Technologie informacyjne Wprowadzenie do LATEXa

Rafał Kabaciński

23 października 2019

Spis treści

1	Czym jest IATEX	1
2	Rozpoczęcie pracy w LATEXu 2.1 Struktura dokumentu	
3	Podstawy pisania dokumentów w L⁴TEXu 3.1 Tytuł i autor 3.2 Spis treści 3.3 Otoczenia 3.4 Formatowanie tekstu	7
4	Formuly matematyczne	8
5	Tabele i rysunki 5.1 Tabele	11
6	Kod źródłowy w dokumentach	13
7	Bibliografia 7.1 Definowanie plików *.bib 7.2 Korzystanie z BibTeX	
8	Overleaf	19

1 Czym jest LATEX

IŁTEX jest zestawem makr dla języka i kompilatorów TEX. Z punktu widzenia użytkownika jest to język znaczników, jak HTML, czy XML, czyli język pozwalający zapisać nie tylko treść dokumentu ale również jego wygląd. W porównaniu do edytorów WYSIWYG (ang. what you see is what you get) pozwala na

uzyskanie większej kontroli nad wyglądem dokumentu, oraz wymusza nadanie jednolitej struktury. Dzięki temu łatwe jest pisanie spójnych stylistycznie dokumentów oraz zautomatyzowane tworzenie różnego typu spisów lub odnośników. Wadą takiego podejścia do pisania dokumentów jest często duży nakład pracy potrzebny do głębokiego zmodyfikowania, lub przygotowania nowego stylu.

Więcej informacji na temat LATĘXa można znaleźć w następujących źródłach:

- bezpłatny podręcznik, w języku angielskim: [1],
- polskie tłumaczenie powyższego podręcznika: [3],
- polski podręcznik na portalu WikiBooks: [4],
- dokumentacja portalu Overleaf: [2].

2 Rozpoczęcie pracy w LATEXu

Dokumenty w IATEXu pisane są w osobnym pliku, nazywanym plikiem źródłowym, względem dokumentu wynikowego. Aby uzyskać plik wynikowy w żądanym formacie, jak na przykład pdf, konieczna jest kompilacja pliku źródłowego.

Zadanie: W instrukcji pojawiać się będą bloki takie jak ten, w których będą umieszczone zadania do wykonania. Prawidłowe wykonanie wszystkich poleceń pozwoli wygenerować dokument taki sam jak załączony do poniższej instrukcji dokument przykładowy.

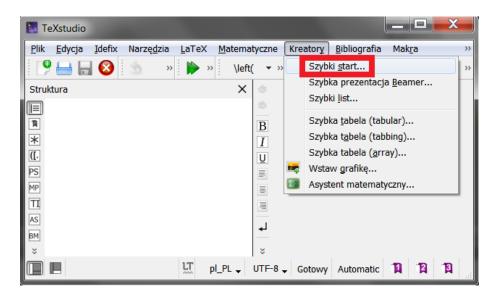
2.1 Struktura dokumentu

Pliki źródłowe IATEXa muszą składać się z preambuły i ciała dokumentu. We współczesnych edytorach można znaleźć kreatory pozwalające wstawić gotową strukturę bez konieczności samodzielnego wpisywania wszystkich elementów. Na ilustracji 1 zaprezentowano gdzie można znaleźć taki kreator w programie TeXstudio.

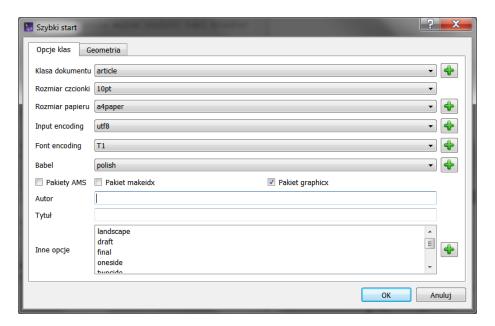
Po uruchomieniu kreatora pojawia się okno zaprezentowane na ilustracji 2 Zadanie: Utwórz nowy dokument za pomocą kreatora w programie TeXstudio korzystając z ustawień jak na ilustracji 2.

Preambuła to wszystko co rozpoczyna się od komendy \documentclass i kończy na komendzie \begin{document}. Ciało dokumentu zawiera się wewnątrz otoczenia document, czyli znajduje się pomiędzy komendami \begin{document} a \end{document}. W preambule definiuje się styl dokumentu i dodaje pakiety rozszerzeń. Dobrą praktyką jest definiowanie nowych komend tylko w preambule, ale nie jest to wymagane. Ciało dokumentu zawiera treść wraz ze znacznikami formatowania. Nie można wprowadzać tekstu poza ciałem dokumentu, przeważnie uniemożliwi to kompilacje.

Główne okno TeXstudio zaprezentowano na ilustracji 3. W jego skład wchodzi pasek menu i narzędzi (domyślnie u góry), panel boczny (domyślnie po lewej), okno edytora (domyślnie po środku), okno komunikatów (domyślnie na dole) i okno podglądu (domyślnie po prawej). Aby skompilować dokument należy kliknąć przyciski oznaczone pojedynczym bądź podwójnym zielonym trójkątem (patrz ilustracja 4). Ikona z pojedynczym trójkątem oznacza samą kompilację, natomiast z podwójnym kompilację i podgląd.



Ilustracja 1: Umiejscowienie kreatora dokumentów w programie TeXstudio

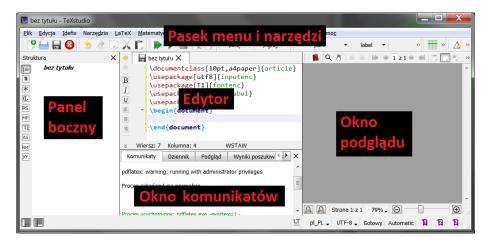


Ilustracja 2: Okno kreatora dokumentów w programie TeXstudio

Uwaga: aby pojawił się podgląd dokument musi zostać skompilowany z powodzeniem. Jeżeli ciało dokumentu jest puste dokument nie zostanie skompilowany.

Uwaga: Okno podglądu pokazuje wynik ostatniej udanej kompilacji. Informację czy kompilacja zakończyła się powodzeniem można znaleźć w oknie komunikatów!

Preambuła wstawiona przez edytor zawiera od razu kilka pakietów. Pierw-



Ilustracja 3: Okno programu TeXstudio



Ilustracja 4: Przyciski kompilacji w programie TeXstudio

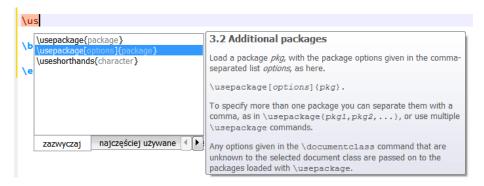
szym z nich jest pakiet \usepackage[utf8]{inputenc} informujący kompilator o kodowaniu pliku źródłowego. Po utworzeniu pliku nie należy zmieniać oznaczenia kodowania, gdyż uniemożliwi to kompilację dokumentu!

Zadanie: Skompiluj z powodzeniem swój pierwszy dokument w LATEXu.

Uwaga: LATEX jest zbiorem wielu osobnych programów, wymienia jących ze sobą informacje za pomocą plików tymczasowych pojawia jących się w tym samym folderze co plik kompilowany. Z tego względu dobrą praktyką jest umieszczanie tych dokumentów w osobnych folderach.

2.2 Komendy w LATEXu

Komenda w LATEXu składa się z ukośnika wstecznego: "\" i ciągu literowocyfrowego, każdy inny znak w tym spacje przerywa komendę. Jeżeli komenda przyjmuje argumenty obowiązkowe znajdują się one pomiędzy znakami nawiasów klamrowych: "{}". Argumenty opcjonalne umieszczane są w nawiasach kwadratowych: "[]". Kolejność występowania nawiasów zależy od komendy, dlatego warto korzystać z podpowiedzi oferowanych przez współczesne edytory. Przykład takich podpowiedzi zaprezentowano na ilustracji 5. Wyboru wariantu dokonuje się strzałkami na klawiaturze i potwierdza klawiszem enter.



Ilustracja 5: Podpowiedzi w edytorze TeXstudio

2.3 Pisanie dokumentów w języku polskim

Drugim pakietem wstawionym przez kreator jest \usepackage [T1] {fontenc} informujący kompilator o kodowaniu czcionek w dokumencie wynikowym. Dla języka polskiego prawidłowym zestawem jest T1. Brak tego pakietu lub ustawienie niewłaściwej opcji spowoduje błędy w kompilacji lub wstawienie niewłaściwych liter w miejsce polskich znaków diakrytyzowanych. Trzecim pakietem jest pakiet \usepackage [polish] {babel}. Pakiet ten pozwala na dostosowanie między innymi podziału słów między wierszami według reguł języka polskiego. Oprócz powyższych warto dodać jeszcze trzeci pakiet: \usepackage{polski}, dostosowujący pozostałe aspekty IATpXa.

Zadanie: Dodaj, korzystając z podpowiedzi edytora, pakiet polski i skompiluj dokument.

Uwaga: Pakiety w IAT_EXu są pisane przez niezależnych autorów i może między nimi dochodzić do konfliktów. Czasem pakiety są w stanie koegzystować bez konieczności ingerencji w ich makra, o ile są dodane w określonej kolejności. Przykładem jest pakiet babel z opcją polish i pakiet amssymb. Jeżeli pakiet AMS jest dodany przed pakietem babel dokument można skompilować, w odwrotnej kolejności prowadzi to do błędu. Najbezpieczniejszą strategią jest dodawanie nieznanych pakietów pojedynczo.

3 Podstawy pisania dokumentów w LATEXu

3.1 Tytuł i autor

Elementy należące do struktury dokumentu, takie jak na przykład jego tytuł, nie powinny być formatowane wprost lecz należy skorzystać z odpowiednich funkcji do ich wywołania. Aby zdefiniować zawartość tytułu należy użyć poleceń:

- \title{} definiuje tytuł dokumentu,
- \author{} definiuje autora/autorów,

Zadanie: zdefiniuj tytuł i autora swojego dokumentu i go skompiluj. Czy tytuł się pojawił?

Powyższe komendy definiują zawartość powyższych pól w dokumencie ale nie wstawiają samego tytułu. Poleceniem, które umieści tytuł jest komenda:

\ maketitle

Tytuł pojawi się w dokumencie w miejscu wywołania tego polecenia. Komenda \date{} różni się od pozostałych, gdyż nawet przy braku zdefiniowanej daty zostanie wstawiona data kompilacji. Polecenia tego używa się gdy konieczna jest zmiana daty.

Zadanie: Skompiluj dokument z tytułem

3.2 Spis treści

Zadanie: Od tego momentu nie kompiluj dokumentu dopóki nie pojawi się takie polecenie w zadaniu

Jedną z głównych zalet I₄TĘXa jest zautomatyzowane tworzenie list takich jak spis treści. Dostępne są następujące poziomy podziału dokumentu:

- \part{tytuł} część,
- \chapter{tytuł} rozdział, dostępny tylko w dokumentach typu książka (book) i raport (report),
- \section{tytuł} sekcja,
- \subsection{tytuł} podsekcja,
- \subsubsection{tytuł} podpodsekcja,
- \paragraph{tytuł} paragraf,
- \subparagraph{tytuł} podparagraf.

W dokumentach typu list (letter) nie są dostępne żadne stopnie podziału. Komendą jaka wstawia spis treści do dokumentu jest:

\ tableofcontents

Polecenie to wstawi spis treści w miejscu w którym zostanie umieszczone w ciele dokumentu.

Zadanie: Umieść w swoim dokumencie polecenie tableofcontents i przepisz pierwsze dwie sekcje z dokumentu przykładowego. Dopiero wtedy skompiluj dokument. Do tytułu jednej z sekcji dopisz losową literę i skompiluj dokument jeszcze raz. Gdzie pojawiła się losowa litera dopisana do tytułu? Czy kolejna kompilacja rozwiązuje problem?

W tytułach sekcji w dokumencie przykładowym wykorzystano logo IATEXa. Poleceniem wstawienia takiego loga jest \LaTeX.

Uwaga: Nazwy poleceń w LATEXu są wrażliwe na wielkość liter! polecenie LaTeX to nie to samo co latex!

Zadanie: Wstaw loga LATEXdo swoich tytułów sekcji. Czy wyglądają tak jak w dokumencie przykładowym?

LATEX ignoruje białe znaki po komendach. Jeżeli potrzebna jest spacja po komendzie należy użyć polecenia wstawienia spacji: "\".

3.3 Otoczenia

Ważnym elementem L^AT_EXa są tak zwane otoczenia. Przeważnie korzystają one z konstrukcji:

```
\begin \{ Nazwa\_otoczenia \} \\ zawartość ... \\ end \{ Nazwa\_otoczenia \} \\
```

Istotną cechą otoczeń jest to, że muszą się nawzajem otaczać, nie mogą się przecinać! W związku z tym niedozwolona jest na przykład taka konstrukcja:

```
\begin{Otoczenie1}
\begin{Otoczenie2}
\end{Otoczenie1}
\end{Otoczenie2}
```

Przykładem otoczenia jest środowisko do pisania list wypunktowanych:

```
\begin\{itemize\} \\ \begin{tensemble} \begin{ten
```

Siostrzanym środowiskiem jest otoczenie dla list numerowanych:

```
\begin{enumerate} \item Treść punktu 1 \item Treść punktu 2 \end{enumerate}
```

Zadanie: Odtwórz w swoim dokumencie listę wypunktowaną z dokumentu przykładowego.

3.4 Formatowanie tekstu

W dokumentach pisanych w IATEXu nie jest dobrą praktyką, aby zmieniać lokalnie formatowanie lub rozmiar czcionek, gdyż prowadzi to do powstania niespójności stylistycznych. Zmian takich należy dokonywać na poziomie stylu całego dokumentu, na przykład poprzez zmianę rozmiaru czcionki w argumencie opcjonalnym polecenia \documentclass[arg. opcjonalne]{typ dokumentu}.

Czasem konieczne są jednak pewne zmiany, aby wyróżnić pewne fragmenty tekstu i LATFX udostępnia takie narzędzia:

- \emph{tekst} wyróżnia tekst, sposób wyróżnienia zależny jest od stylu dokumentu,
- \textbf{tekst} pogrubia czcionkę,

- \textit{tekst} pochyla czcionkę,
- \underline{tekst} podkreśla tekst,

Możliwe jest też lokalne zdefiniowanie rozmiaru tekstu:

- \Huge tekst,
- \huge tekst,
- \LARGE tekst.
- \Large tekst,
- \large tekst,
- \normalsize tekst,
- \small tekst,
- \footnotesize tekst,
- \scriptsize tekst,
- \tiny tekst,

Uwaga: Powyższe polecenia zmieniają rozmiar w całym otoczeniu w którym zostaną użyte! Aby ograniczyć ich zasięg, należy umieszczać je wraz z tekstem w nawiasach klamrowych.

4 Formuly matematyczne

Język IATEX znany jest z bardzo rozbudowanego systemu do składu formuł matematycznych, który wykorzystywany jest w innych środowiskach, jak na przykład Matlab czy Python. Same formuły matematyczne w IATEXu muszą być umieszczone w odpowiednich otoczeniach matematycznych których są trzy rodzaje:

- \$\sin x\$ pojedyncze dolary umieszczają formułę w linii wraz z tekstem: $\sin x$
- \$\$\sin x\$\$ podwójne dolary umieszczają formułę w osobnej linii:

 $\sin x$

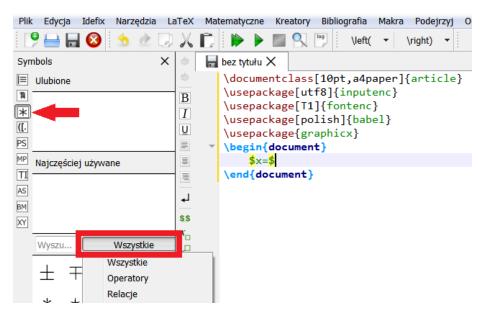
• \begin{equation}\sin x\end{equation} - otoczenie equation umieszcza formułę w osobnej linii i nadaje jej numer:

$$\sin x$$
 (1)

Tylko otoczenia *equation* pozwalają na wykorzystanie polecenia *label* i odwołanie się do danej formuły.

Uwaga: Wewnątrz otoczeń matematycznych nie wolno zostawiać pustych linii. Może prowadzić to do nieoczekiwanych błędów!

Przy pisaniu formuł matematycznych przydatny jest przybornik z symbolami matematycznymi dostępny w programie TeXstudio. Dostęp do niego można uzyskać klikając jego ikonę na panelu bocznym, co zaprezentowano na ilustracji 6. Zakres wyświetlanych symboli można ograniczyć przyciskiem z prawej strony panelu.



Ilustracja 6: Przybornik z symbolami matematycznymi w TeXstudio

Podstawowe polecenia przydatne przy pisaniu formuł matematycznych:

- x^{2b} = x^{2b} ,
- x_{2b} = x_{2b}
- $\frac{a}{b}$ = $\frac{a}{b}$
- $\hat{t} = \int i(t)dt$
- $\hat{T}_T(t)dt$ = $\int_{-T}^{T} i(t)dt$.

Zadanie: Odwzoruj pierwszy wzór matematyczny z dokumentu do odtworzenia. W jakim otoczeniu matematycznym został on zapisany?

W IATEXu nawiasy okrągłe i kwadratowe w formułach matematycznych można stosować wprost: (), []. W przypadku nawiasów klamrowych należy poprzedzić je ukośnikami wstecznymi. Na przykład \$\{ \}\$, daje: {}. Nawiasy takie jednak nie dostosują swoich rozmiarów do zawartości. Aby uzyskać taki efekt należy użyć poleceń \left i \right:

```
\left(\frac{a}{b}\right) = \left(\frac{a}{b}\right).
```

Polecenia te tworzą otoczenie nawiasowe, w związku z czym nie mogą się przecinać z innymi otoczeniami. Znaki nawiasów nie muszą sobie odpowiadać, można otworzyć otocznie nawiasem okrągłym i zamknąć kwadratowym: $\frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b}$. Jeżeli nie chcemy aby z którejś strony pojawił się znak nawiasu należy użyć kropki, samo otoczenie musi jednak zostać zamknięte: $\frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b}$

Aby odtworzyć drugi wzór z dokumentu przykładowego konieczne będzie otoczenie array. Służy ono do definiowania tabel w trybie matematycznym. Przyjmuje ono jeden argument obowiązkowy w którym definiuje się liczbę i wyjustowanie kolumn. W tym celu dostępne są trzy litery: l – kolumna wyjustowana do lewej, c – kolumna wyjustowana do środka, r – kolumna wyjustowana do prawej. Do separacji komórek wewnątrz tabeli służy znak ampersand: "&". Przejście do nowego wiersza jest oznaczone podwójnym ukośnikiem wstecznym: "\\". Przykładowo układ 2 na 2 elementy, wyjustowane do środka, będzie zdefiniowany następująco:

Zadanie: Spróbuj odtworzyć wzór na macierz rotacji z dokumentu do odtworzenia.

5 Tabele i rysunki

5.1 Tabele

Tabele w trybie tekstowym definiuje się za pomocą otoczenia *tabular*, które działa tak samo jak otoczenie *array* w trybie matematycznym. Linie oddzielające kolumny uzyskać można wstawiając znak kreski pionowej: "|" między literami definiującymi kolumny. Z kolei linie poziome uzyskuje się za pomocą komendy \hline pomiędzy wierszami:

```
\begin{tabular}{|c|c|} \\ hline \\ a & b & \\ hline \\ c & d & \\ hline \\ end{tabular} \\ \end{tabular}
```

Tabela zdefiniowana za pomocą otoczenia tabular jest traktowana tak jak tekst i może być wstawiona nawet w środku linii: $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$. Aby wyróżnić tabelę z tekstu należy umieścić ją w otoczeniu pływającym table:

```
\begin{table} \\ begin{tabular} \{|c|c|\} \\ begin{tabular} \{|c|c|\} \\ hline \\ a & b \\ hline \\ c & d \\ hline \\ end{tabular} \\ end{table} \\ \end{table}
```

Zadanie: Zdefiniuj własną tabelę w otoczeniu pływającym. Gdzie się pojawiła w dokumencie po kompilacji?

Otoczenia pływające przyjmują argument opcjonalny informujący o pożądanym położeniu. Dostępne są następujące litery:

- h w miejscu w którym jest w kodzie,
- t u góry strony,
- b na dole strony,
- p na osobnej stronie z tabelami,

Powyższe argumenty są jednak jedynie sugestiami, a tabela może zostać umieszczona dowolnie. Znak wykrzyknika za parametrem położenia pozwala dodatkowo poluzować ustawienia IATEXa, ale nadal nie jest bezwzględnym nakazem. Przykład:

```
\begin{table}[h!]
\begin{tabular}{|c|c|}
a & b \\ hline
c & d \\ hline
\end{tabular}
\end{table}
```

Zadanie: Sprawdź czy dodanie parametru położenia przeniesie Twoją tabelę w prawidłowe miejsce.

Wewnątrz otoczeń pływających, do opisu zawartości, służy polecenie \caption{}:

```
\begin{table}[h!]
\caption{Przykład}
\begin{tabular}{c|c}
a & b \\ hline
c & d
\end{tabular}
\end{table}
```

Zadanie: Odtwórz tabelę z dokumentu przykładowego.

5.1.1 Zaawansowane kwestie związane z tabelami

W języku LATEX nie ma możliwości dzielenia komórek tabeli, możne je jedynie łączyć. Z tego powodu konieczne jest zadeklarowanie zawsze maksymalnej liczby kolumn jaka pojawi się w tabeli. Do łączenia komórek w wierszu służy polecenie \multicolumn{num}{pos}{text}. Pierwszy argument deklaruje ile komórek ma zostać połączonych. Drugi jak wyjustowana ma być połączona komórka, opcje takie same jak przy definiowaniu kolumn. Trzeci argument zawiera treść nowej połączonej komórki.

```
\begin{tabular}{|c|c|} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & \\ & & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ &
```

Uwaga: Liczba kolumn w każdym wierszu musi się zgadzać z deklarowaną w definicji tabeli. W związku z tym kożystająć z polecenie multicolumn należy usunąć odpowiednią liczbę znaków \mathcal{E} z wiersza!

Siostrzaną komendą jest \multirow{num}{width}{text}. W tym przypadku pierwszy argument również definiuje liczbę wierszy do połączenia. Drugi argument definiuje szerokość nowej komórki, przy czym * oznacza dostoswanie szerokości do zawartości. Trzeci argument zawiera treść połączonej komórki. Polecenia multirow należy użyć w pierwszym wierszu z połączonych komórek, a pozostałe zostawić puste:

Dla połączonych wierszy konieczne jest zastosowanie komendy \cline{od-do} zamiast \hline. Linia pozioma przecięłaby połączone komórki. W poleceniu cline w argumencie obowiązkowym deklaruje się pomiędzy którymi kolumnami ma ona się rozpościerać.

Uwaga: Aby móc korzystać z polecenie *multirow*, należy dodać pakiet *multirow*.

Domyślne formatowanie kolumn w LATEXu nie pozwala na przenoszenie tekstu do nowej linii, w związku z czym tabele mogą nie mieścić się w obszarze wydruku:

```
a To jest bardzo długi tekst, który nie zmieści się w jednej linijce i trzeba go podzielić.

1 2
```

Aby temu zaradzić należy zastosować inny typ definicji kolumny, pozwalający na zdefiniowanie jej szerokości:

```
\begin{tabular}{|c|p{0.75} textwidth}|} \\ \hline \\ a \& To jest bardzo długi tekst, który nie zmieści \\ się w jednej linijce i trzeba go podzielić.\\ \hline \\ 1 \& 2 \\ \hline \\ \end{tabular} \\ \end{tabular}
```

8	$a \mid$	To jest bardzo długi tekst, który nie zmieści się w jednej
		linijce i trzeba go podzielić.
	1	2

Uwaga: Polecenie textwidth zwraca szerokość tekstu w bieżącym obszarze dokumentu. Przed nim należy wpisać liczbę od 0 do 1. Koniecznie należy użyć notacji z kropką zamiast przecinka!

5.2 Rysunki

Otoczeniem pływającym dla ilustracji jest otoczenie *figure*. Same ilustracje można wstawić za pomocą polecenia:

```
\includegraphics [argumenty opcjonalne] { ścieżka do pliku }
```

Ścieżki do pliku mogą być względne lub bezwzględne. Zalecane jest umieszczanie plików z rysunkami w tym samym folderze co kompilowany plik, lub podfolderze i podanie ścieżki względnej:

```
\includegraphics {Rys/pp-putlogopelne.png}
```

Foldery oddziela się znakiem ukośnika: "/". W celu wyjustowania rysunku do środka można użyć polecenia \centering, które wyśrodkuje wszystko wewnątrz otoczenia w którym zostało użyte. Aby zmienić rozmiar rysunku, należy wpisać polecenie: width=0.5\textwidth, które dostosuje szerokość rysunku do połowy szerokości tekstu:

```
\begin{figure}[h!] \\ & \centering \\ & \include graphics[width=0.5\textwidth] \\ & \{Rys/pp-putlog opelne.png\} \\ & \caption\{Przykładowy.rysunek\} \\ \end\{figure\} \end{figure}
```

Zadanie: Odtwórz rysunek z dokumentu przykładowego.

5.3 Odwołania do obiektów

Aby odwołać się w dokumencie do danego rysunku bądź tabeli pod poleceniem \caption{} należy umieścić polecenie \label{etykieta}. Następnie w miejscu w którym ma pojawić się odwołanie należy umieścić polecenie \ref{etykieta}.

Zadanie: Dodaj w tekście odwołania do rysunku i tabeli, jak w dokumencie przykładowym.

6 Kod źródłowy w dokumentach

Aby wpisać kod źródłowy do dokumentu można skorzystać z podstawowego polecenia \verb|kod|. Pozwala ono na wpisanie kodu, który nie będzie interpretowny przez IATEXa i będzie wyróżniony z tekstu. Wypisywany jest on za pomocą czcionki o stałej szerokości. Komenda ta pozwala jednak na wstawienie tylko pojedynczej linijki kodu. W przypadku bardziej rozbudowanego źródła, lub potrzeby kolorowania składni, dodać należy pakiet \usepackage{listings}. Język, dla którego ma być kolorowana składnia, można ustawić za pomocą polecenia: \lstset{language=C++} lub w argumentach opcjonalnych otoczenia z wstawianym kodem:

```
\begin{lstlisting}[language=C++]
for(int i=0;1<10;i++){}
\end{lstlisting}</pre>
```

Możliwe jest też wstawienie do dokumentu całego pliku z kodem źródłowym: \lstinputlisting[language=C++]{plik.cpp}

Zadanie: Przepisz kod źródłowy z przykładowego dokumentu, wraz z właściwym kolorowaniem, składni.

7 Bibliografia

Pakiet IAT_EX zawiera narzędzie do generowania bibliografii według zdefiniowanych stylów. Do działania wymaga ono pliku tekstowego *.bib zawierającego wpisy danych bibliograficznych cytowanych pozycji. Przykładowy wpis wygląda następująco:

```
 \begin{split} & @ manual \{ lshort2e \;, \\ & author & = "Tobias \; Oetiker \; et \; al." \;, \\ & title & = "A \; (Not \; So) \; Short \; Introduction \; to \; \ LaTeXe" \;, \\ & year & = "2018" \;, \\ & url & = " \setminus url \{ https:// \, ctan.org/pkg/lshort-english \} " \;, \\ & \} \\ \end{aligned}
```

7.1 Definowanie plików *.bib

Każdy wpis zaczyna się od znaku @, po którym znajduje się oznaczenie typu wpisu. Dostępne są następujące typy podstawowe:

- article artykuły,
 - pola wymagane: author, title, journal, year, volume,
 - pola opcjonalne: number, pages, month, doi, note, key,
- book książki ze zdefiniowanym wydawcą
 - pola wymagane: author/editor, title, publisher, year
 - pola opcjonalne: volume/number, series, address, edition, month, note, key, url
- booklet książki bez zdefiniowanego wydawcy
 - pola wymagane: title
 - pola opcjonalne: author, howpublished, address, month, year, note, key
- conference lub inproceedings pojedynczy artykuł z konferencji,
 - pola wymagane: author, title, booktitle, year
 - pola opcjonalne: editor, volume/number, series, pages, address, month, organization, publisher, note, key
- inbook fragment książki bez tytułu, np. kilka stron,
 - pola wymagane: author/editor, title, chapter/pages, publisher, year
 - pola opcjonalne: volume/number, series, type, address, edition, month, note, key
- incollection fragment książki z własnym tytułem, np. rozdział,
 - pola wymagane: author, title, booktitle, publisher, year
 - pola opcjonalne: editor, volume/number, series, type, chapter, pages, address, edition, month, note, key

- manual dokumentacja techniczna
 - pola wymagane: title
 - pola opcjonalne: author, organization, address, edition, month, year, note, key
- mastersthesis praca magisterska,
 - pola wymagane: author, title, school, year
 - pola opcjonalne: type, address, month, note, key
- misc publikacje nie pasujące do pozostałych typów,
 - pola wymagane: brak
 - pola opcjonalne: author, title, howpublished, month, year, note, key
- phdthesis rozprawa doktorska,
 - pola wymagane: author, title, school, year
 - pola opcjonalne: type, address, month, note, key
- proceedings materiały z konferencji,
 - pola wymagane: title, year,
 - pola opcjonalne: editor, volume/number, series, address, month, publisher, organization, note, key
- techreport raport techniczny,
 - pola wymagane: author, title, institution, year
 - pola opcjonalne: type, number, address, month, note, key
- unpublished materiały niepublikowane
 - pola wymagane: author, title, note,
 - pola opcjonalne: month, year, key.

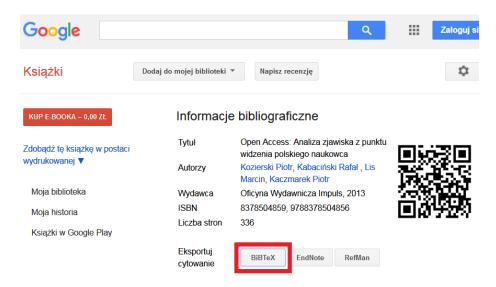
Po oznaczeniu typu należy otworzyć nawias klamrowy grupujący pola wpisu. Pierwszym elementem rekordu jest etykieta, którą oznaczony będzie wpis. Następnie zdefiniować należy zawartość poszczególnych pól rekordów. Dostępne są następujące podstawowe typy pól:

- address adres wydawcy,
- author imiona i nazwiska autorów zapisane w konwencji: Nazwisko1, Imię1 and Nazwisko2, Imię2 ...,
- booktitle tytuł książki w przypadkach gdy cytowany jest jej fragment,
- ullet chapter numer rozdziału/sekcji,
- doi ang. digital object identifier identyfikator cyfrowy, numer ułatwiający znalezienie publikacji cyfrowych,

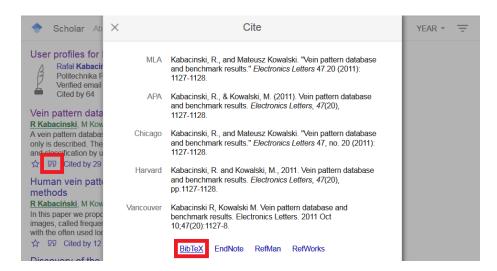
- edition numer wydania książki,
- editor imiona i nazwiska edytorów zapisane w konwencji:
 Nazwisko1, Imię1 and Nazwisko2, Imię2 ...,
- howpublished sposób publikacji, stosowany dla niestandardowych metod publikacji,
- institution instytucja odpowiedzialna za publikację inna niż wydawca,
- journal nazwa czasopismo/magazynu,
- key klucz używany do sortowania, pole ukryte stosowane przy niestandardowym sortowaniu,
- month miesiąc publikacji,
- note dodatkowe informacje,
- number numer wydania czasopisma,
- organization sponsor konferencji,
- pages numery stron cytowanego fragmentu,
- publisher nazwa wydawcy,
- school nazwa uczelni w której powstała praca,
- series nazwa serii wydawniczej,
- title tytuł publikacji,
- type pole pozwalające nadpisać typ publikacji,
- volume numer woluminu,
- year rok publikacji.

Zawartość pól musi być umieszczona w cudzysłowowy, a kolejne pola powinny być oddzielone przecinkiem. Powyższe typy publikacji oraz pól są obsługiwane przez standardowe style formatowania bibliografii. Style niestandardowe obsługują dodatkowe pola i typy. Czesto obsługiwane są pola issn i isbn.

Ze względu na powszechne wykorzystanie IATEXa w środowisku naukowym wiele stron pozwala na ściągniecie wpisów bibliograficznych do zapisanych na nich publikacji bezpośrednio w formacie BibTeX. Na stronie Google Books łącze do pliku *.bib danej książki znajduje się u dołu strony z jej opisem (Ilustracja 7). W przypadku wyszukiwarki publikacji naukowych i patentów Google Scholar (scholar.google.com) cytowania można ściągnąć po kliknięciu w ikonę cudzysłowowa przy wynikach wyszukiwania (Ilustracja 8). Na stronie przeglądarki publikacji stowarzyszenia IEEE (ieeexplore.ieee.org) łącze do cytowań znajduje się na belce u góry opisu publikacji (Ilustracja ??).



Ilustracja 7: Łącze do pliku *.bib na stronie Google Books



Ilustracja 8: Łącze do pliku *.bib na stronie Google Scholar

7.2 Korzystanie z BibTeX

Bibliografię do dokumentu wstawia się za pomocą polecenia:

\bibliography{Plik_bib}

Gdzie argumentem obowiązkowym są nazwy plików *.bib oddzielone przecinkami, zapisane bez rozszerzenia. Bibliografia zostanie wstawiona w dokumencie w miejscu wywołania powyższej komendy. Wcześniej zdefiniowany powinien być styl bibliografii za pomocą polecenia:

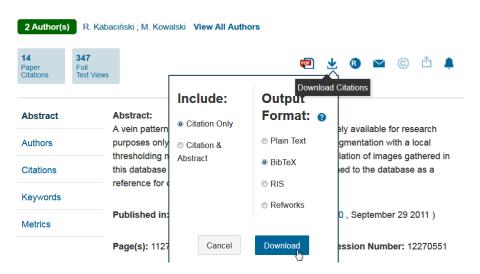
\bibliographystyle{nazwa_stylu}

Podstawowe style to:

• plain – cytowania oznaczone numerami, sortowanie alfabetyczne,

Vein pattern database and benchmark results

Publisher: IET



Ilustracja 9: Łącze do pliku *.bib na stronie IEEE Xplore

- unsrt cytowania oznaczone numerami, sortowanie według kolejności cytowania,
- alpha cytowania oznaczone etykietami: Aut19 lub ABC19, sortowanie alfabetyczne, abbrv styl plain ale imiona autorów, nazwy miesięcy i nazwy czasopism są skracane.

Etykiety stylu alpha tworzone są na bazie nazwiska (Aut19) lub nazwiska autorów (ABC19) i ostatnich dwóch cyfr roku publikacji.

Oprócz podstawowych dostępne są style niestandardowe definiowane w plikach *.bst. Pliki takie należy umieścić w folderze z kompilowanym dokumentem.

LATEX umieszcza w bibliografii tylko te wpisy które zostaną zacytowane w treści dokumentu. Aby zacytować publikację należy użyć polecenia:

\cite{etykieta}

W miejscu użycia powyższej komendy wstawione zostanie odwołanie do danej publikacji w literaturze. Możliwe jest wymuszenie pojawienia się wpisu na liście bibliograficznej bez konieczności umieszczania odwołania w tekście dokumentu za pomocą polecenia:

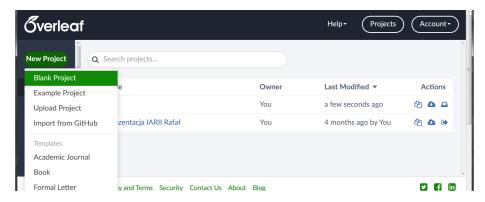
\nocite{etykieta}

Zadanie: Dodaj literaturę do swojego dokumentu, na wzór dokumentu przykładowego

Uwaga: Do prawidłowego sformatowania adresów stron internetowych konieczne jest dodanie pakietu url i umieszczenie samego adresu w argumencie polecenia urladres. Do umieszczania hiperłączy konieczne jest dodanie pakietu hyperref.

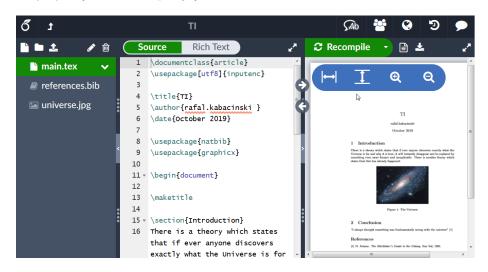
8 Overleaf

Portal Overleaf pozwala na kolaboracyjne tworzenie dokumentów IATEX(https://www.overleaf.com/) przez internet. Pliki projektów umieszczone są na serwerach dostawcy i nie ma do nich bezpośredniego dostępu. Po zalogowaniu widoczna jest lista projektów, przycisk do dodawania nowych znajduje się u góry po lewej stronie (Ilustracja 10).



Ilustracja 10: Przycisk dodawania nowych projektów na portalu Overleaf

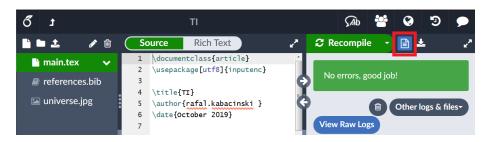
Okno aktywnego projektu składa się z kolejno od lewej: listy plików, edytora, okna podglądu dokumentu/komunikatów (Ilustracja 11). Przycisk kompilacji znajduje się nad oknem podglądu.



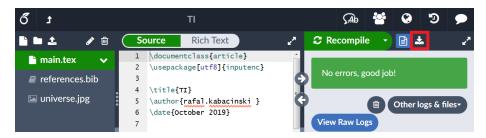
Ilustracja 11: Okno projektów na portalu Overleaf

Samo okno podglądu może pokazywać dokument wynikowy lub komunikaty kompilacji. Przełącznik znajduje się obok przycisku kompilacji (Ilustracja 12). W trybie podglądu dokumentu narzędzia zmiany przybliżenia pokazują się po zbliżeniu kursora w lewy górny róg subokna.

Dokument wynikowy w formacie pdf ściągnąć można za pomocą przycisku znajdującego się obok przełącznika podglądu (Ilustracja 13).



Ilustracja 12: Przełącznik podglądu na portalu Overleaf



Ilustracja 13: Łącze do dokumentu wynikowego na portalu Overleaf

Zdarza się że z powodu błędów w kodzie dokumentu konieczne jest skasowanie plików tymczasowych blokujących możliwość ponownej kompilacji mimo poprawienia źródeł. Na portalu Overleaf służy do tego przycisk z ikoną kosza na samym dole listy komunikatów (Ilustracja 14).



Ilustracja 14: Przycisk kasowania plików tymczasowych na portalu Overleaf

Zadanie: Spróbuj odtworzyć dokument przykładowy na portalu Overleaf

Bibliografia

- [1] Tobias Oetiker et al. A (Not So) Short Introduction to \LaTeX 2 ε . 2018. URL: %5Curl%7Bhttps://ctan.org/pkg/lshort-english%7D.
- [2] Dokumentacja portalu Overleaf. https://www.overleaf.com/learn/latex/Main_Page.
- [3] Tobias Oetiker i inni. Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX 2_€. https://ctan.org/tex-archive/info/lshort/polish/. 2007.
- $[4] \quad \textit{LaTeX w Wikibooks}. \ \texttt{https://pl.wikibooks.org/wiki/LaTeX}.$