**บทที่ 4**

**ผลการวิเคราะห์ข้อมูล**

**4.1 ผลการดำเนินการ**

การวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปจากการติดตามประเมินผลโครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2 ผู้ประเมินดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลและแปลความหมายตามลำดับ ดังนี้ ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป, ตอนที่ 2 ความพึงพอใจด้านต้างๆ ของโครงงาน ผู้ตอบแบบประเมิน จำนวน 30 คน

**ตอนที่ 1** ข้อมูลทั่วไป

**ตารางที่ 4-1** การวิเคราะห์ข้อมูลการแสดงเพศของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **เพศ** | | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| 1 | ชาย | | 17 | 56.70 |
| 2 | หญิง | | 13 | 43.30 |
| **รวมทั้งสิ้น** | | 30 | | 100.00 |

**จากตารางที่ 4-1** พบว่าการวิเคราะห์ข้อมูลของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามเพศ คิดเป็นร้อยละของผู้ที่ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki โดยใช้โปรแกรม Game maker studio 2 เรียงตามลำดับดังนี้ เพศชาย คิดเป็นร้อยละ 56.70 ของประชาการทั้งหมด และ เพศหญิง คิดเป็นร้อยละ 43.30 ของประชากรทั้งหมด

**ภาพที่ 4-1** แผนภูมิแสดงเพศของผู้ตอบแบบสอบถาม

**ตารางที่ 4-2** การวิเคราะห์ข้อมูลการแสดงระดับชั้นของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ระดับชั้น** | | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| 1 | ปวช | | 13 | 43.30 |
| 2 | ปวส | | 17 | 56.70 |
| **รวมทั้งสิ้น** | | 30 | | 100.00 |

**จากตารางที่ 4-2** พบว่าการวิเคราะห์ข้อมูลของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามระดับชั้น คิดเป็นร้อยละของผู้ที่ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki โดยใช้โปรแกรม Game maker studio 2 เรียงตามลำดับดังนี้ ปวส. คิดเป็นร้อยละ 56.70 ของประชาการทั้งหมด และ ปวช. คิดเป็นร้อยละ 43.30 ของประชากรทั้งหมด

**ภาพที่ 4-2** แผนภูมิแสดงระดับชั้นของผู้ตอบแบบสอบถาม

**ตอนที่ 2** ความพึงพอใจในด้านต่างๆ ของโครงงาน

**ตารางที่ 4-3** การวิเคราะห์ข้อมูลการแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2

**ด้านเนื้อหาของตัวเกม Maki**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **เรื่องการประเมิน** | **x̄** | **S.D.** | **ระดับความพึงพอใจ** |
| 1.1 ความเรียบง่ายของเกม 1.2 การออกแบบตัวละคร 1.3 ความสอดคล้องของเสียง | 4.50 3.83 3.86 | 0.82 0.79 0.73 | มากที่สุด  มาก  มาก |
| **ค่าเฉลี่ยรวม** | 4.06 | 0.48 | มาก |

**จากตารางที่ 4-3** พบว่าระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ด้านเนื้อหาของตัวเกมMaki มีความเห็นระดับมาก จำนวน 3 ข้อตามลำดับได้แก่ ความเรียบง่ายของเกม (x̄ = 4.50)การออกแบบตัวละคร (x̄ = 3.83) ความสอดคล้องของเสียง (x̄ = 3.86)

**ภาพที่ 4-3** แผนภูมิแสดงแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามด้านเนื้อหาของตัวเกม Maki

**ตารางที่ 4-4** การวิเคราะห์ข้อมูลการแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2

**ประโยชน์ที่ได้รับจากตัวเกม Maki**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **เรื่องการประเมิน** | **x̄** | **S.D.** | **ระดับความพึงพอใจ** |
| 2.1 เกม Maki เป็นประโยชน์ต่อนักเรียน 2.2 ความพึงพอใจของผู้เล่นเกม Maki | 3.86 3.33 | 0.93 1.51 | มาก  ปานกลาง |
| **ค่าเฉลี่ยรวม** | 3.60 | 1.05 | มาก |

**จากตารางที่ 4-4** พบว่าระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ด้านประโยชน์ที่ได้รับจากตัวเกม Maki มีความเห็นระดับมาก จำนวน 3 ข้อตามลำดับได้แก่ เกม Maki เป็นประโยชน์ต่อนักเรียน (x̄ = 3.86)ความพึงพอใจของผู้เล่นเกม Maki (x̄ = 3.33)

**ภาพที่ 4-4** แผนภูมิแสดงแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม ด้านประโยชน์ที่ได้รับจากตัวเกม Maki

**ตารางที่ 4-3** การวิเคราะห์ข้อมูลการแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **เรื่องการประเมิน** | **x̄** | **S.D.** | **ระดับความพึงพอใจ** |
| **1.ด้านเนื้อหา**  1.1 ความเรียบง่ายของเกม  1.2 การออกแบบตัวละคร  1.3 ความสอดคล้องของเสียง | 4.50 3.83 3.86 | 0.82 0.79 0.73 | มากที่สุด  มาก  มาก |
| **2.ประโยชน์ที่ได้รับจากตัวเกม Maki**  2.1 เกม Maki เป็นประโยชน์ต่อนักเรียน  2.2 ความพึงพอใจของผู้เล่นเกม Maki | 3.86 3.33 | 0.93 1.51 | มาก  ปานกลาง |
| **ค่าเฉลี่ยรวม** | 3.88 | 0.56 | มาก |

**จากตารางที่ 4-3** พบว่าระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามที่ได้ตอบแบบประเมิน โครงงาน การสร้างเกม Maki ด้วยโปรแกรม Game maker studio 2 เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ด้านผลสมฤทธิ์ มีความเห็นระดับมาก จำนวน 3 ข้อตามลำดับได้แก่ ความเรียบง่ายของเกม (x̄ = 4.50)การออกแบบตัวละคร (x̄ = 3.83) ความสอดคล้องของเสียง (x̄ = 3.86)

**ภาพที่ 4-3** แผนภูมิแสดงแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม