

Dayat Terkejut

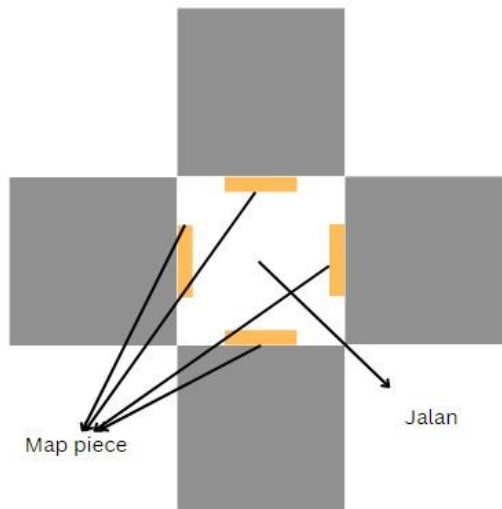
Time limit: 1s

Memory limit: 256MB

Deskripsi

Dayat yang sedang membuka folder dasprog lamanya menemukan sesuatu yang menarik. “Count the map piece”, itulah yang tertulis di file yang dia temukan.

Dalam permainan ini akan diberikan sebuah peta berukuran $P \times Q$. Pada setiap sel hanya akan terdapat ‘.’ jika sel merupakan sebuah jalan dan ‘#’ jika sel merupakan sebuah blok batu. Pada setiap dinding blok batu yang permukaannya menghadap ke jalan, akan ada satu *map piece* tertempel di dinding blok batu tersebut. Dayat diharuskan menaruh pionnya pada titik *start* tertentu dan pion tersebut akan mengambil semua *map piece* pada jalan-jalan yang dapat dilaluinya. Pion hanya dapat bergerak ke atas, bawah, kiri, dan kanan. Ruangan tersebut kemudian menyuruh Dayat menebak berapa *map piece* yang didapatkan oleh pion tersebut.



Dayat panik dan terkejut namun tetap *calm*, dia membuat sebuah program yang dapat menghitung banyaknya *map piece* yang didapatkan pion pada peta-peta di ruangan tersebut. Buatlah program yang dapat mengatasi semua *test case* yang dihadapi Dayat sesuai dengan masukan yang diminta sehingga kamu bisa *calm* seperti Dayat !

Format Masukan

Baris pertama berisi P , Q , N yang masing-masing berupa ukuran peta serta banyaknya query (antrian)

P baris berikutnya berisi Q karakter yang menggambarkan peta tersebut

N baris berikutnya berisi dua bilangan SR dan SC yang merupakan titik *start row* dan titik *start column*.

Batasan

- $1 \leq P, Q \leq 350$
- $1 \leq N \leq 10^4$
- $1 \leq SR \leq P$
- $1 \leq SC \leq Q$

Posisi titik *start* yang dicari dipastikan merupakan sebuah jalan

Dipastikan bahwa semua penyusun border peta adalah dinding batu

Format Keluaran

Mencetak jumlah *map piece* yang didapatkan oleh pion di setiap titik start yang diberikan.

Contoh Masukan 1

```
5 5 3
#####
#...##
#...##
###.#
#####
2 2
3 3
4 4
```

Contoh Keluaran 1

```
8
8
4
```