

ESTIMACIÓN DE ESFUERZO

Proyecto:

Generic project

Líder de proyecto:

Michael vargas

Factor de Peso Actores	Descripción	Peso	Número	Valor ponderado
Simple	API Programa	1	0	0
	Humano línea de comando ó máquina vía protocolo	2	0	0
Complejo	Humano con GUI	3	3	9
Peso Total Actores				9

Factor de Peso Casos de Uso (Basado en el número de transacciones en el CU)		Peso	Número	Valor ponderado
Simple	3 ó menos escenarios	5	24	120
Intermedio	4 a 7 escenarios	10	2	20
Complejo	más de 7 escenarios	15	0	0
Factores Basados en Transacciones				140

Puntos de CU No Ajustados	149
----------------------------------	------------

Factores de Peso Técnicos	Escala de asignación	Peso	Número	Valor ponderado
T1 Sistema Distribuido	0=no importante 5=esencial	2	2	4
T2 Objetivos de Desempeño o Tiempo de Respuesta	0=no importante 5=esencial	1	3	3
T3 Eficiencia Usuario Final (online)	0=no importante 5=esencial	1	5	5
T4 Procesamiento Interno Complejo	0=no importante 5=esencial	1	3	3
T5 Código Debe Ser Reusable	0=no importante 5=esencial	1	4	4
T6 Facilidad de Instalación	0=no importante 5=esencial	0,5	3	1,5
T7 Facilidad de Uso	0=no importante 5=esencial	0,5	5	2,5
T8 Portabilidad	0=no importante 5=esencial	2	3	6
T9 Facilidad de Cambio	0=no importante 5=esencial	1	4	4
T10 Concurrencia	0=no importante 5=esencial	1	5	5
T11 Incluye Características Especiales de Seguridad	0=no importante 5=esencial	1	4	4
T12 Provee Acceso Directo a Terceros	0=no importante 5=esencial	1	2	2
T13 Se Requieren Ayudas Especiales de Entrenamiento de Usuarios	0=no importante 5=esencial	1	5	5
Factores Técnicos				49
Factor de Complejidad Técnica (TCF)	.06 + (.01*Factor Técnico)			1,09

Factores de Peso Ambientales del Equipo	Escala de 0 a 5	Peso	Número	Valor ponderado
F1 Familiaridad con un Proceso Definido (RUP)	0 = sin experiencia, 3=media, 5=experto	1,5	4	6
F2 Experiencia en el Dominio de Aplicación	0 = sin experiencia, 3=media, 5=experto	0,5	5	2,5
F3 Experiencia en Orientación a Objetos	0 = sin experiencia, 3=media, 5=experto	1	5	5
F4 Capacidad de Liderazgo de Analistas	0 = sin experiencia, 3=media, 5=experto	0,5	5	2,5
F5 Motivación	0=sin, 3=media, 5=alta	1	5	5
F6 Requerimientos Estables	0=extremadamente inestable, 5=no cambian	2	4	8
F7 Miembros a Tiempo Parcial	0=tiempo parcial, 5=tiempo completo	-1	1	-1
F8 Dificultad del Lenguaje de Programación	0=fácil, 3=medio,5=difícil	-1	3	-3
Factores Ambientales				25
EFactor	1.4 + (-0.03*Factor Ambiental)			0,65

Puntos de Casos de Uso Ajustados	105,5665
Horas Persona por Punto de Caso de Uso	18
Horas Persona Estimación Inicial	1900,197
Factor de Ajuste de Contingencia	0%
Horas Persona Estimadas en el Proyecto	1900,197
Meses Persona Estimados en el Proyecto	12,83916892
Tiempo Estimado Aplicando COCOMO Modo Orgánico	6,594532843
Tamaño promedio del equipo (Tiempo Completo)	1,946941387

tiempo dividido entre los 4	475,04925
horas de trabajo a la semana	30
semanas	15,834975
meses	3,95874375

Razón	Experiencia/ Estabilidad
	0
	1
	0
	1
	0
	0
	0
	0
	0
	2

esas son las horas si o q
**Entre 0-100%

Meses