**Creación Inmersiva: Diseñando Recursos de Realidad Virtual**

**Algunas orientaciones**

En esta actividad, el participante deberá crear dos recursos de realidad virtual: uno en formato 3D y otro en formato 360. También tendrá la opción de crear dos recursos en formato 3D si lo prefiere.

Por favor, consulte las indicaciones proporcionadas en la actividad "Subir archivo - Creación Inmersiva: Diseñando Recursos de Realidad Virtual" en la fase práctica para obtener más detalles y revise la rúbrica de evaluación.

|  |  |
| --- | --- |
| Datos generales  Nombre del Participante:  Correo electrónico: | |
| Definición del Tema  El participante debe seleccionar un tema relevante.  Es importante considerar cómo la realidad virtual puede mejorar la comprensión del tema seleccionado. |  |
| Definir un objetivo o propósito que desea alcanzar con los recursos de realidad virtual. |  |
| URL (enlace web) del recurso en formato 3D  Para compartir la URL remítase al tema 6 video [Compartir una lección en 3D de EON XR](https://campusvirtual.unah.edu.hn/mod/page/view.php?id=729587) de su curso. Debe compartir bajo la opción “cualquiera” |  |
| URL (enlace web) del recurso en formato 360  Para compartir la URL remítase al tema 6 video [Compartir una lección en 3D de EON XR](https://campusvirtual.unah.edu.hn/mod/page/view.php?id=729587) de su curso. Debe compartir bajo la opción “cualquiera” |  |