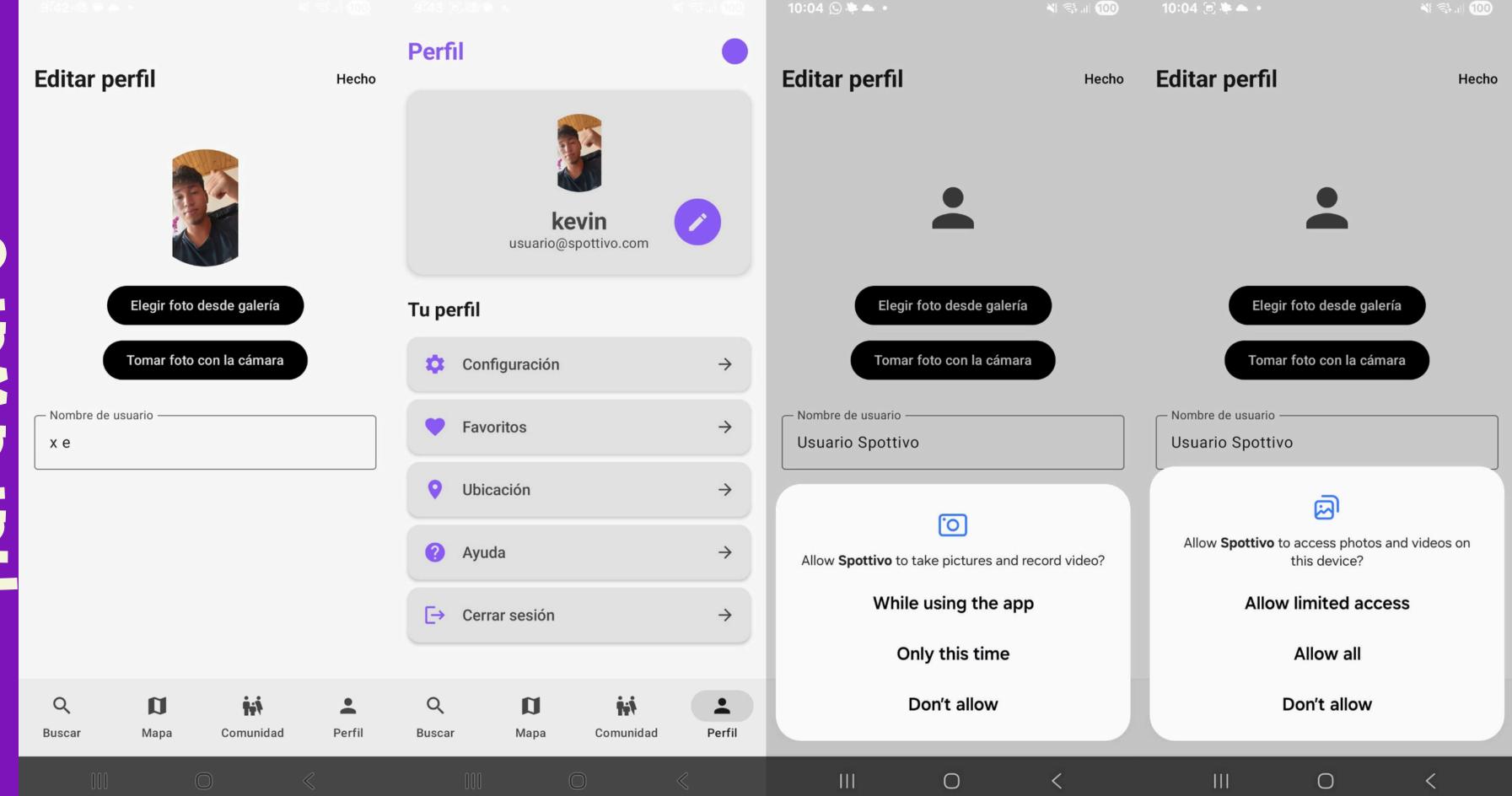








- Acceso a la camara y a la galeria
- Poner fotos y pedir permisos para poder utilizar esos servicios con Android



++ Sensor de orientacion

- Se integró un **sensor** para detectar la **dirección** hacia la que se dirige el usuario .
- Mejora la **navegación** y **orientación** dentro de la ciudad.



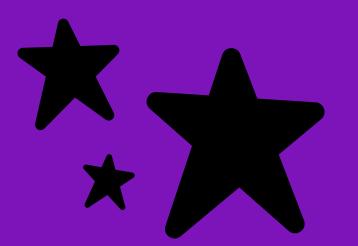
+ Sensor de acelerometro

- Se utilizó el acelerómetro para calcular la velocidad en km/h del usuario.
- Mejora la experiencia de navegación al brindar información en tiempo real sobre el movimiento.





Mapa y Rutas



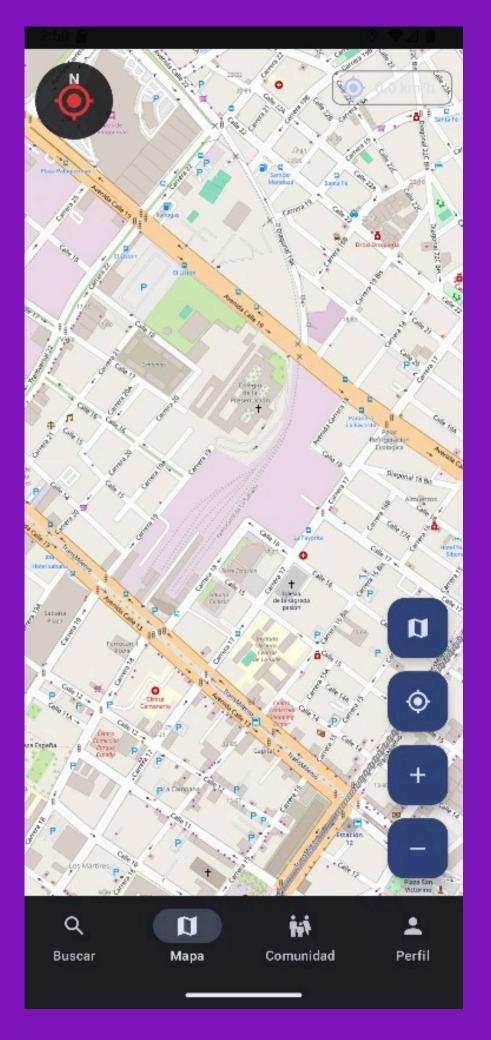
Mapa StreetOpenMap

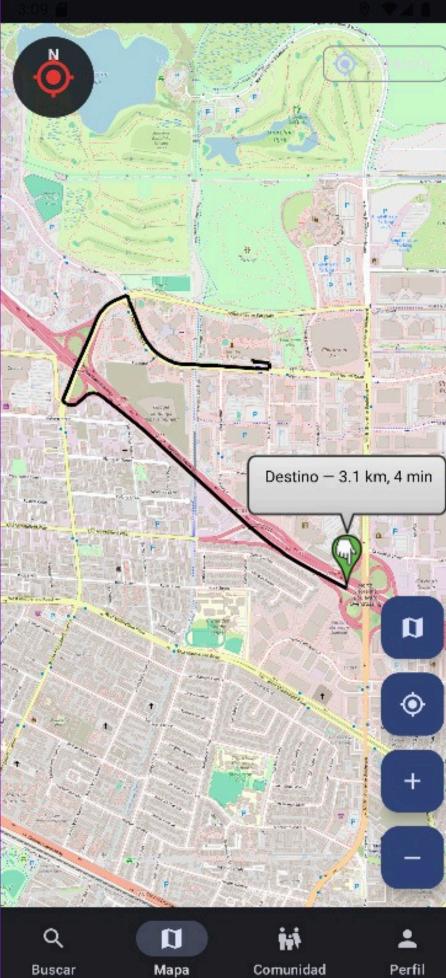
- Uso de **OpenStreetMap** como proveedor de mapas de código abierto.
- Obtención de la **ubicación actual** del usuario mediante **GPS**.
- **Seguimiento dinámico** del movimiento del usuario.

Rutas StreetOpenMap

- Cálculo de **rutas entre dos puntos** usando APIs compatibles con OSM , usando **OSRM**.
- Visualización de rutas en el mapa (líneas y distancia estimada).

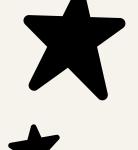
D pen StreetMap bs





Autentificación

- Se utilizó **Firebase Authentication** y **Firestore** para gestionar el inicio de sesión.
- La autenticación se realiza mediante búsqueda del correo y contraseña en la base de datos.
- Desde la app, el usuario puede **registrarse o iniciar sesión** directamente desde la pantalla principal.
- A futuro, se planea implementar encriptación de contraseñas con **SHA-1** para mayor **seguridad**.



Register

