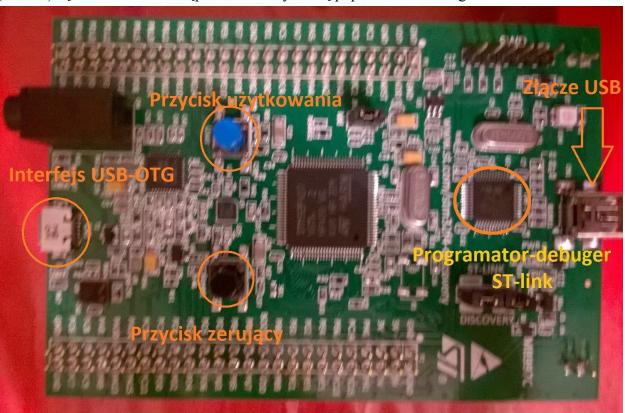
Wojciech Duda 21.04.2016

.NET Micro Framework STM32F4 Discovery

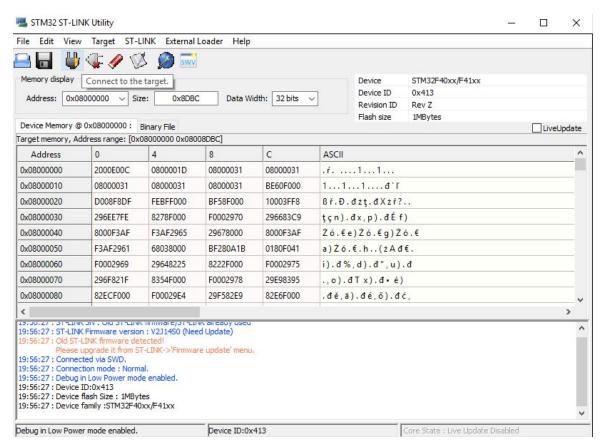
1) Teoria

Rdzeń Cortex-M4F wykorzystuje architekturę ARMv7M. Pod względem organizacji pamięci jest to architektura harwardzka, tzn. pamięć zawierająca kod programu (Flash) i pamięć danych (SRAM) są rozdzielone i dostęp do nich odbywa się poprzez osobne magistrale.

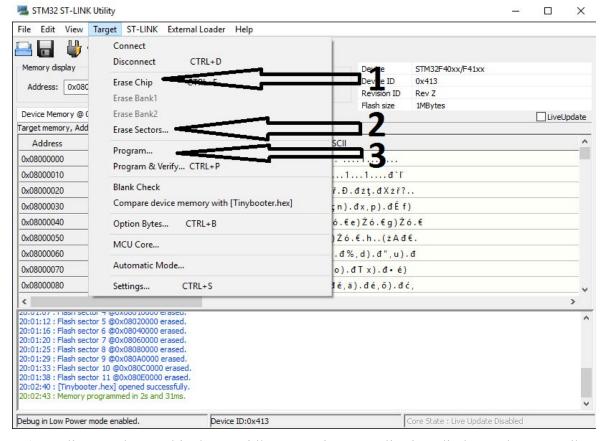


2) Instalacja.

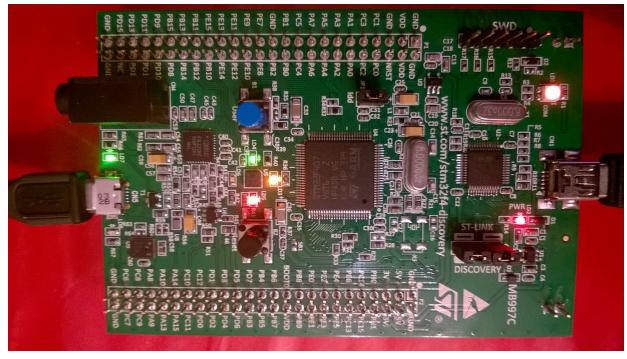
- 2.1) Narzędzia:
- mikrokontroler STM32F4 Discovery
- kable USB Micro oraz USB Mini
- Visual studio
- STM32 ST-LINK Utility
- sterwonik USB
- bootloader oraz pliki hex
- .NET MicroFramework SDK
- 2.2) Zainstaluj ST-LINK, oraz SDK, resztę pilków rozpakuj.
- 2.3) Podłącz kabel USB Mini (do wejścia oznaczonego jako "Złącze USB" na zdjęciu powyżej.)
- 2.4) Włącz ST-LINK Utility , a następnie połącz się z stm32f4 poprzez przycisk: "Connect to the target"



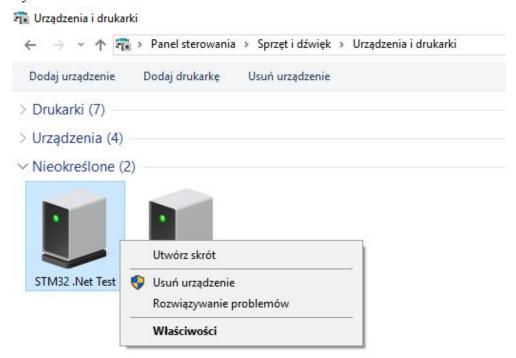
Następnie wybierz Target->Erase Chip oraz Target->Erase Sectors, wybierz wszystkie i potwierdź. Wybierz Target->Program..., wybierz ścieżkę Tinybooter.hex a następnie wybierz start. Zresetuj płytkę poprzez przycisk zerujący.



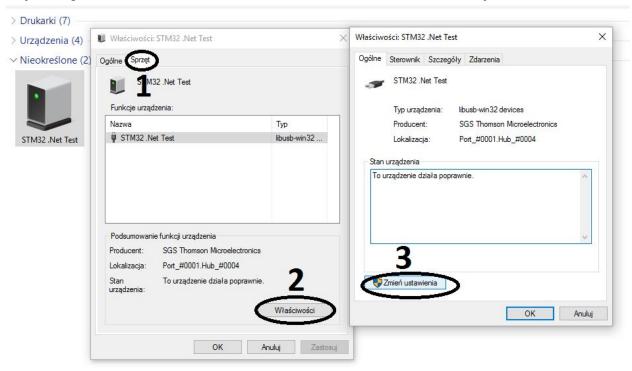
2.5) Jeżeli wszystko przebiegło prawidłowo powinny zapalić się 3 diody użytkowe. Podłącz kabel micro USB (muszą być podłączone oba).

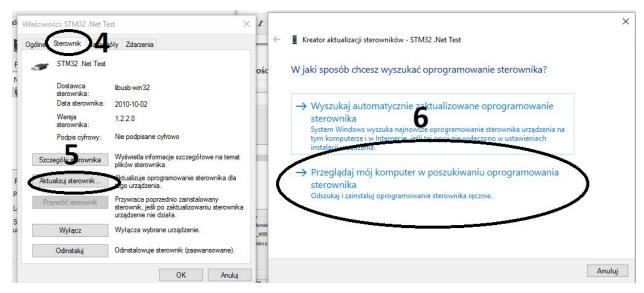


Windows będzie szukał sterowników lecz nie uda mu się to. Przejdz do "urządzenia i drukarki". Tam w obszarze" nieokreślone" kliknij prawym przyciskiem myszy w "STM .Net Test" i wybierz właściowości.

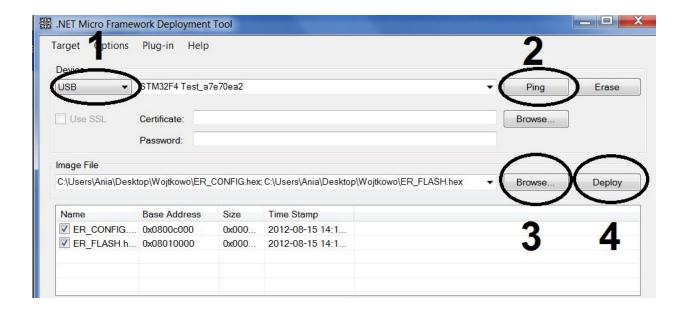


Wejdź w sprzęt->właściowości->zmień ustawienia->sterownik->Aktualizuj sterownik...

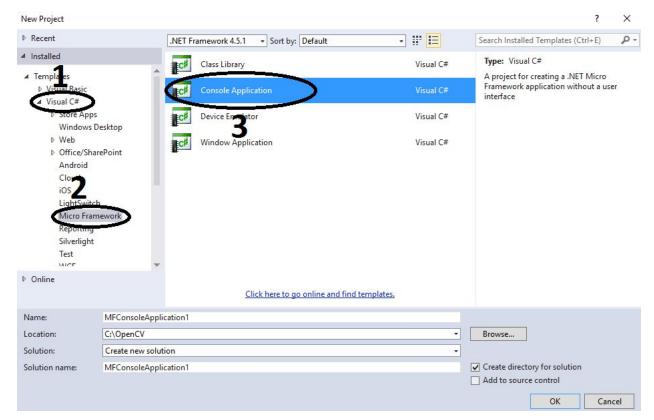




Wybierz"Przeglądaj mój komputer w poszukiwaniu oprogramowania sterownika" i wybierz ścieżkę gdzie rozpakowalłeś na początku sterownik. Podczas instalacji ignorujemy ostrzeżenia. 2.6) Teraz uruchamiamy MFDeploy (u mnie tak wygląda ścieżka: C:\Program Files (x86)\Microsoft .NET Micro Framework\v4.2\Tools\MFDeploy.exe). Program powinien się zainstalować razem z SDK. Wybieramy Device: USB. Naduszamy przycisk Ping. Następnie drugie od góry Browse... , wybieramy ścieżkę naszych pozostałych dwoch lików hex: ER CONFIG.hex, ER FLASH.hex po czym wybieramy Deploy.



2.7) Włącz Visual studio utworz nowy projekt i wybierz C#-> Micro Framework -> Console Application.



W utworzonym projecie, w Solution Explorer kliknij prawym przyciskiem myszy na projekt i wybierz "Properties". Tam wybierz .NET Micro Framework i Transport ustaw na USB.

