

## 通訊原理與實驗 LAB 03：摺積

1. 實驗目的：MATLAB 程序實現摺積原理與其傅立葉轉換之使用。
2. 實驗內容：依據維基百科，函數  $f(t)$  及  $g(t)$  為實數軸上兩可積分函數，其摺積定義為

$$f(t) * g(t) \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(t - \tau) d\tau$$

離散摺積定義為

$$f(n) * g(n) \triangleq \sum_{-\infty}^{\infty} f(m)g(n - m)$$

$x[n]=[2,2,2]$ ,  $h[n]=[0,0,1,1,1,1,1,0,0,0]$  為例，其摺積過程如下圖 3-1-1 ~ 3-1-14:

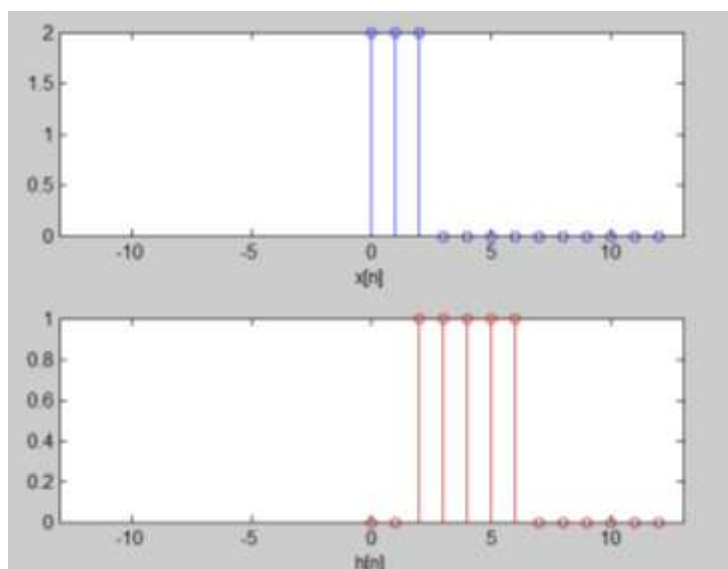


圖 3-1-1

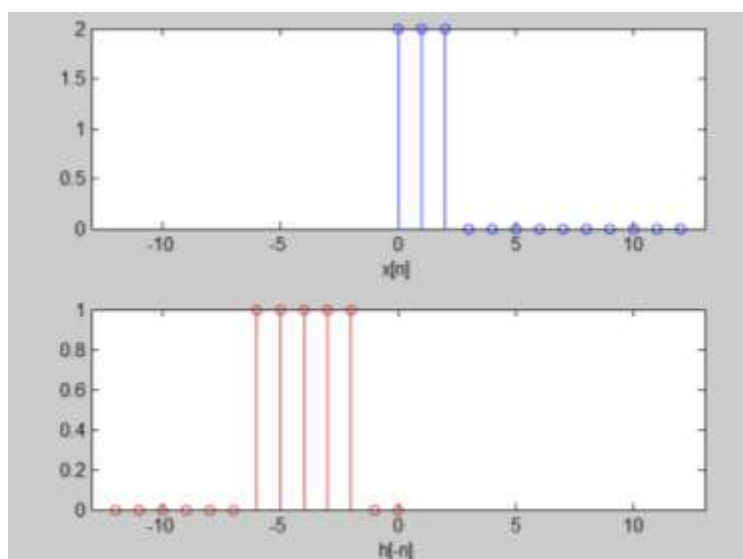


圖 3-1-2

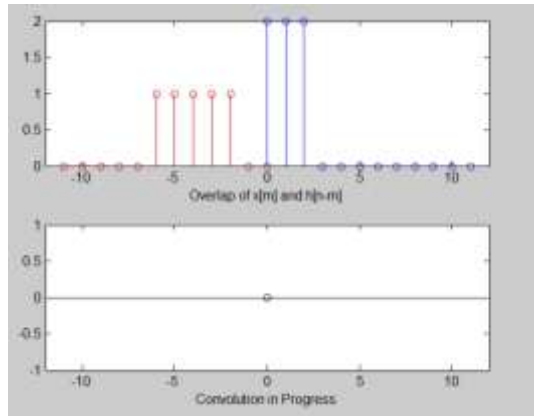


圖 3-1-3

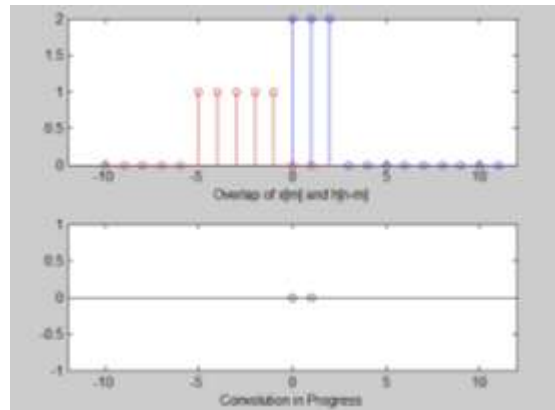


圖 3-1-4

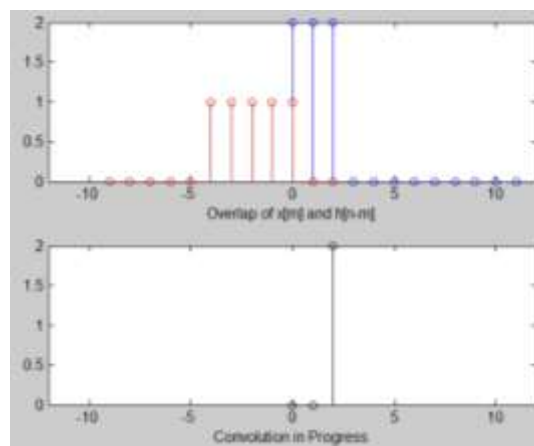


圖 3-1-5

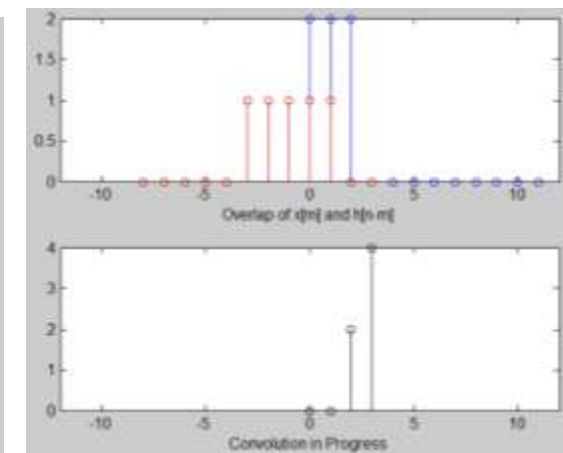


圖 3-1-6

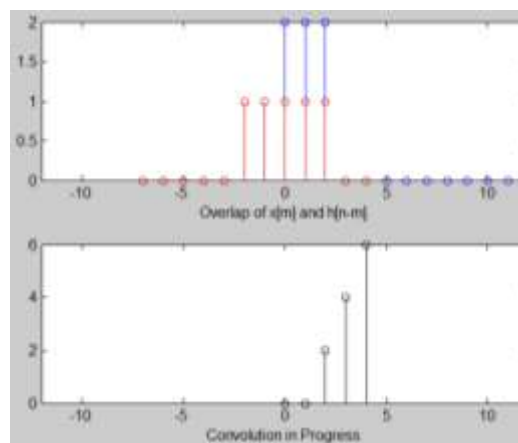


圖 3-1-7

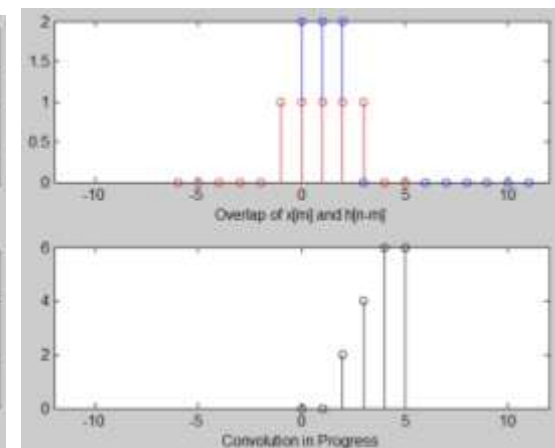


圖 3-1-8

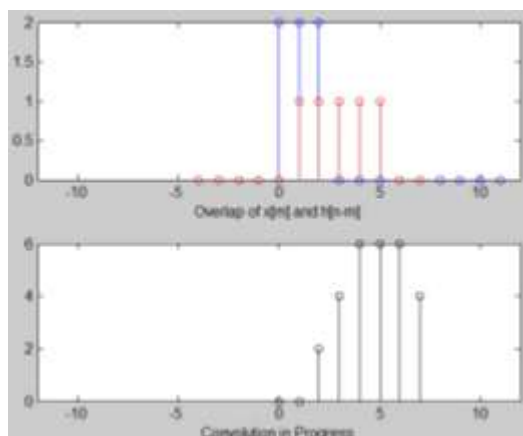


圖 3-1-9

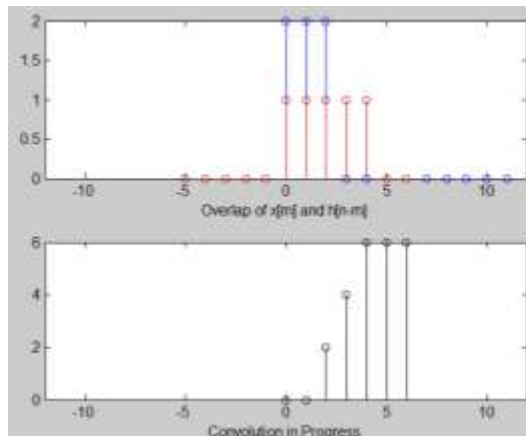


圖 3-1-10

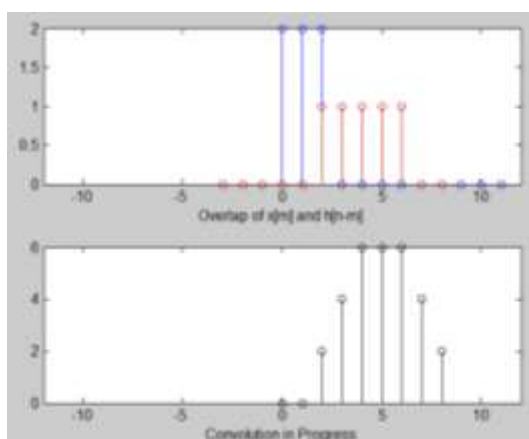


圖 3-1-11

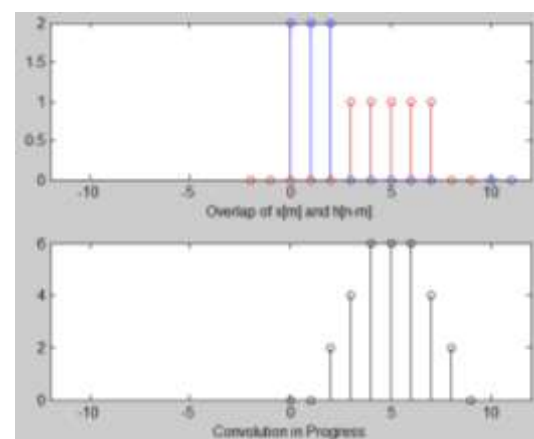


圖 3-1-12

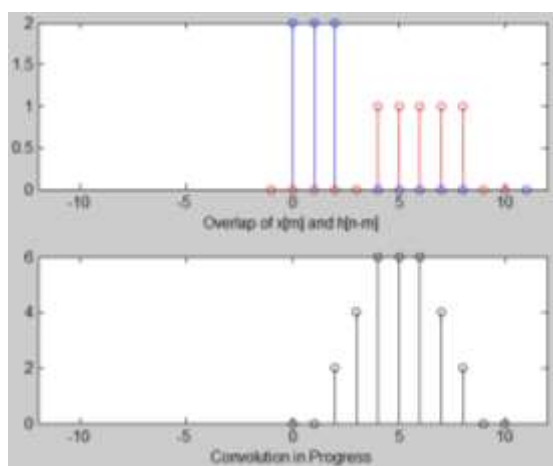


圖 3-1-13

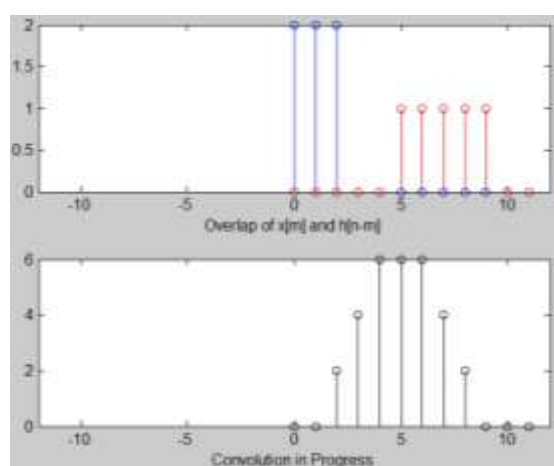


圖 3-1-14

輸出  $y[n] = x[n] * h[n] = [0, 0, 2, 4, 6, 6, 6, 4, 2, 0, 0, 0]$ , 程式詳如 conv\_1.m 及 graphConvolution.m

離散摺積  $y[n] = x[n] * h[n]$ ， $y[n]$  的長度  $length(y[n])$  為

$$length(y[n]) = length(x[n]) + length(h[n]) - 1 \quad (3.1)$$

其中  $length(x[n])$  及  $length(h[n])$  分別為  $x[n]$ ， $h[n]$  的長度， $y[n]$  開始與終止位置點分別為

$$start(y[n]) = start(x[n]) + start(h[n]) \quad (3.2)$$

$$end(y[n]) = start(y[n]) + length(y[n]) - 1 \quad (3.3)$$

如上例， $length(x[n])=3$  及  $length(h[n])=10$ ， $start(x[n]) = start(h[n]) = 0$ ， $length(y[n]) = 12$ ， $start(y[n]) = 0$ ， $end(y[n]) = 11$ 。

fft 指令做的實際上是 circular convolution，做 fft 前將輸入訊號後面補 0 至  $length(y[n]) - 1$ 。如下例：

```
a = [1 2 3 4]; <===第一個訊號
b = [5 6 7 8]; <===第二個訊號
c = conv(a,b); <=== convolution
A = fft([a 0 0 0]); <===第一個訊號的傅立葉轉換
B = fft([b 0 0 0]); <===第二個訊號的傅立葉轉換
C = ifft(A .* B); <===將二個訊號傅立葉轉換後，做反傅立葉轉換。
```

#### 指令學習

- $x = [x, \text{zeros}(1, 3)]$  → 向量  $x$  後加上 3 個 0,
- $n = -5:1:1$  → 向量  $n = [-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1]$
- $\text{conv}(x, y)$  → 向量  $x, y$  做 convolution
- $\text{length}(x)$  → 向量  $x$  的長度
- $\text{stem}(a, x)$  → 畫柱狀圖，橫與縱軸分別由向量  $a, x$  控制，且  $\text{length}(a) = \text{length}(x)$
- $\text{clear}$  → 清除所有變數
- $\text{clf}$  → 清除所有圖形
- $X .* H$  → 運算子  $.*$  為元素相乘，如  $X=[1, 2]$ ,  $H=[3, 4]$ ,  $X .* H = [3, 8]$
- $\text{xlim}(\min, \max)$  → 橫軸(x 軸)顯示範圍由數值  $\min, \max$  控制
- $\text{pause}(1)$  → 暫停 1 秒
- $\text{fliplr}(x)$  → 向量  $x$  的元素序列做反向，例如:  $x=[1,2,3,4]$ ,  $x = \text{fliplr}(x)$ ,  $x=[4,3,2,1]$

若需進一步了解其使用方式，請於 Command Window 使用 doc 或 help，如 doc plot，或 help plot。

程式：conv\_2.m

```
1 - clear;
2 - n1 = -1:1:1; % 設定輸入 x[n] 時間軸
3 - x = (1/2).^n1; % 獲取輸入 x[n] 之值
4 - n2=0:1:9; % 設定輸入 h[n] 時間軸
5 - h = [zeros(1,2), ones(1,5), zeros(1,3)]; % 設定 h = [0,0,1,1,1,1,0,0,0]
6 - y = conv(h,x); % 執行摺積 y[n] = x[n]*h[n]
7
8 - len = length(n1)+length(n2)-1; % 摺積 y[n] 之長度
9 - start = n1(1)+n2(1); % 計算開始摺積之時間點
10 - stop = n1(1)+n2(1) + len-1; % 計算結束摺積之時間點
11 - n3 = start:1:stop;
12
13 - subplot(4,1,1);
14 - stem(n1,x); % 畫出 x[n] 訊號圖
15 - xlabel('x[n]');
16 - xlim([start-1, stop+1]);
17
18 - subplot(4,1,2);
19 - stem(n2,h); % 畫出 h[n] 訊號圖
20 - xlim([start-1, stop+1]);
21 - xlabel('h[n]');
22
23 - subplot(4,1,3);
24 - stem(n3, y); % 畫出 y[n] 訊號圖
25 - xlim([start-1, stop+1]);
26 - xlabel('y[n] = x[n]*h[n]');
27
28 - x2 = [x, zeros(1,length(h)-1)]; %附上 length(h)-1 個零點，以下過程才能獲正確結果
29 - h2 = [h, zeros(1,length(x)-1)]; %附上 length(x)-1 個零點，以下過程才能獲正確結果
30 - X2 = fft(x2,128); %以128點做為計算fft之基礎
31 - H2 = fft(h2,128); %以128點做為計算fft之基礎
32 - Y2 = X2 .* H2; %頻域中相乘 = 時域中摺積
33 - y2 = ifft(Y2,128); %反傅立葉轉換
34 - subplot(4,1,4);
35 - stem(start:128-abs(start)-1, y2); % 畫出 y1[n] 訊號圖
36 - xlim([start-1, stop+1]);
37 - xlabel('y[n] = ifft( fft(x[n])*fft(h[n]) )');
38
```

注意

圖 3-2 conv\_2.m

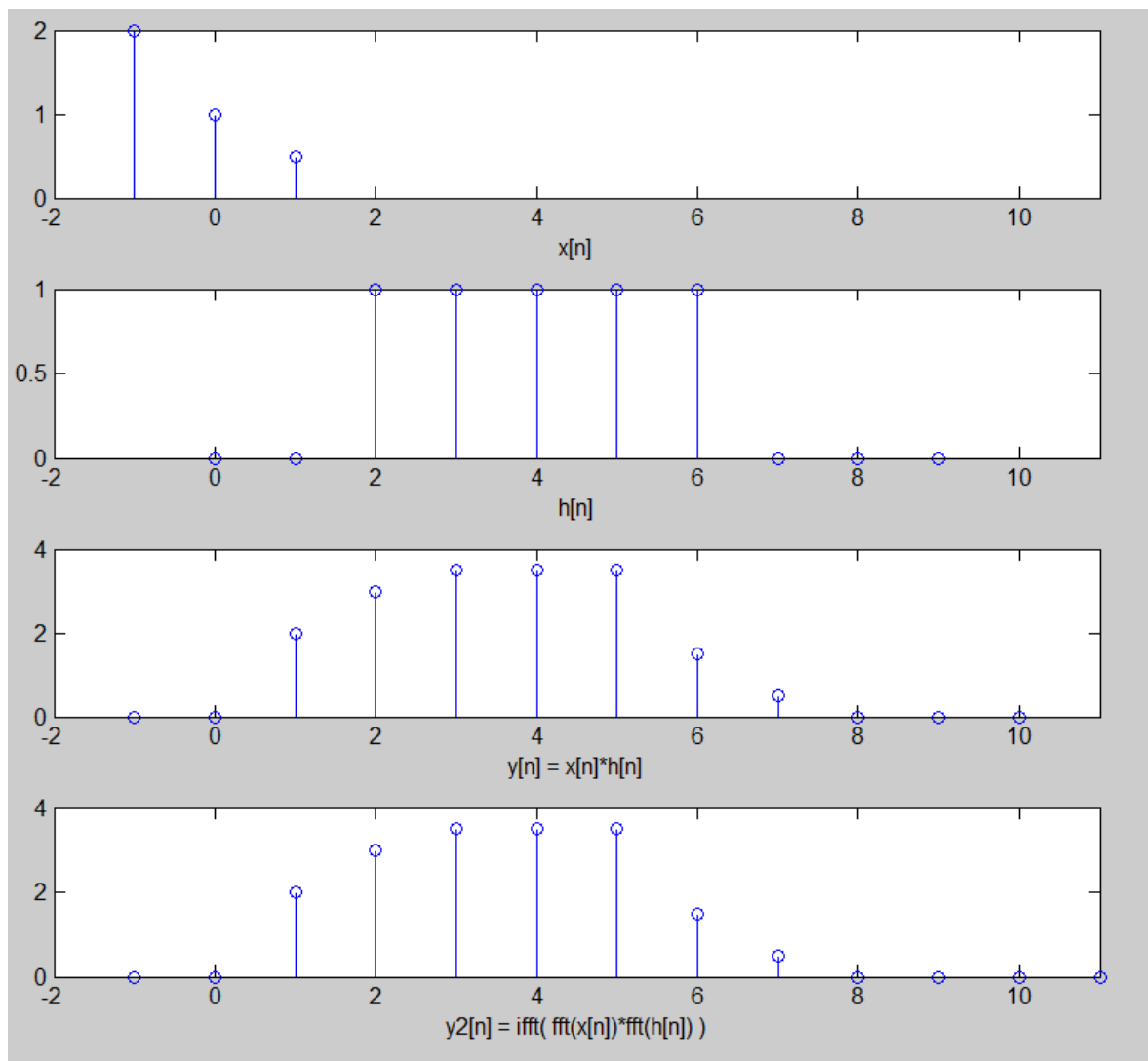


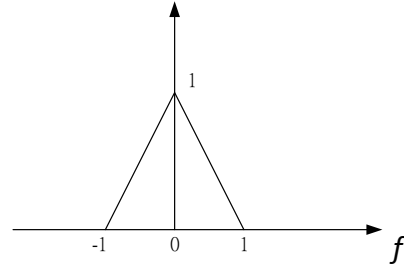
圖 3-3 conv\_2.m 輸出圖

本程式展示梯形與長方形的摺積，分別各取三點與五點代表，梯形以  $x[n] = [2, 1, 0.5]$  及時間  $n1 = [-1, 0, 1]$  表示，長方形  $h[n] = [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]$  及時間  $n2 = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]$  表示。隨後再以傅立葉轉換方式(取 128 點作為計算過程之基礎)，驗證  $x[n] * h[n] \leftrightarrow X(f) \cdot H(f)$  時域摺積等同於頻域乘積。

### 3. 作業

(1) 若

$$X_1(f) = \begin{cases} 1 - |f|, & -1 \leq f \leq 1 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



及  $X_2(f) = \delta(f - 10) + \delta(f + 10)$  ,

請以 matlab 程式編寫  $Y(f) = X_1(f) * X_2(f)$  , 請畫出  $X_1(f)$ ,  $X_2(f)$ ,  $Y(f)$  之圖形。

(2) 同上題，以反傅立葉轉換方式分別畫出  $abs(x_1(t))$ ,  $abs(x_2(t))$ ,  $abs(y(t))$  , 其中

$$x_1(t) = \text{ifft}(X_1(f))$$

$$x_2(t) = \text{ifft}(X_2(f))$$

$$y(t) = \text{ifft}(Y(f))$$

並畫出  $abs(y_2(t))$  ,  $y_2(t) = x_1(t) \cdot x_2(t)$  。請比較  $abs(y(t))$  與  $abs(y_2(t))$  是否有差異，若有差異，原因何在。

(3) **反思題**：離散摺積方式若視為兩個多項式相乘如  $y(x) = g(x) \cdot h(x)$  , 請以例題說明相乘後多項式  $y(x)$  長度等於 (3.1) 。

(4) **反思題**：請說明離散摺積  $y[n] = x[n] * h[n]$  ,  $y[n]$  開始位置點為 (3.2) 。

(5) **挑戰題**：請以 matlab 程式找出  $x(t)$  , 若

$$x(t) = \frac{\sin(100\pi t)}{\pi t} * \frac{\sin(200\pi t)}{\pi t} * \frac{\sin(300\pi t)}{\pi t} * \frac{\sin(400\pi t)}{\pi t} \text{。}$$