

Vježba 8 - video obrada - kinemograf

Uvod:

Ova vježba se bavi osnovama obrade video materijala i uvođenjem multimedije u video projekt. Rezultat vježbe će biti kinemograf čija je karakteristika spajanje statične i pokretne slike.

Definicija: Kinemograf ili eng. cinemagraph je video isječak čija se sekvenca ponavlja u beskonačnost, najčešće u GIF formatu, a u kompoziciji spaja pokretnu i statičnu grafiku (sliku i video). Dok je većina grafike statična, samo mali dio je animiran (pokretan). Primjeri: <http://cinemagraphs.com/>

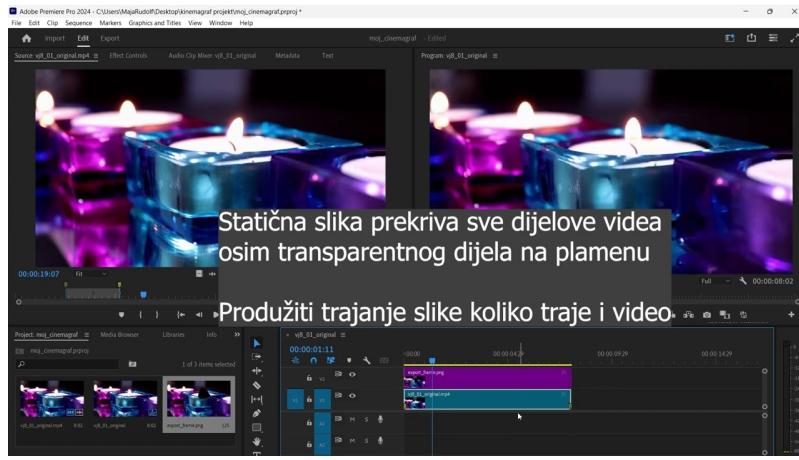
U izradi vježbe, za obradu statične slike te krajnji izvoz, koristit ćemo Photoshop ili GIMP, a obradu video isječka radit ćemo u Adobe Premiereu ili u alternativnim programima Davinci Resolve ili Shotcut koji imaju slično sučelje kao i Premiere.

ZADATAK: Snimiti vlastiti kratki video (ili naći besplatni video isječak sa neke stock baze) te ga obraditi kao kinemograf (NE KORISTITE VIDEE SVIJEĆA!). Na Merlin uploadati GIF primjer sa video uputa i vlastiti kinemograf.

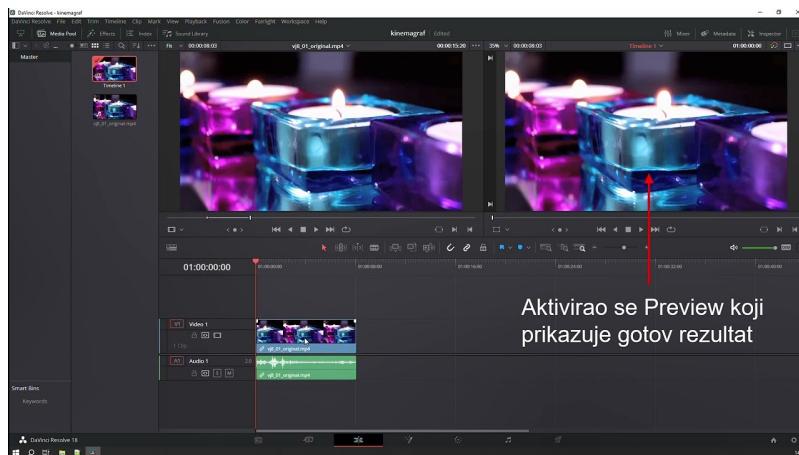
Video original za obradu (za skidanje originala - desni klik na video - Save video As...):



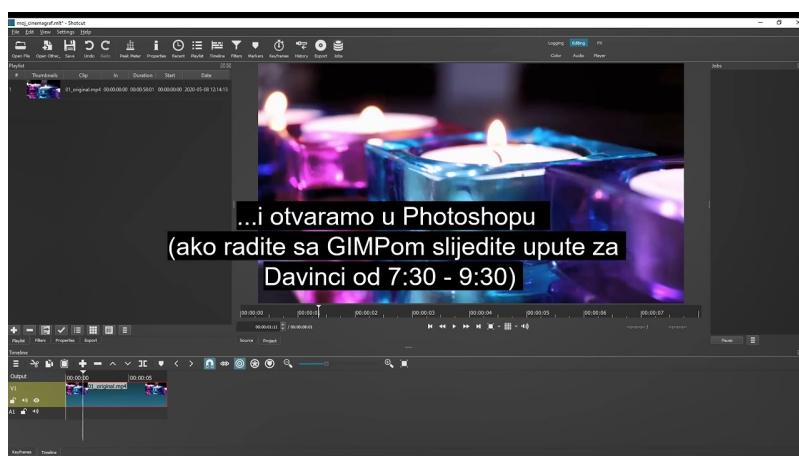
video upute za Premiere i Photoshop:



video upute za Davinci Resolve (Photoshop ili GIMP):



video upute za Shotcut:



Zadnji puta izmijenjeno: petak, 19. prosinca 2025., 12:47

[Inženjerska grafika \(2526-284456-6284\)](#)[Kreiranje vizualnih medija \(2526-284467-6284\)](#)[Matematika 1 \(2526-284454-6284\)](#)[Prezentacija informacija \(2526-284458-6284\)](#)[Strukture vizualnih medija \(2526-284466-6284\)](#)[Tjelesna i zdravstvena kultura 1 i 3 \(2526-284459-6284\)](#)[Uvod u grafičku tehnologiju \(2526-284455-6284\)](#)[Uvod u laboratorijski rad \(2526-284464-6284\)](#)[Zvuk i svjetlost \(2526-284465-6284\)](#)[Hrvatski \(hr\)](#)[Deutsch \(de\)](#)[English \(en\)](#)[Español - Internacional \(es\)](#)[Français \(fr\)](#)[Hrvatski \(hr\)](#)[Italiano \(it\)](#)[Preuzmi mobilnu aplikaciju](#)[Izjava o pristupačnosti](#)