UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA CÁTEDRA DE ANÁLISIS DE SISTEMAS II



TITULO O TEMA:

Proyecto Final de Análisis de Sistemas II

NOMBRES DE LOS ESTUDIANTES:

Walter Enrique Samayoa Arroyo (SA15010)

Leonardo Edenilson Peñate Vásquez (PV23031)

ASIGNATURA:

Análisis de Sistemas II

TUTOR:

Ing. José Mauricio Flores Lazo

CICLO/AÑO:

Ciclo I - 2025

LUGAR Y FECHA

Ciudad Universitaria, martes 24 de junio de 2025

Contenido

Introducción	3
Descripción de las Pantallas Principales del Proyecto	4
1. Pantalla de Inicio de Sesión.	4
2. Menú Principal	5
2.1 Menú Principal Administrador	6
2.2 Menú Principal Vendedor	7
3. Registro de Entradas y Salidas	8
4. Gestión de Usuarios	9
5. Consulta de Inventario	10
7. Alertas de Stock	10
Manual de Usuario del Sistema	11
Ingreso al sistema.	11
Uso del Menú Principal	12
Botón: Registrar Entrada	12
Botón: Registrar Salida	13
Botón: Consultar Inventario.	13
Botón: Ver Alertas de Stock	13
Botón: Generar Reporte	13
Botón: Gestionar Usuarios	14
Botón: Salir	14

Introducción

Descripción de las Pantallas Principales del Proyecto

Todas las pantallas de este sistema están diseñadas en el lenguaje de programación "Python" utilizando la biblioteca Tkinter y se comunican directamente con una base de datos MySQL, que permite realizar operaciones de entrada, salida, consulta, gestión de alertas, generación de reportes y administración de usuarios, según lo planteado en el informe del avance del proyecto.

Las ventanas se dividen de la siguiente manera:

1. Pantalla de Inicio de Sesión.



Objetivo: Permitir el acceso al sistema únicamente a usuarios autorizados registrados en la base de datos inventario_db, esta será gestionada por el administrador del sistema dentro de la empresa.

Componentes:

• Campos de texto:

- o **Usuario**: campo para introducir el nombre de usuario almacenado.
- Contraseña: campo para escribir la clave de acceso (campo oculto, formato contraseña).

• Botón:

o **Ingresar**: verifica las credenciales con la base de datos, registros de la tabla "usuarios". En caso de que el usuario esté registrado, redirigirá al menú principal según el rol asignado (Administrador o Vendedor) y cerrará la ventana actual.



Base de datos relacionada:

• Tabla usuarios (campos: id, usuario, clave, rol).

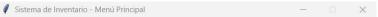
2. Menú Principal

Objetivo: Brindar al usuario una interfaz central desde la cual puede acceder a todas las funciones del sistema, dependiendo de su rol.

Componentes:

- **Fondo gráfico:** mejora la experiencia visual del usuario.
- Etiqueta de bienvenida.
- Botones funcionales (dinámicos según el rol):

2.1 Menú Principal Administrador.

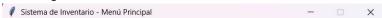


Bienvenido al Sistema de Inventario



Botón	Función	
Registrar Entrada	Abre una ventana para ingresar nuevos productos o aumentar stock.	
Registrar Salida	Permite disminuir el stock de productos existentes.	
Gestionar Usuarios	Permite crear y eliminar usuarios del sistema.	
Consultar	Muestra en una tabla todos los productos registrados en la base de	
Inventario	datos.	
Generar Reporte	Exporta el inventario a un archivo .csv de manera local.	
Ver Alertas de	Filtra y muestra productos con stock menor a 5 unidades.	
Stock		
Salir	Cierra el programa.	

2.2 Menú Principal Vendedor.



Bienvenido al Sistema de Inventario



Botón	Función	
Registrar Entrada	Abre una ventana para ingresar nuevos productos o aumentar stock.	
Registrar Salida	Permite disminuir el stock de productos existentes.	
Consultar Inventario	Muestra en una tabla todos los productos registrados.	
Generar Reporte	Exporta el inventario a un archivo .csv de manera local.	
Ver Alertas de Stock	Filtra y muestra productos con stock menor a 5 unidades.	
Salir	Cierra el programa.	

3. Registro de Entradas y Salidas



Objetivo: Permitir a los usuarios registrar entradas (ingresos) y salidas (egresos) de productos al inventario en la base de datos.

Componentes:

• Campo de texto:

- Nombre del producto: el sistema buscará este nombre en la base de datos "inventario_db".
- o **Cantidad**: número de unidades que se desean ingresar o extraer del inventario de la empresa.

• Botón:

o **Registrar**: actualiza el inventario en la base de datos "inventario db".

Validaciones:

- Si es una entrada y el producto no existe, se crea automáticamente.
- Si es una salida:
 - o Se verifica que el producto exista.
 - o Se valida que haya suficiente stock disponible.

4. Gestión de Usuarios

Gestión de Usuarios		– 🗆 X
А	dministración de Usuario	os
	Usuario: Contraseña: Rol: Vendedor —	
	Agregar Usuario	
1 2	Usuario admin user	Rol Administrador Vendedor
	Eliminar Usuario	

Objetivo: Permitir al administrador la creación y eliminación de cuentas de usuario en la base de datos: "inventario_db", tabla "usuarios".

Componentes:

- Campos de texto:
 - o Usuario
 - o Contraseña
 - o Rol (Administrador o Vendedor)
- **Tabla:** Muestra todos los usuarios existentes.
- **Botones:** "Agregar Usuario" y "Eliminar Usuario".

5. Consulta de Inventario



Objetivo: Permitir la visualización en tiempo real de todos los productos disponibles y sus existencias.

Componentes:

• **Tabla:** muestra los productos con sus respectivas cantidades.

7. Alertas de Stock.



Objetivo: Notificar a los usuarios sobre productos que requieren reabastecimiento según inventario.

Componentes:

- **Tabla:** muestra productos con stock menor a 5 unidades.
- **Mensaje informativo** si no hay productos con bajo stock.

Manual de Usuario del Sistema.

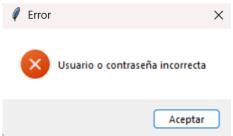
Ingreso al sistema.

Ejecutar el archivo main.py haciendo doble clic.

En la ventana de inicio:

- Escribir el nombre de usuario en el campo Usuario.
- Escribir la contraseña en el campo **Contraseña**.
- Hacer clic en **Ingresar**.

En el caso de ingresar credenciales incorrectas, el programa mostrará el siguiente mensaje:





Deberá cerrar e intentar nuevamente con las credenciales correctas.



Uso del Menú Principal



Vista menú rol "Administrador".

Vista menú rol "Vendedor".

Una vez dentro, según el rol, el menú mostrará diferentes botones.

Botón: Registrar Entrada

Se abre una ventana con campos:

- Nombre del producto.
- Cantidad.

Ingresar los datos y presionar **Registrar**.

El producto se añadirá o actualizará en la base de datos del inventario.

Registrar Entrada			
Registrar Entrada	_	- ×	
Registrar	Entrada	1	
Nombre del produ	cto:		
Cantidad:			
Regis	strar		

Botón: Registrar Salida

Similar al anterior, pero:

- El producto debe existir.
- El sistema verifica que haya suficiente stock.

Si no hay suficientes unidades, mostrará un mensaje de error, deberá intentar nuevamente el registro de salida, tomando en cuenta el stock disponible.



Consultar Inventario

Botón: Consultar Inventario.

Muestra una tabla con todos los productos y su stock actual.

No se requiere ingresar datos.

Botón: Ver Alertas de Stock.

Ver Alertas de Stock

Muestra productos que están por debajo del stock mínimo permitido (menos de 5). Sirve para identificar cuáles productos deben reabastecerse.

Botón: Generar Reporte.

Generar Reporte

Al presionar este botón, se abre una ventana del sistema Windows para guardar de forma local una copia de los datos almacenados en el inventario como un archivo CSV.

Elegir la ubicación en el equipo, escribe un nombre para el archivo y clic en "guardar".

Botón: Gestionar Usuarios

Gestionar Usuarios

(solo Administrador).



Muestra una interfaz para:

- Crear nuevos usuarios: Deberá escribir las nuevas credenciales de los usuarios a agregar a la base de datos, los roles posibles son "Administrador" y "Vendedor", luego hacer clic en "Agregar Usuario".
- Ver todos los usuarios existentes. Mostrará todos los usuarios que tienen acceso al sistema.
- Eliminar usuarios seleccionados: Deberá seleccionar con el mouse el usuario a
 eliminar, y luego clic en el botón "Eliminar Usuario", este será eliminado de la
 Base de datos. Deberá estar seguro al realizar dicha acción ya que no podrá
 deshacerse.

Botón: Salir. Salir	
---------------------	--

Cierra el sistema de forma segura.