

Celem zadania jest implementacja **programu do nauki słówek** ( angielsko-polskich ).

W każdej linii pliku tekstowego **slowka\_dnia.txt** zapisane są: słowo **angielskie** oraz słowo **polskie** (bez znaków diakrytycznych).

Za reprezentację słowa odpowiada klasa **slowko**. Jest gotowa.

Nasze dane dla słownika będą przechowywane w obiekcie typu **list<slowko>**

**Funkcja main jest przygotowana w całości.**

### Etap 1

#### Klasa **slowko**

---

Obejrzyj klasę **slowko**

### Etap 2

#### Klasa **słownik**

---

Zaimplementuj podany **konstruktor**. Lista słówek powinna zawierać unikalne obiekty.

**bool** **wczytaj\_slowka**(**string** nazwa\_pliku);

Napisz funkcję **wczytaj\_slowka**, która z danych pliku tekstowego o podanej nazwie zbuduje odpowiednią **listę słówek** (elementem jest obiekt klasy **slowko**)

Napisz funkcję **operator<<**, który „ładnie” wypisze zawartość listy (z numeracją jeśli wypisujemy do standardowego strumienia **cout**).

Dla pojedynczego słowa wykorzystaj **operator<<** klasy **slowko**.

Sposób posortowania „pilnuje” zmienna **jak\_posortowany** ( po wczytaniu z pliku lista nie jest posortowana, czyli **jak\_posortowany =BRAK**). Zaimplementuj metodę **sortowanie**

**Opcja 1:** zastosuj metodę **sort** do posortowania listy **wg** kryterium **Pol\_Ang**

**Opcja 2:** zastosuj metodę **sort** do posortowania listy **wg** kryterium **Ang\_Pol**

Kryteria sortowania: **Pol\_Ang** oraz **Ang\_Pol** zdefiniuj w postaci funktorów

**Opcja 3:** dopisywanie nowego słówka (z klawiatury) do listy – w zależności od posortowania - od razu w dobre miejsce bez jawnego sortowania ( dla listy nieposortowanej na koniec )

**Opcja 4:** Napisz metodę **test**, w której:

należy wypisać wylosowany numer oraz **tylko** pole **pol** dla wylosowanego obiektu **slowko** ( w klasie **slowko** jest metoda dostępu **get\_pol**)

Wczytaj **odpowiednik angielski** z klawiatury, utwórz odpowiedni obiekt do sprawdzenia, a następnie sprawdź, czy obiekt występuje w liście słownika. W metodzie **test** wykorzystaj metodę **znajdz\_slowko**

Wypisz odpowiedni komunikat.

**Opcja 5:** **zapis danych** aktualnej listy słownika do pliku tekstowego o podanej **nazwie** z klawiatury (format – jak dla pliku wejściowego)

Zawsze tworzymy **nowy plik** o podanej nazwie ( jeśli w bieżącym folderze już taki plik **istnieje**, to zapis nie jest możliwy i metoda zwraca **false**).

*Poucz się trochę słówek ;)....*